

MADRID, JUNIO DE 2014

Graduado en Ingeniería Informática

Universidad Politécnica de Madrid

Facultad de Informática

TRABAJO FIN DE GRADO

Desarrollo de un sitio web con conexión con redes
sociales

Autor: Leire Herranz Esnaola

Tutor: Ángel Lucas González Martínez

1. Lista de Figuras	4
2. Lista Código	6
3. Resumen	7
4. Abstract	8
5. Agradecimientos	9
6. Introducción	10
7. El estado del arte	12
7.1. Gestor de Contenidos (CMS)	12
7.2. Joomla	14
7.2.1. Plantillas	15
7.3. Componentes	18
7.3.1. Formularios	18
7.3.2. Calendario	19
7.3.3. Mapa web	19
7.3.4. Editor	20
7.3.5. Backups	20
7.3.6. Foro	20
7.3.7. Glosario de términos	21
7.3.8. Galería de vídeos	21
7.3.9. Backend	21
7.4. Módulos y Plugins	21
7.4.1. Tabs	22
7.4.2. RSS	22
7.4.3. Facebook Comments	22
7.4.4. Facebook Like	23
7.4.5. Twitter Follow	23
7.4.6. Sliders de imágenes	24
7.4.7. Sliders desplegables	24
7.4.8. Últimas noticias	24
7.4.9. Enlaces Redes Sociales	25
7.4.10. Pop-Up	25
7.4.11. Youtube Plugin	26
8. Análisis	27
8.1. Secciones	28
8.1.1. Encabezado	28
8.1.2. Inicio	28
8.1.3. Histórico-sección acciones	29
8.1.4. Esclerosis múltiple-sección 'em primera personaje'	30
8.1.5. Noticias	31

8.1.6.	Únete-sección Contacta	32
8.1.7.	Esclerosis múltiple – sección Tratamiento	33
8.1.8.	Asociación – sección Junta Directiva	34
8.2.	Componentes elegidos	35
9.	Desarrollo	37
9.1.	Las plantillas en Joomla [48]	37
9.2.	CSS	39
9.2.1.	Plantilla Gantry	39
9.2.2.	Light RSS	45
9.2.3.	Artículos	45
9.2.4.	Chronoforms	46
9.2.5.	Youtube Gallery	47
9.2.6.	GCalendar	47
9.3.	PHP	48
9.3.1.	Plantilla Gantry	48
9.3.2.	GCalendar	51
9.3.3.	SP Social	52
9.3.4.	Gnosis	55
9.3.5.	SJ Video Box	56
9.4.	Soluciones a problemas encontrados	56
9.4.1.	Recuadros en vídeos	56
9.4.2.	Destacar noticias de Inicio	57
9.4.3.	Pestañas con las últimas noticias	59
9.4.4.	Problemas con los plugins de Chronoforms	61
9.4.5.	Imágenes con sombra en la junta directiva	62
9.4.6.	Configuración de menús	63
10.	Conclusiones y líneas futuras	64
11.	Bibliografía	66
12.	Anexo 1	70
11.	Anexo 2	128

1. Lista de Figuras

Figura 1 - Distribución Joomla	14
Figura 2 - ventana emergente	25
Figura 3 - encabezado	28
Figura 4 - Inicio.....	29
Figura 5 - Histórico-sección acciones.....	30
Figura 6 - Esclerosis múltiple-sección 'em primera persona'	31
Figura 7 - Noticias	32
Figura 8 - Únete-sección contacta	33
Figura 9 - Esclerosis múltiple – sección Tratamiento	34
Figura 10 - Asociación – sección Junta directiva	35
Figura 11 – estructura carpetas Joomla [48]	38
Figura 12 - MVC [48]	38
Figura 13 – posiciones plantilla 1.....	40
Figura 14 – posiciones plantilla 2.....	40
Figura 15 – menú activo.....	42
Figura 16 – menu pasivo	42
Figura 17 - menu	43
Figura 18 - showcase.....	44
Figura 19 - teaming	45
Figura 20 – línea divisoria	46
Figura 21 – recuadro formulario.....	46
Figura 22 – día actual calendario	48
Figura 23 - fuente.....	48
Figura 24 – texto plantilla	49
Figura 25 – tamaño columnas 1.....	50
Figura 26 – tamaño columnas 2.....	50
Figura 27 - recuadro eventos.....	51
Figura 28 – evento calendario 1	51
Figura 29 – evento calendario 2	52
Figura 30 – SP Social 1	53
Figura 31 – SP Social 2	54
Figura 32 – SP Social 3	54
Figura 33 – SP Social 4	54
Figura 34 – SP Social 5	55
Figura 35 – Video Box	56
Figura 36 – Vídeo con recuadro	57
Figura 37 – Noticias inicio	59
Figura 38 – plantilla footer	60

Figura 39 – plantilla posiciones.....	60
Figura 40 – Ex Tabs.....	61
Figura 41 - noticias.....	61
Figura 42 - Formulario	62
Figura 43 – imagen con sombra.....	63

2. Lista Código

Código 1 – carga archivo css	41
Código 2 – fondo showcase	41
Código 3 – sombras menú	41
Código 4 – color menú activo	42
Código 5 – color menú pasivo.....	42
Código 6 – ajuste showcase	42
Código 7 – letras menú pasivo.....	43
Código 8 – color footer	43
Código 9 – letras menú no pasivo.....	43
Código 10 – color header	43
Código 11 – color body	43
Código 12 – color breadcrumb	44
Código 13 – cuadraditos showcase.....	44
Código 14 – pixeles showcase.....	44
Código 15 – títulos RSS	45
Código 16 – box2	45
Código 17 - linea	46
Código 18 – tamaño cuadrado Chroforms	46
Código 19 – menús drop-down	47
Código 20 – h4	47
Código 21 - GCalendar	47
Código 22 – flechas tamaño.....	50
Código 23 - formato plantilla 1	50
Código 24 - formato plantilla 2	50
Código 25 – eventos GCalendar.....	51
Código 26 – Sp Social	54
Código 27 - videos.....	57
Código 28 – destacar noticias	58
Código 29 – sombra imagen	63

3. Resumen

La Asociación Española de Lucha contra la Esclerosis múltiple (AELEM) tiene un sitio web un poco anticuado, con información mal distribuida y acumulada toda en la sección de inicio, por lo tanto querían renovar su sitio web y conseguir otro que fuera mucho más intuitivo, que estuviera bien distribuido y que fuera más sencillo de usar para nuevos usuarios.

En este contexto, el objetivo de este trabajo es desarrollar un sitio web que cumpla los nuevos requisitos de los miembros de la asociación, así como que sea más fácil para ellos mismo de administrar. Para ello a través del uso de un CMS se desarrolló un nuevo sitio web para AELEM, con nuevas funcionalidades y con las ventajas de Joomla, un CMS que pueden administrar. A través del desarrollo de diferentes componentes y módulos se consiguieron satisfacer las necesidades de los miembros de la asociación, así como se fueron añadiendo las nuevas funcionalidades que iban pidiendo a lo largo del proyecto.

Los resultados obtenidos han sido muy positivos, a la junta directiva y a los miembros seleccionados de la asociación para evaluar el sitio web les ha gustado tanto la estética como la nueva distribución de la información o las nuevas funcionalidades incluidas en el sitio web, y la asociación utilizará el nuevo sitio web que se le ha desarrollado, y además con las clases que se les ha ido impartiendo podrán administrarla.

4. Abstract

The Spanish association of fight against the multiple sclerosis (La Asociación Española de Lucha contra la Esclerosis Múltiple “AELEM”) has a fairly old fashioned website, with information poorly distributed and all accumulated in the home section. This is the reason why the association has chosen to renew its website and make a more intuitive one, with better distributed information and easier to navigate for new users.

In this context, the objective of this project is to develop a new website that meets the new requirements of the association. In addition, they want a website which is easier to administrate. To archive these objectives we used a CMS to develop a new website for AELEM, with new functionalities and with the advantages of Joomla, a CMS that they can administrate.

Different components and modules were developed in order to satisfy the needs of the association members and new functionalities were added as required throughout the entire project.

The results we have obtained were very positive. The board of directors and the members of the association that were chosen to test the website have liked the appearance, the new distribution of the information as well as the new functionalities of the website.

The association will use the new website we have developed and with the classes we have given them, they will be able to administrate it.

5. Agradecimientos

Me gustaría dedicar este espacio a todas las personas que de una u de otra manera me han ayuda en la realización de este trabajo.

En primer lugar, me gustaría agradecer a mi tutor, Ángel Lucas González, por darme la posibilidad de realizar este proyecto el cual me ha ayudado a escoger una especialidad en mi carrera. También me gustaría agradecerle toda la ayuda que me ha ofrecido mientras realizaba el trabajo y por el gran ambiente que crea en el laboratorio, siendo un espacio de trabajo relajado y distendido. Por último me gustaría agradecerle el darnos de desayunar tan a menudo, reponiendo nuestras energías para afrontar los días de trabajo.

En segundo lugar me gustaría agradecer a los miembros de la asociación, José Antonio Flores, Dolores Llamas y Joaquín Fiz, todo el apoyo que me han dado para la realización del proyecto y por dejarme experimentar y desarrollar mis ideas dentro del sitio web.

En tercer lugar, me gustaría agradecer a todos los amigos y compañeros de laboratorio que me han ayudado ya sea a la hora de desarrollar parte del código o de forma moral (Salva, Criss, Javi, Yeri, Rodri y mis compañeros de laboratorio: Laura, Adrián, Carlos, Karim y Alex). Mención especial a mi hermano, Pablo, por entretenerme en los peores momentos y animarme cuando más lo necesitaba.

Por último me gustaría agradecerse a mis padres, por haber estado apoyándome siempre en todas las decisiones que tomaba, por aguantarme y animarme siempre. También me gustaría agradecerles que me pongan tanto a mi como a mi educación siempre por delante suyo y obviamente por quererme tanto.

Sinceramente, muchas gracias.

6. Introducción

Este trabajo de fin de grado (TFG) consiste en el análisis, el diseño y la implementación de un sitio web para la Asociación Española de Lucha contra la Esclerosis Múltiple (AELEM). La motivación de este TFG viene dada por la necesidad que tiene AELEM de actualizar su actual sitio web, el cual es difícil de manejar para ellos y se está quedando obsoleto. En su estado actual, el sitio web que tiene la asociación se vuelve poco atractivo y difícil de manejar para los diferentes usuarios que hacen uso de él.

El problema viene dado por la falta de conocimientos sobre informática por parte de los miembros de la asociación que mantienen el sitio web, a pesar de que carecen de estos conocimientos están intentando mantener en pie un sitio web obsoleto y rudimentario. Por lo tanto a parte de la implementación de un nuevo sitio web, más moderno y accesible para los usuarios, otra necesidad que tienen los miembros de AELEM es hacer que la actualización de los contenidos de dicho sitio web sea una tarea más sencilla para alguien sin conocimientos en este campo.

La elección de todas las herramientas a lo largo del proyecto responde a las necesidades de AELEM y por lo tanto están orientadas a una mayor facilidad a la hora de actualizar los contenidos y en general manejar el sitio web en su totalidad, esto no es una tarea sencilla ya que hay que encontrar el punto intermedio entre las necesidades de la asociación y el hecho de que el CMS sea fácil de usar. También es verdad que en busca de este punto intermedio se pueden desarrollar proyectos futuros con el fin de conseguir herramientas que lo logren. La elección de los diferentes componentes que conforman el nuevo sitio web responden a las expectativas de AELEM de realizar uno nuevo que siga dentro de lo posible el esquema que tiene el antiguo sitio web (para que los socios antiguos sigan teniendo facilidad al saberse ya la disposición de las diferentes opciones) y la filosofía en general que los creadores del antiguo sitio web incluyeron en el (colores, disposición de opciones...). Todo ello siempre incluyendo nuevas posibilidades a la hora de implementar el nuevo sitio web para que sea moderno y vistoso a la vez, haciendo de él un sitio más accesible y colorido con nuevas opciones y elementos.

Además es necesaria la realización de dos manuales (

Anexo 1 y Anexo 2) para el momento en el que se realice la transferencia al cliente un manual para futuros autores, editores y publicadores de la web y otro para el futuro administrador donde queden reflejados todos los conocimientos necesarios para solucionar cualquier duda que tengan y que puedan continuar con la administración del sitio web sin problemas.

A continuación se va a proceder a explicar el desarrollo del proyecto, primero se analizarán los CMS más importantes, comparándolos y explicando las razones de la elección de uno sobre el resto. Después se procederá a estudiar las diferentes plantillas que en un principio cumplían las necesidades que la asociación nos dijo, explicando los pros y contras de cada una y las razones para escoger una sobre las demás. Después se procederá a la elección de los componentes, módulos y *plugins*, para ello se hará una comparativa con cada una de las selecciones para poder destacar las razones de la elección de un elemento sobre otro. Después se procederá al análisis de las diferentes secciones del sitio web, porqué están así diseñadas, cuales son las funcionalidades que quieren abarcar y los elementos que lo hacen posible. El siguiente apartado explica el código desarrollado, todo el código que ha tenido que ser añadido o modificado, ya sea en la propia plantilla como en los diferentes elementos que componen el sitio web, para que el sitio web cumpliera las necesidades de la asociación. Por último hay un apartado de las conclusiones a las que se ha llegado al final del desarrollo del proyecto, así como las posibles líneas futuras que tiene el proyecto.

7. El estado del arte

En este apartado vamos a hacer un análisis de las tecnologías utilizadas además de añadir una comparativa con el resto de tecnologías disponibles para justificar las diferentes elecciones realizadas.

7.1.Gestor de Contenidos (CMS)

La razón por la que se eligió utilizar un gestor de contenidos fue para facilitarles la tarea de administración y gestión a los futuros administradores de la web. Los miembros de la asociación que se van a hacer cargo del sitio web carecen de conocimientos informáticos para poder administrar un sitio web sin ayuda de una plataforma de ayuda. Con esta idea también se intenta que otros miembros de la asociación que no han estado en contacto anteriormente con el funcionamiento de un sitio web sean capaces de involucrarse y participar en la actualización de los contenidos.

Dentro de todos los posibles CMS que hay para escoger, 3 destacan por ser los más populares: Drupal, Joomla y Wordpress. Para hacer una elección entre ellos se procedió a estudiar sus características y se eligió el CMS que mejor se ajustaba a las diferentes necesidades que tenían los miembros de la asociación. [1] [2]

Característica	Drupal	Joomla!	WordPress
Complejidad	Alta	Baja	Baja
Curva de aprendizaje	Alta	Media	Baja
Usabilidad	Media	Baja	Alta
Flexibilidad	Muy alta	Baja	Alta
Dificultad	Media (Programador) Alta (Administrador)	Alta (programador) Media (administrador)	Baja (programador) Baja (administrador)
Calidad de la documentación	Alta. Bien programado y documentado	Poca documentación interna y en foros	Alta. Mucha, muy bien documentado
SEO	Malo	Medio	Excelente
Fecha de lanzamiento	1 de Enero de 2001	17 de Agosto de 2005	27 de Mayo de 2003
Versión actual (04/11/13)	7.23	3.1.5	3.7
Versiones de núcleo	7 (77 actualizaciones, cada 36 días)	6 (27 actualizaciones, cada 49 días)	3 (164 actualizaciones, cada 18 días)
Número de	8039	7609	14629

Característica	Drupal	Joomla!	WordPress
extensiones			
Número de temas	885	Desconocido	1392
Tráfico soportado	Alto	Medio	Bajo
Popularidad (17/06/11) - (22/04/13)	6% - 9%	11% - 11%	55,4% - 64,94%

Tabla 1 - Comparativa CMS [2]

A través de la tabla comparativa podemos sacar las siguientes conclusiones:

- **Drupal** es un CMS con más posibilidades que los otros dos, aunque por ello conlleva un mayor conocimiento en materia informática que el resto. Su administración es más complicada y aunque sus posibilidades sean mayores, la dificultad que conlleva aprender a utilizar su panel de control lo hace inviable para nuestro caso.
- **Wordpress** es un CMS más simple y orientado a un sitio web con formato blog. Su administración es muy sencilla y pensada para los usuarios (*user-friendly*) con pocos o ningún conocimiento en materia informática, su panel de administración es realmente simple e intuitivo pero en general es un CMS más limitado. Si el número de artículos aumenta se puede volver muy tediosa la administración.
- **Joomla** es un CMS con menos posibilidades que Drupal pero con más que Wordpress, su administración es sencilla ya que el panel de control es muy intuitivo pero es más complicada que Wordpress. Sus capacidades son mayores que las de un simple blog, aunque su configuración es complicada por lo que se necesita a alguien con conocimientos informáticos para que lo realice. La administración necesita un usuario con un nivel medio de conocimientos informáticos por lo que es más fácil de aprender que Drupal.

La conclusión final a la que se llegó fue que la mejor opción era Joomla, ya que daba más posibilidades que Wordpress, y es más sencilla su administración que Drupal. Es cierto que los miembros de la asociación no tienen casi conocimientos de informática pero están dispuestos a aprender y quieren que su sitio web tenga más características que un blog. Por lo tanto una administración de dificultad intermedia junto con las posibilidades que te da Joomla es la mejor opción para ellos.

7.2.Joomla

Joomla es un CMS que se compone de una plantilla, componentes, módulos y artículos. Las plantillas definen la estructura que va a tener el sitio web, es lo que establece donde se pueden poner los diferentes elementos que conformarán la página así como su distribución en ella (Figura 1).



Figura 1 - Distribución Joomla

Los componentes son los elementos que ocuparán una sección entera en el sitio web (marcado con rojo en la imagen), solamente pueden ser puestos ahí y ningún artículo podrá compartir espacio con ellos. Los módulos son los elementos que ocupan el resto de posiciones determinadas por la plantilla (marcados en azul), no pueden ocupar la posición central y pueden compartir sitio con los diferentes artículos. Los artículos son el contenido del sitio web (marcado en verde), son la información que nosotros incluimos y que queremos que sea transmitida, de forma predeterminada se ponen en el mismo lugar que los componentes (en la sección como vemos en la imagen) a no ser que los incluyamos en un módulo. Los plugins

son elementos que se pueden introducir en los artículos y no se pueden incluir ni en los componentes ni en los módulos.

7.2.1. Plantillas

La plantilla que escogiéramos debía de reunir una serie de requisitos que nos fueron entregados por parte de los miembros de la asociación en una reunión, los requisitos eran un conjunto de necesidades que los miembros querían que cumpliera el sitio web como que tuviera 3 columnas (una grande central y dos laterales para información adicional), que tuviera una barra de búsqueda, que se le pudiera poner logo y eslogan, que tuviera un menú desplegable, que fuera *responsive*, que tuviera una sección de noticias destacadas, que se le pudieran añadir diferentes funcionales o que fuera compatible con todos los navegadores (Chrome, Explorer, Firefox y safari) entre otros. Con los requisitos realizamos una investigación sobre las diferentes plantillas existentes, aquellas que tenían los requisitos necesarios o no y elaboramos una comparativa para que la asociación pudiera escoger la plantilla que más les gustara o que más se adecuaba a sus necesidades (las cuales están recogidas en la siguiente tabla).

	Countryside3r [3]	JNGruve [4]	TK Gen Free II [5]	Bussiness 15 [6]	Bussiness 8 [7]
3 Columnas	X		X	X	
Modificar Columnas					
Barra Búsqueda	X		X		X
Menú Desplegable		X			X
Logo	X	X	X	X	X
Eslogan	X				
Colores Personalizados	x	X			
Variedad Iconos				X	X
Noticias Destacadas		X	X	X	X
Responsive	X	X	X		
Imágenes	X		X		
Ruta	X	X			
Ajustes		x			

	Countryside3r [3]	JNGruve [4]	TK Gen Free II [5]	Bussiness 15 [6]	Bussiness 8 [7]
Compatibilidad Navegadores	x	x	x	x	x
Añadir Funcionalidades	x		x		x

Tabla 2 - Comparativa plantillas

Una vez realizada la elección de la plantilla nos empezamos a dar cuenta de que surgieron otros problemas, ya que los miembros de la asociación mientras se desarrollaba el proyecto pedían añadir más funcionalidades al sitio web, sobre todo en posiciones que no habíamos contemplado anteriormente y que por lo tanto la plantilla escogida no tenía. A parte del problema de las posiciones aparecieron otros problemas relaciones con las limitaciones que presentaba la plantilla escogida, por lo que se procedió a buscar una que reuniera unos factores más importantes que los que anteriormente se habían pensado:

- **Posiciones:** La nueva plantilla necesita muchas posiciones para poder colocar los diferentes módulos en casi cualquier posición del sitio web, además se debe permitir que se puedan modificar el tamaño de las posiciones o incluso añadir más.
- **Colores:** Aunque la plantilla no traiga muchos colores predeterminados es necesario que la plantilla admita el cambio de color en cualquier posición, así como de los links, las letras y cualquier otro elemento que tenga predisposición a cambiar de color a lo largo del desarrollo.
- **Menú:** Es necesario que el menú tenga total disponibilidad de niveles para que se utilicen los que sean necesarios y que los miembros de la asociación quieran, no debe ser un menú con niveles limitados.
- **Fuentes:** Las plantillas deben tener una gran cantidad de tipografías para que los miembros de la asociación puedan escoger la que más les gusta, aun así, si la plantilla no dispone de muchas fuentes es imprescindible que permita incluir nuevas fuentes.
- **Ajuste tamaño de letra:** Es necesario que traiga una opción para que se pueda modificar el tamaño de la letra desde el *frontend*, para los futuros visitantes del sitio web.

Con los nuevos requisitos, los cuales definían mejor las verdaderas necesidades que la asociación tenía y que debía cumplir la plantilla, se procedió a la búsqueda de una nueva plantilla, **Gantry** [8]. Gantry es más que una simple plantilla ya que

define un *framework* lo que te proporciona mucha ayuda en el *backend* con respecto a la distribución de las diferentes posiciones y de las posibilidades con respecto al menú o al logo que dispone (

Anexo 1). El *framework* te aporta un mayor control de las diferentes posiciones de la plantilla, poder elegir el número de elementos en cada posición, poner o quitar posiciones en la plantilla (todas predeterminadas), elegir el tamaño de las posiciones y otras configuraciones básicas de la plantilla como el menú, la fecha o el logo, entre otras configuraciones.

7.3.Componentes

La elección de los diferentes componentes se ha realizado escogiendo entre muchos que ofrecen funcionalidades parecidas pero eligiendo finalmente la que más se acercaba a la funcionalidad total deseada. Hay que tener en cuenta que como el proyecto no cuenta con ningún presupuesto todos los componentes que se deben buscar tienen que ser gratuitos lo que incrementa la dificultad de la tarea.

En las tablas observamos en la columna de la izquierda las diferentes funcionalidades que se necesitaban en cada caso, después observamos una comparativa entre 3 diferentes componentes que tienen como objetivo cumplir esas funcionalidades. Debajo de cada tabla hay una explicación sobre por qué se escogió el componente entre los 3 comparados.

7.3.1. Formularios

	JSN UniForm PRO [9]	ChronoForms [10]	Qlform [11]
Estética¹	X		
Conexión BD	X	X	X
Emails personalizables	X	X	
Pregunta de Seguridad		X	X
Valores predeterminados	X	X	X
Enseñar datos en el formulario	X	X	
Creación de más de un formulario		X	X

Tabla 3 - Comparativa Formularios

A través de la tabla comparativa podemos observar que aunque el formulario ChronoForms no tiene una buena estética, que siempre es lo primero que se ve, resulta que si cumple con el resto de funcionalidades pedidas. Aunque su configuración es un poco complicada, una vez creados los formularios y conectados a la base de datos su mantenimiento es sencillo.

¹ El valor estético se ha contrastado con los miembros de la asociación, de tal manera que hay acuerdo entre ambas partes.

7.3.2. Calendario

	Google Calendar [12]	JEvents [13]	GCalendar [14]
Estética		X	X
Conexión Google calendar	X		X
Diferentes visualizaciones de un calendario ²		X	X
Admite más de un calendario	X	X	X
Configurable		X	X

Tabla 4 - Comparativa Calendarios

Podemos observar que el componente GCalendar es mucho más completo que el resto de los componentes que comparten funcionalidades de calendario. El componente es muy fácil de configurar, admite más de un calendario (diferenciándolos por colores), tiene diferentes maneras de presentar los próximos eventos que se nos van a presentar en nuestro calendario y además permite modificar el código de lo que vemos, de tal manera que podemos cambiar las imágenes o el tamaño de las letras.

7.3.3. Mapa web

	Easy Keyboard SM [15]	Xmap [16]	Ping Search Engines [17]
Componente		X	
Estética	X		X
Fácil Configuración ³	X	X	

Tabla 5 - Comparativa Mapas Webs

Otra vez nos encontramos que a pesar de que la estética no es favorable al componente el hecho de que sea un componente, y por lo tanto ocupe el espacio de la sección, en vez de un *plugin*, que ocupa parte del espacio de un artículo como requieren los miembros de la asociación hace la elección más sencilla.

² Esta opción hace referencia a las diferentes formas en las que puedes visualizar un calendario, ya sea a través de los eventos directamente, o el calendario completo o solo viendo el siguiente evento que está en el calendario.

³ Los test de usabilidad se han realizado sobre los miembros de la asociación y futuros usuarios de la herramienta.

7.3.4. Editor

	JCE [18]	TinyMCE	Sin editor
Estética	X	X	
Configurable	X		X
Plugin imágenes	X		
Plugin links	X	X	
Acceso HTML	X	X	X

Tabla 6 - Comparativa Editores

JCE es un editor que ayuda mucho a los posibles autores en el *frontend*, ya que permite un control de las imágenes muy sencillo e intuitivo, además de que desde ahí mismo puedes subir las imágenes que quieras de tal manera que no tienes que acceder al *backend*. Las facilidades que ofrece con las imágenes también las ofrece con la creación y el uso de enlaces (para su uso dentro de artículos) haciéndolo un trabajo más sencillo. En un futuro se podrían añadir funcionalidades al editor, para que el trabajo de los futuros usuarios (autores, editores y publicadores) sea más sencillo.

7.3.5. Backups

El **Akeeba Backup** [19] es un componente muy fácil de instalar y que recomiendan todas las comunidades de Joomla, en este aspecto no tiene rival ya que cumple todas las necesidades pedidas. El mismo componente te hace un *backup* de todo el sitio incluyendo la base de datos, por lo que no necesitas hacer un *backup* a parte de ella, te da acceso a todos los *backups* realizados anteriormente, te permite poner comentarios y bajarte a local todo el trabajo realizado. Además la misma herramienta te proporciona los medios adecuados para poder volver a restaurar tu sitio web con el archivo que el mismo te proporciona. Si hay que sacarle alguna pega al componente es que como paso previo requiere que borres todo lo que anteriormente tenías (incluido el propio Joomla) por lo que si el *backup* que has realizado está corrupto tienes que volver a una versión anterior que tengas realizada, perdiendo el trabajo realizado entre los 2 *backups*.

7.3.6. Foro

Kunena [20] es otro componente recomendado por todas las comunidades de extensiones de Joomla que funciona muy bien. Te permite crear un foro dentro de tu sitio web sin ningún problema y además te permite configurarlo casi en su totalidad, las opciones que te da en el *backend* son infinitas. Desde aspectos estéticos hasta los usuarios o los archivos que éstos suben, todo el configurable y se puede moderar. El trabajo más arduo de este aspecto es el de administrar un foro

después de éste ser totalmente configurado, tener en cuenta usuarios, archivos, *bots*, y todo tipo de problemas que te puedan aparecer en un foro, que se juntan al hecho de tener que seguir administrando el sitio web entero.

7.3.7. Glosario de términos

Gnosis [21] es un componente muy sencillo de configurar que te permite la creación de un diccionario de términos. Es un componente bastante simple pero completo, que incluso te permite la inclusión de términos a través de un script de MySQL, por lo que puedes tener tus términos en una base de datos o en un archivo, en nuestro proyecto los miembros de la asociación nos enviaron los términos en un archivo Excel, y pasarla al diccionario sin mucho esfuerzo.

7.3.8. Galería de vídeos

Youtube Gallery [22] es un componente que te permite crear un mini reproductor de vídeos de Youtube en una de tus secciones web. Al reproductor se le pueden añadir cualquier tipo de posibilidades que ofrece Youtube, que se vean los vídeos que ha subido una persona, que hay en un canal, que hay en una lista de reproducción, etc. Además esos vídeos se pueden ordenar por fecha o por popularidad, etc. No solo incluye la posibilidad de añadir listas de vídeos de Youtube sino que también puedes de otros sitios web como Vimeo. El único problema que plantea es sus pocas plantillas gratuitas, que son un poco toscas y no muy estéticas.

7.3.9. Backend

PowerAdmin [23] es un componente para el *backend*, por defecto la plantilla de *backend* que te ofrece Joomla es Isis [24], el cual no te permite hacerte una idea sobre donde están colocados los diferentes módulos porque no te muestra ningún tipo de visión de la plantilla que estas utilizando. PowerAdmin te da esa opción, para que cuando escojas una posición en la que poner tu módulo sepas donde lo estás poniendo, también te permite una visión de la administración del sitio mejor, mejor control de los menús, de su contenido y de los diferentes módulos. Además es intuitivo y sencillo de utilizar por lo que no da ningún problema.

7.4. Módulos y Plugins

La elección de módulos se realizó buscando y probando diferentes módulos que reunieran las características necesarias para ello, después de probarlos se eligió uno que cumpliera mejor las expectativas aunque fuera necesaria su modificación.

7.4.1. Tabs

	Ex Tabs [25]	Sj Module [26]	NoNumber tabs [27]
Solo plugin			X
Estética		X	X
Sin conflictos con JS	X		X
Coge datos de una posición	X	X	

Tabla 7 - Comparativa Tabs

Ex Tabs es un módulo que no cumple el requisito de estética pero que si lo hace con el resto. Sj Module fue la primera opción que escogimos porque cumplía más requisitos, pero con el paso del tiempo empezó a dar problemas de conflictos con JavaScript con la plantilla y dejó de funcionar por lo que se tuvo que buscar otra opción. Ex Tabs cumple perfectamente con el cometido, incluso enseñando en sus *tabs* diferentes módulos puestos en determinadas posiciones.

7.4.2. RSS

	Simple RSS Feed Reader [28]	Light RSS [29]	Cool Feed [30]
Estética	X	X	
Configuración	X	X	X
Más de un feed	X		
Problemas Feeds		X	

Tabla 8 - Comparativa RSS

En este caso la elección fue sencilla, ya que ‘Simple RSS *Feed Reader*’ es el único de las opciones que permitía más de una fuente *RSS feed* en el mismo módulo, el resto solo permitía uno. Light RSS fue una opción que se barajó al principio hasta que comenzó a dar problemas con el único *feed* que se le ponía. Al final el módulo elegido reunía más requisitos que fueron útiles de los que se creía en un principio, como por ejemplo el hecho de que era configurable, así podías elegir lo que querías que saliera sobre la noticia de cada *feed*.

7.4.3. Facebook Comments

	Facebook Comments Plugin [31]	Phoca Facebook Comments [32]	Facebook Social Comments [33]
Estética	X	X	X
Fácil configuración	X	X	

	Facebook Comments Plugin [31]	Phoca Facebook Comments [32]	Facebook Social Comments [33]
Elección secciones	X		X

Tabla 9 - Comparativa Facebook Comments

La elección de este módulo se realizó simplemente por el hecho de que se pudiera configurar de tal manera que el módulo o *plugin* estuviera en los artículos que quieras y no en todos como viene de manera predeterminada. La opción de los comentarios aparece sola en cada artículo de tal manera que hay algunos artículos en los que no queremos que esa opción aparezca ya que no deben ser comentados, por lo que lo mejor es moderar esa opción de tal manera que solo aparezca donde uno quiere.

7.4.4. Facebook Like

	SP Facebook [34]	ITPFacebook [35]	ZJ Facebook SDK [36]
Estética		X	
Es también módulo	X	X	
Configurable	X	X	X
Contiene más posibilidades	X		X

Tabla 10 - Comparativa Facebook Like

SP Facebook es un módulo realmente completo que ofrece todas las posibilidades que tiene Facebook para compartir su contenido con todo el mundo, además cada parte es configurable individualmente sin necesidad de estar conectadas entre ellas, lo cual lo hace muy flexible. Al ser un módulo lo puedes poner en cualquier espacio del sitio web y si quieres en cada parte de tu sitio web puedes poner un apartado diferente de las posibilidades de Facebook.

7.4.5. Twitter Follow

	Follow Us On Twitter [37]	UD Twitter Follow Button [38]	Twitter FollowMe [39]
Estética			X
Solo followers	X	X	
Fácil configuración	X	X	

Tabla 11 - Comparativa Twitter Follow

Esta elección fue un poco más complicada, el primer descarte fue el último módulo que añadía la visión de todos los *tweets* de la cuenta cuando los miembros de la asociación solo querían el número de *followers*. La diferencia entre el primero y el

segundo no es tan grande, simplemente el hecho de que el segundo es un poco más sencillo de configurar pero ambos son buenos módulos.

7.4.6. Sliders de imágenes

	ARI Imagen Slider [40]	Slideshow CK [41]	Unite Horizontal Carousel [42]
Estética		X	
Obtener imágenes desde carpeta Joomla	X		X
Compatibilidad	X	X	
Conflictos JS		X	

Tabla 12 - Comparativa Sliders de Imágenes

La primera elección en los sliders de las imágenes fue el segundo módulo (Slideshow CK), el problema que tenía este módulo era que tenía su propio gestor de imágenes y si querías crear carpetas tenías que comprar un *plugin* y eso no lo podíamos pagar. ARI fue la elección final, aunque su estética no es buena, su configuración es muy fácil y se trabaja sobre el gestor multimedia de Joomla.

7.4.7. Sliders desplegables

	Sliders NoNumber [43]	Tabs & Sliders [44]
Estética	X	
Configurable	X	X
Fácil de utilizar	X	X

Tabla 13 - Comparativa Sliders Desplegables

En este caso encontramos un *plugin*, Sliders NoNumber, que cumplía todos los requisitos requeridos y que además añadía funcionalidades que hacían que fuera aún mejor (como por ejemplo que permitiera la personalización de los diferentes desplegables). El aspecto del *plugin* es muy bonito y su uso es realmente sencillo, ya sea para poner unos desplegables normales o para ponerlos más bonitos. Además el propio *plugin* añade la opción a tu editor de texto predeterminado para que su uso sea aún más sencillo.

7.4.8. Últimas noticias

Latest News Enhanced [45] es un módulo que nos permite enseñar los últimos artículos escritos de una categoría específica, de tal manera que haciendo combinación con el módulo anterior de las *tabs* conseguimos unas *tabs* que nos enseñan las últimas noticias de las categorías que nosotros queramos. La configuración del módulo es muy sencilla y además es configurable la parte del

frontend. Este módulo fue el único que se encontró con estas características por lo que no es necesario una tabla de comparación.

7.4.9. Enlaces Redes Sociales

SP Social [34] es un módulo muy sencillo de configurar e incluso de añadirle funcionalidades que antes no tenía como contaré en el apartado siguiente. Permite el acceso a las redes sociales a través de imágenes significativas (como el logo de la red social), imágenes que vienen dadas por el módulo o que puedes incluir tu más adelante. El módulo cumple perfectamente con los requisitos pedidos y además añade nuevos como por ejemplo su configuración.

7.4.10. Pop-Up

Starlite Pretty Photo [46] es un *plugin* que nos permite ver nuestros vídeos, imágenes o galerías de imágenes con la tecnología pop-up (ventana emergente) (Figura 2).

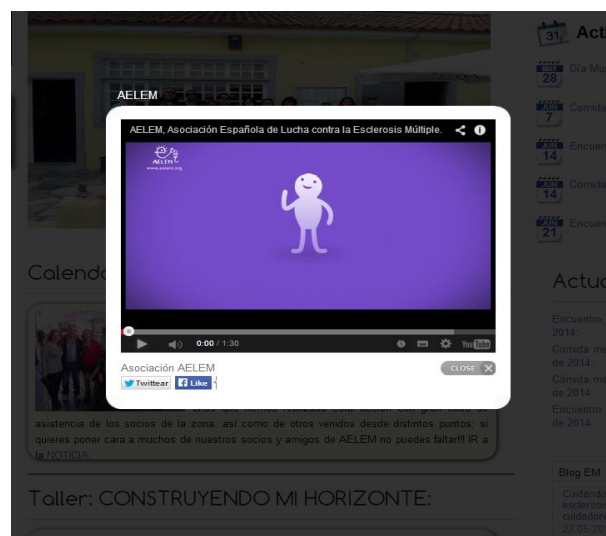


Figura 2 - ventana emergente

Para los vídeos es una idea moderna y que nos ayuda a no tener que ocupar un gran espacio dentro de nuestro sitio web para él ya que con una sola imagen podemos hacer que se acceda al vídeo con la ventana emergente en vez de verlo directamente incrustado en el sitio web. Para las galerías es una idea aún mejor ya que permite que en los artículos que escribamos las imágenes que aparecen sean pequeñas (*thumbs*) de tal manera que no ocupamos mucho espacio, una vez que haces *click* en una de las imágenes la ventana emergente te la muestra en su tamaño original y si además está incluida en una galería desde la ventana emergente te da opción a mirar el resto de las imágenes dentro de la galería

independientemente de su tamaño. Aunque su configuración es sencilla puede llegar a ser un poco pesada ya que el *plugin* hay que configurarlo imagen por imagen, pegándole los links tanto de la imagen pequeña como de la imagen con su tamaño original, lo que lo hace tedioso, pero el resultado es realmente bonito y moderno por lo que merece la pena el esfuerzo.

7.4.11. Youtube Plugin

Youtube Plugin [47] es un *plugin* que nos permite incluir vídeos de Youtube en nuestros artículos de una manera muy sencilla, ya que solo requiere el ID del vídeo dentro de un par de etiquetas. No hace falta meterse en la parte de HTML ni configurar nada, simplemente poner las etiquetas y te saldrá el vídeo de Youtube en pequeño, por lo que es sencillo de usar y útil.

8. Análisis

En este apartado vamos a ver los componentes utilizados en cada sección así como una imagen de cada una de ellas, también se va a explicar los diferentes cambios necesarios en cada componente para poder llegar éstos a realizar las necesidades requeridas.

La asociación quería que el sitio web ofreciera una serie de servicios, los cuales se convirtieron en nuestros objetivos y prioridades. La asociación quería poder controlar el orden de los artículos en las diferentes secciones ya que quería poder tener artículos destacados, también quería tener un calendario de eventos donde se pudiera entrar y desde ahí acceder a un formulario de inscripción a la actividad seleccionada, querían un encabezado que no cambiase nunca y que se viera en todas las secciones con los siguientes datos: el logo de la asociación y el eslogan, un acceso rápido a todas las redes sociales así como al formulario de contacta, una opción que permitiera cambiar el tamaño de la letra, un acceso directo a las secciones inicio, contacta y mapa web; un acceso directo a la sección de donativos y el buscador dentro de la web; querían imágenes aleatorias en la sección de inicio, así como las noticias destacadas ahí, también un acceso determinadas secciones del propio sitio web. En general otros elementos que querían son: tener RSS tanto en la sección de inicio como en la de noticias, tener formularios propios, un nuevo foro que pudieran controlar desde cero, una sección general de noticias con pestañas para clasificarlas, vídeos de inicio con ventana emergente, acceso al número de seguidores tanto en Twitter como en Facebook.

En cuanto a una visión más global del sitio web, los miembros de la asociación querían una renovación completa de todas las secciones que tenía en su antigua web, modernizar todos los elementos, hacer que sea más sencillo acceder a todos ellos y además que sea más intuitivo.

Todos los detalles sobre qué elementos se han utilizado para cada una de los servicios que le hemos añadido al sitio web por especificación de los miembros de la asociación se explican a continuación, también hay que tener en cuenta que muchas veces, los miembros de la asociación tenían una idea sobre cómo realizar un cambio siempre escuchaban nuestra opinión y muchas de las ideas desarrolladas son nuestras propias ideas con la aprobación de la asociación.

8.1.Secciones

8.1.1. Encabezado

El encabezado es la parte superior del sitio web, el cual es igual independientemente de la sección del sitio web en la que estés, el encabezado no cambia y además es siempre visible (Figura 3).

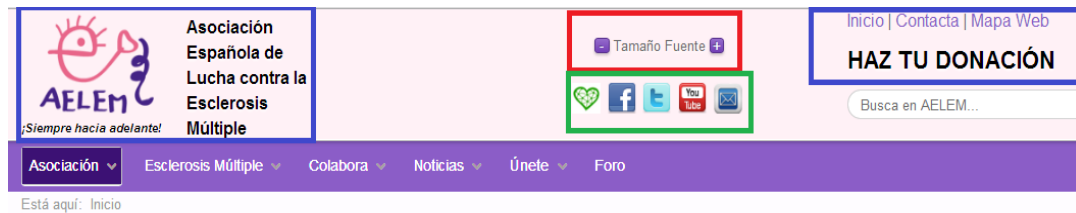


Figura 3 - encabezado

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- El recuadro rojo es un módulo propio de la plantilla Gantry.
- El recuadro verde es el módulo SP Social.
- El menú es propio de la plantilla Gantry

8.1.2. Inicio

La página de inicio es en la cual los usuarios se encuentran por primera vez nada más entrar en el sitio web (Figura 4).



Figura 4 - Inicio

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- Los recuadros verdes son módulos propios de la plantilla
- Los recuadros rojos son módulos adicionales, empezando por la izquierda hacia abajo: (1)Starlite Pretty Photo, (2)ARI Slider, (3)UD Twitter Follow Button, (3)SP Facebook, (4)GCalendar, (5)Latest News Enhanced y por último (6)Ex Tabs junto con (6)Simple RSS Feed Reader.

8.1.3. Histórico-sección acciones

Histórico-sección acciones es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por el uso de los sliders dentro de una tabla, a parte en el lateral se ven los diferente módulos que están en todas las secciones del sitio web (excepto alguna excepción que requiere todo el espacio de la sección) (Figura 5).

Acciones 2014

Te presentamos los eventos previstos para este año; es un calendario provisional y desde AELEM estamos abiertos a cualquier iniciativa o propuesta, al igual que sabemos que nos quedan ciudades que visitar y estar cerca de todos nuestros socios. Para cualquier sugerencia o duda, tienes nuestro formulario de [Contacta](#).

FECHA	LUGAR	EVENTO
11 Enero	Madrid	Comida Mensual
08 Febrero	Segovia	Comida mensual En el mes de febrero y con la organización de nuestra socia y amiga Rebeca, nos desplazamos hasta Los Ángeles de San Rafael, Segovia, en un autobus 100% adaptado fletado por la asociación desde Madrid. La comida se celebró en un hotel con espectáculo medieval incluido; nos deleitaron con un número de aves rapaces que hizo las delicias de los asistentes... Ver fotos .
08 Febrero	Murcia	Comida mensual
16 Febrero	Madrid	Asamblea General
22 Febrero	Barcelona	Comida mensual
01 Marzo	Madrid	Comida mensual
15 Marzo	Murcia	Comida mensual
16 Marzo	Madrid	Taller de RISOTERAPIA

Seguir a @AELEM_2009 | 555 seguidores

Me gusta Compartir 2658

31 Actividades

- 11 Comida mensual en Murcia
- 17 Comida mensual en Manzanares, Ciudad Real.
- 24 Taller RECÉN DIAGNOSTICADOS
- 28 Día Mundial de la EM.
- 7 Comida mensual en Madrid.

Figura 5 - Histórico-sección acciones

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- Los recuadros verdes son módulos propios de la plantilla Gantry
- Los módulos rojos son módulos adicionales, empezando por la izquierda hacia abajo: Sliders NoNumber, UD Twitter Follow Button, SP Facebook y GCalendar

8.1.4. Esclerosis múltiple-sección 'em primera personaje'

Esclerosis múltiple-sección 'em primera persona' es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por la presencia del componente en el que se ve el reproductor que crea el componente Youtube Gallery (Figura 6).



Figura 6 - Esclerosis múltiple-sección 'em primera persona'

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- Los módulos rojos son módulos adicionales, empezando por la izquierda hacia abajo: UD Twitter Follow Button, SP Facebook y GCalendar
- El recuadro morado es un componente, Youtube Gallery.

8.1.5. Noticias

Noticias es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por la presencia de la combinación del módulo de las últimas noticias (Lastest Enhanced News) y el módulo de las pestañas (Ex Tabs) (Figura 7).



Figura 7 - Noticias

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- Los módulos rojos son módulos adicionales, empezando por la izquierda hacia abajo: Lastest Enhanced News junto con Ex Tabs, UD Twitter Follow Button, SP Facebook y GCalendar
- El recuadro verde es un componente propio de la plantilla Gantry, un artículo.

8.1.6. Únete-sección Contacta

Únete-sección contacta es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por la presencia de la combinación entre un módulo HTML personalizado y el componente de los formularios (Chronoforms) (Figura 8).

Contacta

En AELEM queremos ayudarte.

Para cualquier duda, sugerencia, comentario, apuntarte a cualquier evento... tan sólo debes rellenar el siguiente formulario.

Si quieres hacerte socio, visita el siguiente [ENLACE](#).

Y si ya eres socio y quieres modificar tus datos, entra en este otro [ENLACE](#).

Dispones también del Mail: asociacion@aelem.org

Nombre Completo **Correo**

Introduzca su nombre completo Introduzca su correo electrónico

Asunto

Seleccione la opción que quiera

Tu Comentario

Introduzca aquí sus dudas o preguntas para futuros encuentros digitales.

2 + 1 es

Respuesta a la operación matemática

Enviar

Seguir a AELEM_2008 555 seguidores

Me gusta **Compartir** (2658)

31 **Actividades**

11 Comida mensual en Murcia

17 Comida mensual en Manzanares, Ciudad Real.

24 Taller RECÉN DIAGNOSTICADOS

28 Día Mundial de la EM.

7 Comida mensual en Madrid.

AELEM

Figura 8 - Únete-sección contacta

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado
- Los módulos rojos son módulos adicionales, empezando por la izquierda hacia abajo: UD Twitter Follow Button, SP Facebook, GCalendar e imagen.
- El recuadro verde es un componente, Chronoforms.

8.1.7. Esclerosis múltiple – sección Tratamiento

Esclerosis múltiple – sección Tratamiento es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por la presencia de los sliders dentro de un artículos personalizados (con color) y la personalización (a través de las opciones disponibles) de una categoría (Figura 9).

Medicamentos:

Avonex

- Principio activo: Interferon beta-1a
- Farmacéutica: Biogen
- Tipo de EM: EM remitente-recidivante
- Administración: una inyección intramuscular semanal. Disponible autoinyector.

Información completa [Avonex](#)

Betaferon

Extavia

Copaxone

Rebif

Gilenya

Tysabri

Novantrone

Terapias Orales

AVONEX

Avonex (interferón beta 1-a), comercializado por Biogen, ha demostrado en ensayos clínicos que reduce la media de las recaídas en personas con esclerosis múltiple remitente-recidivante. Se trata de un inmunomodulador que se inyecta una vez por semana.

[Leer más: AVONEX](#)

BETAFERON

Betaferón (interferón beta 1-b), comercializado por Bayer, ha demostrado en ensayos clínicos que reduce la media de las recaídas en personas con esclerosis múltiple remitente-recidivante. Se trata de un inmunomodulador que se inyecta cada dos días.

[Leer más: BETAFERON](#)

Figura 9 - Esclerosis múltiple – sección Tratamiento

- El recuadro rojo es un *plugin* dentro de un artículo, Sliders NoNumber.
- El recuadro verde es un componente propio de la plantilla Gantry, organizador de categorías.

8.1.8. Asociación – sección Junta Directiva

Asociación – sección Junta directiva es una de las secciones con las que cuenta el sitio web, esta sección destaca por la presencia de los diferentes artículos de la categoría junta directiva, donde están creados los recuadros especiales que se explicarán más adelante y el formulario de 'login', para poder ingresar como autor, editor o publicador dentro del sitio web (Figura 10).

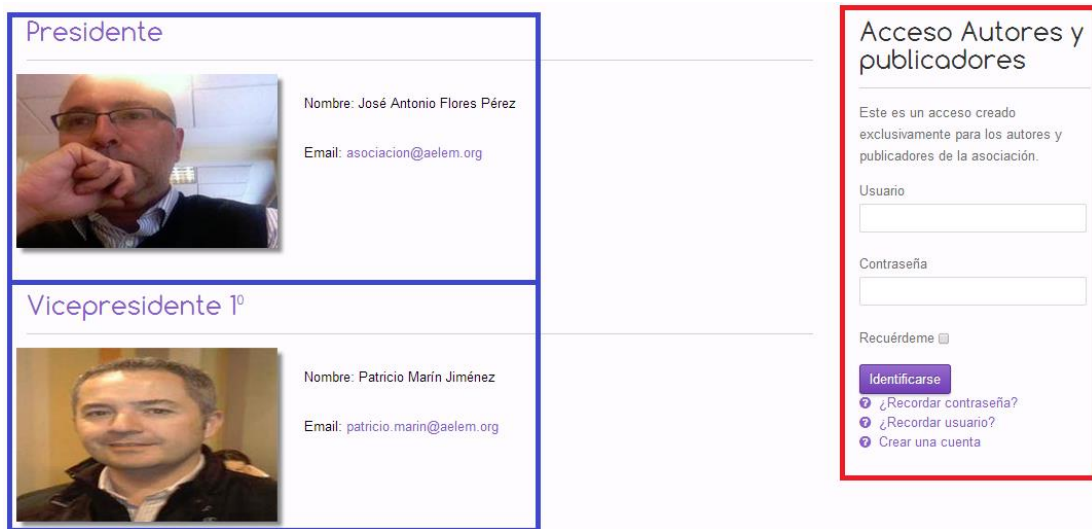


Figura 10 - Asociación – sección Junta directiva

- Los recuadros azules son módulos de HTML personalizado.
- El recuadro rojo es un módulo adicional propio de la plantilla Gantry.

8.2.Componentes elegidos

Dentro de los diferentes componentes y módulos elegidos la mayoría necesitaban ser modificados para que pudieran cumplir las necesidades que se requería de ellos:

- Plantilla Gantry: Cambiar el texto a español de 'tamaño de letra' (aparece en el encabezado) además de poner el texto entre medias de los botones de + y -; cambiar colores de todas las secciones, cambiar textos y tamaños, así como cambiar el menú (letras, fondos, colores); cambiar el número de columnas predeterminadas por la plantilla (que define el tamaño de las secciones) así como el tamaño de éstas, cambiar el orden de tamaños predeterminados de la plantilla.
- GCalendar: Cambiar el color del día señalado por defecto, cambiar los parámetros de los diferentes eventos, cambiar los formatos de hora, añadir funcionalidades a los eventos.
- SP Social: Añadir nuevas opciones a la parte del *backend* para que acepte más redes sociales.
- Gnosis: Hacer un script que pase los términos del archivo que nos mandó la asociación al componente, traducirlo.
- SJ Video vox: Cambiar el tamaño del componente.
- Desarrollo HTML para destacar los artículos de inicio.
- Desarrollo HTML para los artículos de los miembros de la asociación.
- RSS: Cambio en el formato del título.

- Chronoforms: Cambio en el tamaño de los recuadros.

9. Desarrollo

En este apartado vamos a ver todos los cambios realizados en el código de los diferentes componentes o módulos que han sido modificados, hay que tener en cuenta que a pesar de que aquí se dan directamente las soluciones el simple hecho de encontrar el archivo a modificar ya era una tarea complicada ya que cada módulo está desarrollado por una persona diferente y aunque el esquema simple de 3 archivos: HTML, PHP y CSS es un esquema que han de seguir todos, cada módulo tiene sus propias carpetas y diferencias por lo que siempre había que terminar buscando en todas ellas donde estaba el archivo a modificar.

9.1. Las plantillas en Joomla [48]

Las plantillas de Joomla están construidas sobre una estructura definida en el archivo `index.php`. Este archivo contiene tanto el contenido estático (contenido que es común en el sitio web) y las diferentes *tags*, que sirven como *content place-holders* (las diferentes posiciones que tienen el contenido en las plantillas) y que son reemplazadas por HTML en la fase de creación de la página.

Una *tag* común en un formulario de Joomla es:

```
<jdoc:include type="modules" name="right" style="xhtml" />
```

Las *tags* son diferentes dependiendo del contenido que quieras añadir a la plantilla: un componente, un mensaje, un módulo.

Este tipo de estructura implica que cada vista del sitio web del CMS no es una página completa sino que simplemente se ve lo que se necesita. Joomla utiliza la vista ‘MVC architectural pattern’ [48] que significa que la extracción de datos y la representación de éstos están separados, siendo esta última dictada por la parte vista de la aplicación.

Para modificar la vista por defecto de una plantilla, Joomla tiene un método que se llama ‘template override’ por el cual busca en la carpeta de la plantilla un archivo creado por el desarrollador (dependiendo de lo que se quiera sobre escribir el archivo será uno u otro) para usarlo en vez del que viene por defecto. En la imagen (Figura 11) podemos observar la estructura de las carpetas y la convención de nombre de la vista por defecto y de su sobre-escritura.

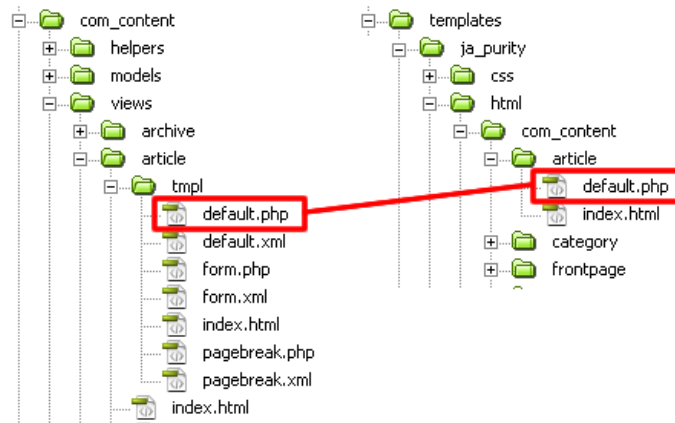


Figura 11 – estructura carpetas Joomla [48]

Sobrescribir es un método que utiliza Joomla para modificar la plantilla del sitio web sin tener que crearla entera de nuevo.

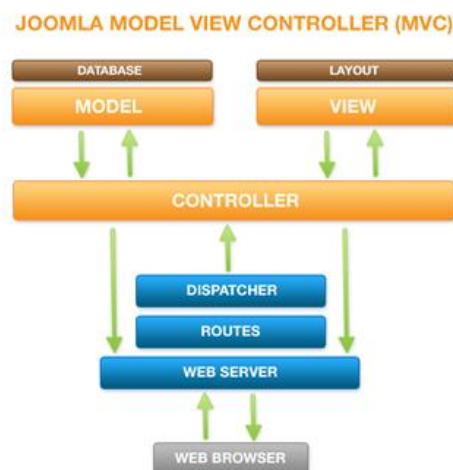


Figura 12 - MVC [48]

Un buen aspecto de Joomla es que está construido sobre un MVC (Modelo-Vista-Controlador) (Figura 12) muy sólido, por lo tanto integrarle tus propios elementos y funcionalidades es más sencillo. Esto permite también a los desarrolladores utilizar el 'template overrides' incluso para extensiones creadas por terceras personas.

Las extensiones de Joomla pueden ser de 3 tipos diferentes: componentes, módulos o *plugins*. Los componentes extienden el *core* añadiendo una funcionalidad específica, desde el punto de vista del usuario podemos pensar que los

componentes son una sección discreta del sitio web, que no está conectada con otro tipo de contenido.

En el archivo index.php el código es el siguiente:

```
<jdoc:include type="component" />
```

Los módulos en principio están diseñados para ser bloques de contenido pero también pueden incorporar texto, galerías de imágenes, lo cual los hace útiles para partes estáticas del sitio web como notas al pie de página. También son útiles para enseñar diferentes tipos de contenido relacionado con la página (menús, artículos, etc.).

El código en el archivo index.php que sirve para definir el *place-holder* de un módulo es:

```
<jdoc:include type="modules" name="right" style="xhtml" />
```

Los *plugin* se enlazan a determinado evento del sistema con el fin de crear, modificar o reemplazar código HTML a la hora de cargar, normalmente se utilizan dentro de los artículos.

9.2.CSS

En este apartado se explican los diferentes cambios que se han realizado en el archivo mycustomstyle.css que se ha añadido a la plantilla para sobre escribir determinadas variables tanto en la plantilla como en los diferentes módulos y componentes.

9.2.1. Plantilla Gantry

La plantilla es la que más cambios ha sufrido y a la que se han hecho ficheros específicamente para ella. Averiguar exactamente donde está cada fichero a modificar dentro de la propia plantilla puede ser un trabajo verdaderamente difícil por lo que la mejor opción es crear un archivo CSS que reescriba las variables necesarias para realizar los cambios que queremos.

Necesitamos tener unos conocimientos previos de la plantilla que estamos hablando para poder entender el código CSS que vamos a utilizar, para ello debemos conocer las partes principales que vamos a utilizar en la plantilla aunque no van a ser todas las partes que la plantilla tiene ya que su uso no ha sido necesario. A continuación veremos las diferentes posiciones a través de dos imágenes en las cuales indicaremos las posiciones de los principales elementos (Figura 13) (Figura 14):

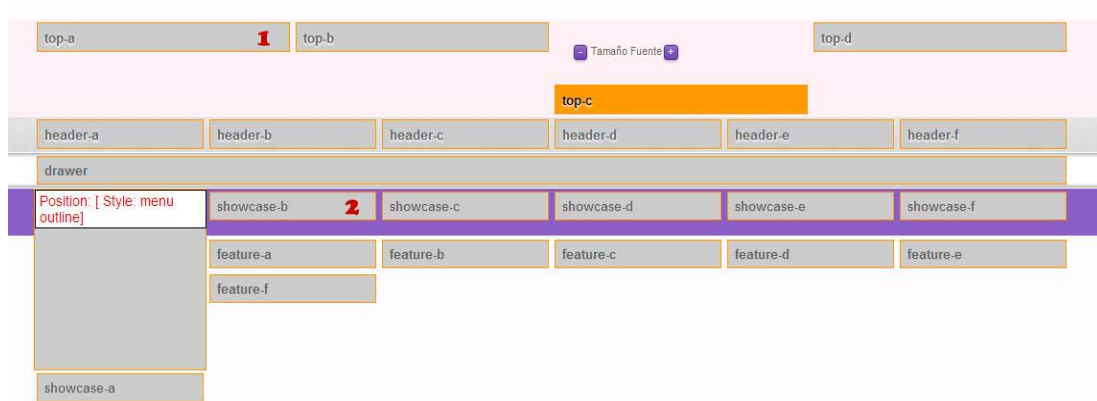


Figura 13 – posiciones plantilla 1

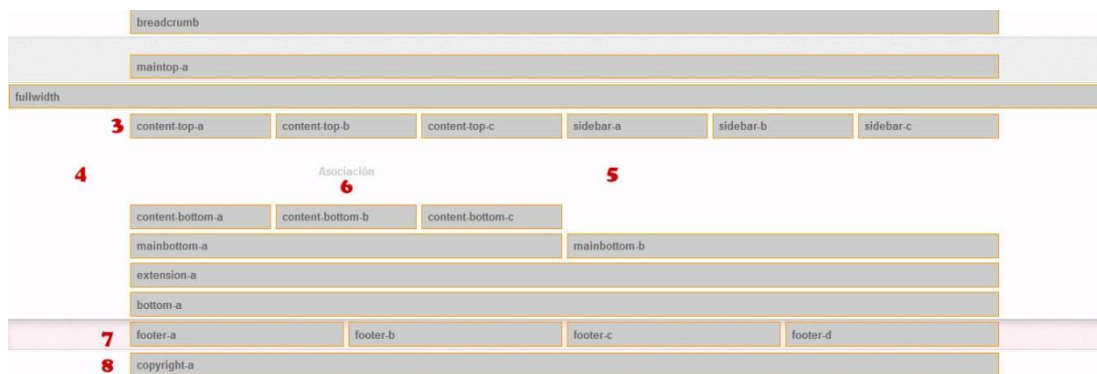


Figura 14 – posiciones plantilla 2

La cabecera se encuentra en las posiciones 3, ya que está dividida en las 4 posiciones top (1) que hay, el menú se encuentra en la posición 'showcase' (2) que tiene un fondo especial como se puede observar en la visión de las posiciones, el contenido del sitio web se encuentra en las posiciones 'content-top' (3) (aquellos módulo que queramos enseñar encima de los artículos o componentes), 'sidebar-a' (4) es la posición donde se encuentran los componentes que están a la izquierda del contenido principal (artículos y componentes), 'sidebar-b' (5) es la posición en la que se encuentran los componentes situados a la derecha del contenido principal (6) (artículos y componentes), en las 4 posiciones 'footer' (7) se encuentra el pie de página ya que nuevamente encontramos el pie dividido en los diferentes 'footers' y por último el copyright (8) del sitio web se encuentra en la posición 'copyright-a'.

Para poder hacer que un archivo CSS se cargue después y que por lo tanto reescriba las variables cargadas por la plantilla hay que crear un archivo PHP que lo cargue [49]:

```
<?php
defined('JPATH_BASE') or die();
gantry_import('core.gantryfeature');
```



```
class GantryFeatureMyCustomStyle extends GantryFeature {
    var $_feature_name = 'mycustomstyle';
    function isEnabled() {
        return true;
    }
    function isInPosition($position) {
        return false;
    }
    function init() {
        global $gantry;
        //demo styles
        $gantry->addStyle("mycustomstyle.css");
    }
}
```

Código 1 – carga archivo css

Después simplemente debemos crear el CSS y añadirle los campos que sean necesarios, en nuestro caso se han añadido los siguientes:

```
#rt-showcase .rt-showcase-pattern{
    background-color: #8b5dc7;
    color: #ffffff;
    text-shadow: #ffffff 0 0 0;
    font-size: 15px;
}
```

Código 2 – fondo showcase

Este código cambia el color del fondo del showcase (menú) y también el de la letra, además de que le quita la sombra que viene por defecto a la letra y le cambia también el tamaño.

```
.gf-menu .item{
    text-shadow: #ffffff 0 0 0;
    font-size: 15px;
}
```

Código 3 – sombras menú

Este código quita las sombras que pone por defecto el menú (al igual que la posición del showcase) y además vuelve a adecuar el tamaño de la letra al que queríamos.

```
.gf-menu-l1 > li.active a {
    background-color: #3c1174;
}
```

Código 4 – color menú activo

Este código cambia el color del fondo del menú activo (Figura 15). El menú activo es en el cual estas en ese momento por lo tanto es el que está señalado mientras navegas en el sitio web.

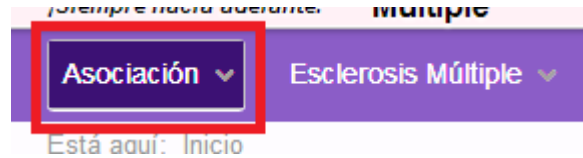


Figura 15 – menú activo

```
.gf .dropdown ul li .item{  
    background-color: #e8e8e8;  
}
```

Código 5 – color menú pasivo

Este código cambia el color del fondo del menú pasivo (Figura 16). El menú pasivo es aquel que sale cuando despliegas el menú para elegir otro al que ir, las otras opciones que hay en el menú y que no están señaladas todavía.

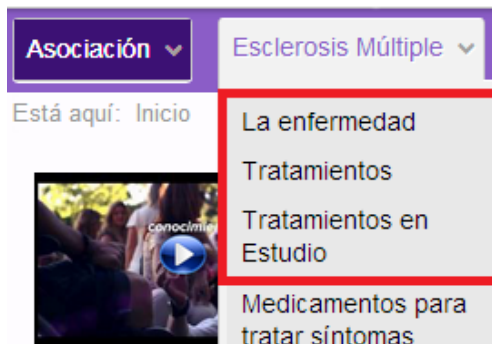


Figura 16 – menu pasivo

```
#rt-showcase .rt-block {  
    margin-bottom: -7px;  
    margin-top: -5px;  
}
```

Código 6 – ajuste showcase

Este código hace que el espacio del showcase se ajuste al espacio reservado por la plantilla para el menú, ya que anteriormente el menú era demasiado pequeño para el hueco que el showcase te proporcionaba por lo que se veía como si estuviera mal pegado, de esta manera ajustamos el hueco y encaja perfectamente con el menú.

```
.gf-menu .dropdown .item{
```

```
color: #000000;
}
```

Código 7 – letras menú pasivo

Este código cambia el color de las letras del menú pasivo que está en el showcase para que se puedan ver mejor.

```
#rt-footer{
    background-color: #ffflf6;
}
```

Código 8 – color footer

Este código cambia el color del fondo de la posición del footer (pie de página) para que sea el mismo que el de las posiciones de *header* (cabecera).

```
.gf-menu .item{
    color: #ffffff;
}
```

Código 9 – letras menú no pasivo

Este código cambia el color de las letras del menú que no son menú pasivo (Figura 17).



Figura 17 - menu

```
#rt-top{
    background-color: #ffflf6;
}
```

Código 10 – color header

Este código cambia el color del fondo de la posición del *header* (cabecera) para que sea el mismo que el de las posiciones de footer (pie de página).

```
body{
    background-color: #fefcff;
}
```

Código 11 – color body

Este código cambia el color de fondo del cuerpo del sitio web, donde están contenidos los artículos y los componentes y donde están las posiciones sidebar-a y sidebar-b al estar al lado del contenido principal.

```
.breadcrumb{  
  background-color: #fefcff;  
}
```

Código 12 – color breadcrumb

Este código cambia el color del fondo de la posición *breadcrumb* que es donde se encuentra ubicada la barra de navegación, este cambio se ha hecho para que dicha barra se vea de una forma más clara.

```
.rt-showcase-pattern{  
  background-image: -webkit-linear-gradient(rgba(0,0,0,0.0)  
0px,transparent 0px), -webkit-linear-gradient(0,rgba(0,0,0,0.0) 2px,  
transparent 2px), -webkit-linear-gradient(rgba(0,0,0,0.0) 0px,transparent  
0px), -webkit-linear-gradient(rgba(0,0,0,0.0) 0px,transparent 0px);  
  background-size: 0px 0px, 0px 0px, 0px 0px, 0px 0px;  
}
```

Código 13 – cuadraditos showcase

Este código hace que desaparezcan los cuadraditos que salen por defecto en la posición de showcase (Figura 18), de tal manera que antes quedaban unos cuadraditos en el menú que hacía que se pudiera llegar a ver incluso mal el menú.

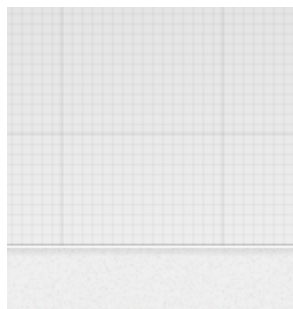


Figura 18 - showcase

En las imágenes anteriores de los menús podemos observar como estos cuadraditos no aparecen.

```
#rt-showcase .rt-container{  
  height: 51px;  
}
```

Código 14 – pixeles showcase

Este código le añade pixeles al espacio del showcase de tal manera que se puede poner otro módulo en el sin que se descuadre.

9.2.2. Light RSS

```
.rss-container .rssfeed_desc{  
    font-weight: bold;  
    font-size: 16px;  
    text-align: center;  
}
```

Código 15 – títulos RSS

Este código personaliza el estilo de los título de las diferentes RSS que hay definidas en la plantilla, por lo tanto cambia directamente el CSS del módulo Light RSS.

9.2.3. Artículos

Estos cambios son específicos de elementos que están en los artículos.

```
.box2{  
    border-bottom-left-radius: 0px;  
    border-botton-right-radius: 0px;  
    border-top-left-radius: 0px;  
    border-top-right-radius: 0px;  
    border-radius: 0px;  
}
```

Código 16 – box2

Los módulos box son propios de la platilla, en ellos puedes meter cualquier módulo y si en las opciones de configuración de cada módulo le añades en la opción CSS que le añada un CSS tipo box (Figura 19), el módulo quedará encerrado en una especie de caja, este código modifica los bordes de una de las cajas predeterminadas.



Figura 19 - teaming

```
hr {  
    border-bottom-color: #000000;  
}
```

Código 17 - línea

Este código modifica el color de la línea que puedes meter en los artículos a través del editor (Figura 20), esta línea es una funcionalidad propia del editor JCE y que añade una línea para dividir contenidos dentro de un propio artículo.



Figura 20 – línea divisoria

9.2.4. Chronoforms

Estos cambios son específicos de elementos que están dentro del componente Chronoforms, aunque los cambios se realicen en el archivo CSS.

```
input, textarea, .uneditable-input{  
    width:260px;  
}
```

Código 18 – tamaño cuadrado Chroforms

Este código cambia el tamaño por defecto de los recuadros de respuesta de los formularios (Figura 21), los cuales eran muy pequeños y en opciones como en las áreas de texto quedaba un poco ridículo es tamaño.

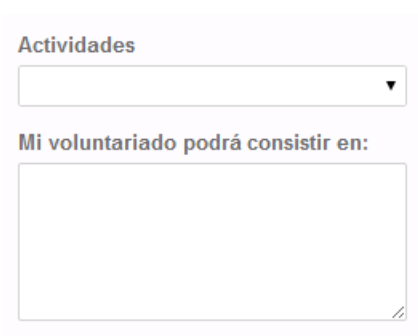
The image shows a web form interface. At the top, there is a section header 'Actividades'. Below it is a dropdown menu with a downward arrow. Underneath the dropdown is the text 'Mi voluntariado podrá consistir en:'. Below this text is a large, empty text area with a small icon in the bottom right corner.

Figura 21 – recuadro formulario

```
select {  
    width: 270px;  
}
```

Código 19 – menús drop-down

Este código cambia el tamaño de los menús *drop-down* que tienes como opción en los formularios para hacerlo un poco más grande que el tamaño por defecto para que se ajuste al cambio hecho en los recuadros.

9.2.5. Youtube Gallery

Estos cambios son específicos de elementos que están dentro del componente Youtube Gallery.

```
h4{  
    font-weight: normal;  
    text-align: justify;  
    color: #000000;  
}
```

Código 20 – h4

El estilo de títulos h4 no se utiliza en la plantilla, el uso de los títulos que utiliza la plantilla de manera predeterminada se reduce a h3 y h2, siendo este último el que más presencia tiene dentro de la plantilla. Este estilo se utiliza mucho en este componente y quedaba bastante mal por lo que se decidió cambiar directamente el estilo del título de tal manera que ningún título del resto de la plantilla quedó modificado y los del componente sí.

9.2.6. GCalendar

Estos cambios son específicos de elementos que están dentro del componente GCalendar.

```
.fc-state-highlight{  
    background-color: #f5dbaa;  
}
```

Código 21 - GCalendar

Este código cambia el color del día actual en el calendario del GCalendar (Figura 22), anteriormente este color era casi del mismo color que el del calendario completo por lo que era complicado saber en qué día estabas.

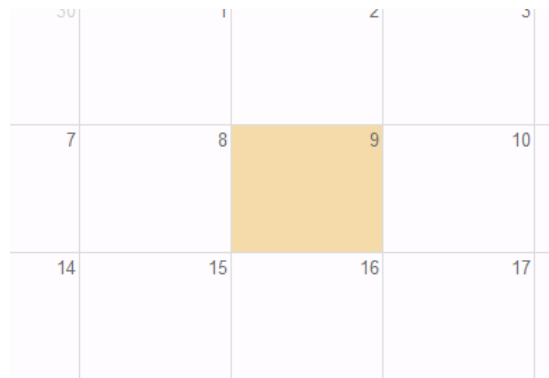


Figura 22 – día actual calendario

9.3.PHP

En este apartado se tratarán los cambios que no se han incluido en el archivo anterior y que por lo tanto son resultado de modificar directamente el código de la plantilla o de los diferentes componentes. La mayoría de esos cambios son en archivos php.

9.3.1. Plantilla Gantry

El texto que viene por defecto en la funcionalidad del tamaño de letra, que se encuentra en el encabezado, está en inglés por lo que hay que cambiarlo al español (Figura 23) además las flechas que rodean al texto están juntas y los miembros de la asociación quieren que estén a cada lado del texto. Para corregir el idioma lo primero que hay que hacer es acceder a la carpeta (rutaJoomla)/templates/gantry/language, en ella encontraremos una carpeta que se llama: en-GB, debemos copiar esa carpeta y renombrarla a es-ES (Figura 24).

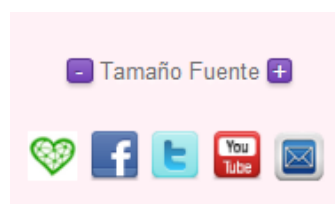


Figura 23 - fuente

Dentro de la carpeta encontraremos un archivo que se llama: en-GB.tpl_gantry.ini, el cual debemos renombrar a es-ES.tpl_gantry.ini, abrir y modificar su interior al español.


```

1 ; Note : All ini files need to be saved as UTF-8
2
3 ;-----
4 ; Custom language strings can go here, core strings are in Gantry
5 ;-----
6
7 TEXT_SIZE="Tamaño Fuente"
8 DEC_FONT_SIZE="Decrementa el tamaño de la fuente"
9 INC_FONT_SIZE="Incrementa el tamaño de la fuente"
10
11 HEADER_STYLE="Estilo del Header"
12 HEADER_STYLE_DESC="Selecciona una opción permitida para el estilo del area
13 de la cabecera de la plantilla"
14 AUTHORIZED_LOGIN="Login Autorizado"

```

Figura 24 – texto plantilla

Para cambiar las flechas de lado, de tal manera que el texto ‘tamaño fuente’ quede entre medias de las flechas, lo cual es más intuitivo, debemos modificar el archivo que se encuentra en la siguiente ruta: (rutaJoomla)/libraries/gantry/features/fontsize.php y la función *render* de ese archivo debemos cambiarla por la siguiente:

```

{
/** @var $gantry Gantry */
global $gantry;
ob_start();

?>

<div class="rt-block">
<div id="rt-accessibility">
<div id="rt-buttons">
<a href="<?php echo JROUTE::_($gantry->addQueryStringParams($gantry->
getCurrentUrl(array('reset-settings')), array('font-size'=> 'smaller')));
?>" title="<?php echo JText::_('DEC_FONT_SIZE'); ?>" class="small"
rel="nofollow"><span class="button"></span></a>
<?php echo JText::_('TEXT_SIZE'); ?><span class="rt-
desc"></span>
<a href="<?php echo JROUTE::_($gantry->addQueryStringParams($gantry->
getCurrentUrl(array('reset-settings')), array('font-size'=> 'larger')));
?>" title="<?php echo JText::_('INC_FONT_SIZE'); ?>" class="large"
rel="nofollow"><span class="button"></span></a>
</div>
<div class="clear"></div>
</div>
</div>
<?php
return ob_get_clean();
}

```

Código 22 – flechas tamaño

Cada vez que se actualice la plantilla hay que realizar este cambio de nuevo ya que los archivos se reescriben cada vez que actualizas la plantilla.

Otro cambio que se ha hecho en la plantilla es con respecto a la configuración del tamaño de las columnas, el tamaño de las diferentes posiciones está determinado por el número de columnas que esa posición tiene, el número de columnas que tiene cada una de las posiciones viene ya determinada por la plantilla. Las posiciones de *main body* (contenido principal), sidebar-a y sidebar-b vienen por lo tanto ya determinadas por la plantilla, pero se les puede añadir una configuración nueva. En la plantilla era necesario añadir una configuración de columnas 2-7-3, que es la pedida por los miembros de la asociación, primero debemos bajarnos un archivo [50] y configurarlo, en el archivo se ha añadido 2 líneas (Figura 25) (Figura 26):

- Con este código añadimos la nueva distribución que queremos.

```
Array('sa'=>2, 'mb'=>7, 'sb'=>3)
```

Código 23 - formato plantilla 1

```
3 => array(
    array('mb'=>4, 'sa'=>4, 'sb'=>4),
    array('mb'=>6, 'sa'=>3, 'sb'=>3),
    array('mb'=>8, 'sa'=>2, 'sb'=>2),

    array('sa'=>4, 'mb'=>4, 'sb'=>4),
    array('sa'=>3, 'mb'=>6, 'sb'=>3),
    array('sa'=>2, 'mb'=>8, 'sb'=>2),
    array('sa'=>2, 'mb'=>6, 'sb'=>4),
    array('sa'=>2, 'mb'=>7, 'sb'=>3),
```

Figura 25 – tamaño columnas 1

- Con este código especificamos el tamaño de las columnas.

```
sa2-mb7-sb3' => array('rt-push-2','rt-pull-7','')
```

Código 24 - formato plantilla 2

```
'sa4-mb4-sb4' => array('rt-push-4','rt-pull-4',''),
'sa3-mb6-sb3' => array('rt-push-3','rt-pull-6',''),
'sa2-mb8-sb2' => array('rt-push-2','rt-pull-8',''),
'sa2-mb6-sb4' => array('rt-push-2','rt-pull-6',''),
'sa2-mb7-sb3' => array('rt-push-2','rt-pull-7',''),
```

Figura 26 – tamaño columnas 2

Este archivo debe sustituir el archivo `gantry.config.php` que viene por defecto en la plantilla.

9.3.2. GCalendar

Una vez creado el calendario de eventos, el recuadro donde estaba la imagen del número se descuadraba del icono del calendario (Figura 27), para arreglar ese pequeño error hay que acceder a las opciones avanzadas del módulo (editando el módulo) y ver el código de salida del evento (Figura 28).

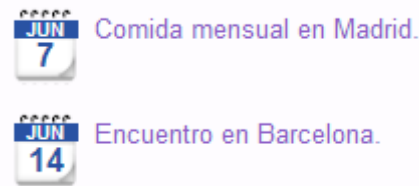


Figura 27 - recuadro eventos

En ese cuadro debemos buscar el siguiente código:

```
<div style="color: #FFFFFF;padding:2px;font-weight:bold;font-size:10px;text-align:center;position:relative;margin-top:-16px;margin-bottom:-4px;">{{month}}</div>
```

Código 25 – eventos GCalendar

Para mover el texto debemos cambiar el *margin-top* que por defecto viene en 10 px, lo hemos cambiado a 16px para que se vea correctamente.

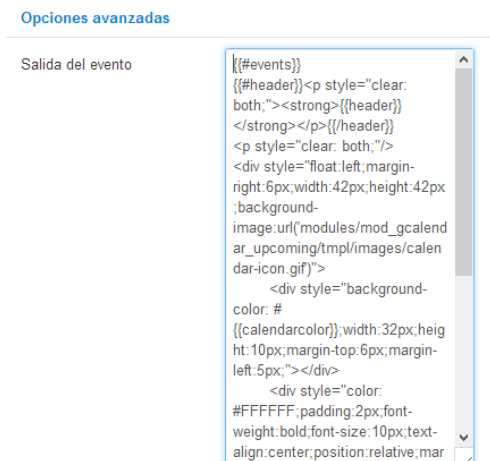


Figura 28 – evento calendario 1

Las fechas y horas por defecto vienen en formato inglés, por lo que si queremos cambiarlo debemos acceder a la ayuda de PHP sobre las fechas: <http://php.net/manual/en/function.date.php> y vemos que debemos cambiar el

formato que hay por: H:l que es el formato de 24 horas. Este cambio se realiza en las propias opciones dentro del componente, en el *backend*.

El componente GCalendar crea los eventos automáticamente en el calendario principal que dibuja, por lo que esos eventos no son accesibles desde el *backend*, por ello si queremos añadir un link en ellos, debemos acceder a los eventos a través de las líneas de código del propio componente. El formato de los eventos se encuentra en la siguiente ruta: (ruta joomla)/components/com_gcalendar/views/event/tmpl/default, en nuestro caso simplemente hemos querido añadir un link por lo que simplemente debemos entender como está formado el evento y ponerlo donde nosotros queramos (Figura 29):

```
<a href="index.php/unirse/contacta"> Insíbete al evento</a>
```

```

        <div class="span3 event-label">{{copyLabel}}: </div>
        <div class="span9"><a target="_blank" href="{{copyGoogleUrl}}">
    </div>
    <div class="row-fluid">
        <div class="span3 event-label"></div>
        <div class="span9 event-content"><a target="_blank" href="{{copy
    </div>
    </div>
    <div class="span5">{{#maplink}}<div id="gc-event-details-map" class="pul
</div>
{{#description}}
<h2>{{descriptionLabel}}</h2>
{{description}}
{{/description}}
</br><div>
<a href="index.php/unirse/contacta"> Insíbete al evento</a>
</div>
{{#pluginsAfter}} {{.}} {{/pluginsAfter}}
</div>
{{/events}}
```

Figura 29 – evento calendario 2

Como se puede observar, el link está incluido después de la descripción del evento para que siempre quede ahí, por encima están los diferentes datos como el nombre, el lugar, etc.

9.3.3. SP Social

SP Social es un módulo que por defecto te ofrece a través de los iconos oficiales de las diferentes redes sociales, un acceso a ellas a través de dicha imagen de una manera muy intuitiva. El problema llega cuando la red social que queremos añadir no está incluida entre las opciones predeterminadas o simplemente queremos añadir un acceso directo a escribir emails y no tiene ninguna imagen predeterminada para ello.

Para ello simplemente debemos añadir un nuevo icono con su respectiva url en el módulo, ya que el funcionamiento principal del módulo es que cuando lo instalas, a la hora de configurarlo simplemente tienes que añadir el ID de tu usuario, ya sea en Youtube, Facebook o cualquier otra red social que esté configurada ya que el propio módulo por detrás se encarga de formar la url correcta.

En nuestro caso añadimos primero un acceso a Teaming [51], una iniciativa que ayuda a los demás mediante micro donaciones de 1 euro, para ellos debemos modificar un total de 5 archivos, además de añadir la imagen del icono que queremos. La imagen la debemos añadir en 2 carpetas (Figura 30), por lo tanto hemos hecho una de 32 pixeles y otra de 16 pixeles que hemos añadido en `mod_sp_social/assets/images/default/(32`, la imagen de 32 pixeles y 16 en la carpeta de imágenes de 16 pixeles).

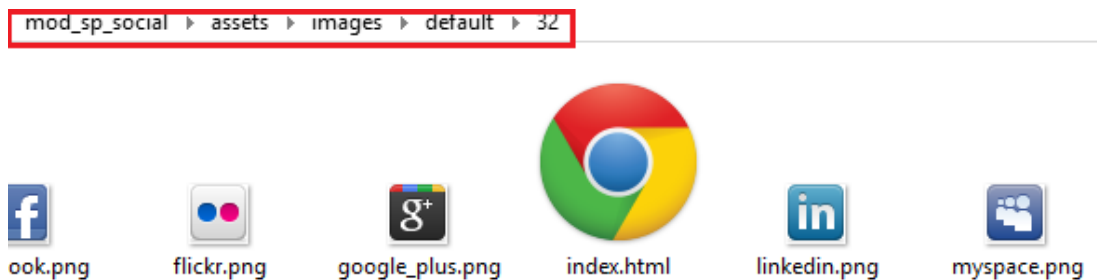


Figura 30 – SP Social 1

Una vez añadida la imagen hemos modificado el archivo: `mod_sp_social/assets/css/default/sp_social.css` en el cual hemos creado al final una nueva línea de código:

```
div.sp_social.icon_size_32 ul li a.sp_social_teaming {background-  
image:url(../../images/default/16/teaming.png)}
```

En nuestro caso la imagen que hemos utilizado es la que hemos añadido a la carpeta de 16 pixeles, `teaming.png`.

Después hemos abierto el archivo `mod_sp_social/mod_sp_social.xml`, en ese archivo en la zona *params* hemos añadido otra línea (Figura 31):

```
<field name="tuenti" type="text" default="" label="Teaming"  
description="teaming username" />
```

```
<field name="skype" type="text" default="" label="Skype" description="Skype id" />
<field name="vimeo" type="text" default="" label="Vimeo" description="Vimeo page"
/>
<field name="delicious" type="text" default="" label="Delicious" description="
Delicious" />
<field name="teaming" type="text" default="" label="Teaming" description="teaming
username" />
```

Figura 31 – SP Social 2

El siguiente paso es abrir el archivo `mod_sp_social/mod_sp_social.php`, en este archivo hemos añadido la siguiente línea (Figura 32):

```
$teaming = $params->get('teaming');
```

```
$delicious      = $params->get('delicious');
$teaming        = $params->get('teaming');
$mail          = $params->get('mail');
```

Figura 32 – SP Social 3

En el siguiente paso hemos accedido al archivo `mod_sp_social/tmpl/default.php` y hemos añadido la siguiente línea (Figura 33):

```
<?php if ($teaming) : //teaming ?>
    <li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_teaming"
title="<?php echo JText::_('SP_SOCIAL_TEAMING') ?>"
href="http://www.teaming.net/<?php echo $teaming ?>"><span><?php echo
JText::_('SP_SOCIAL_TEAMING') ?></span><?php echo $custom_text ?></a></li>
    <?php endif; ?>
```

Código 26 – Sp Social

```
<div id="sp_social<?php echo $ID ?>" class="sp_social icon_size_<?php echo $icon_size ?>"
<ul>
    <?php if ($teaming) : //teaming ?>
        <li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_teaming" title="<?php echo JText::_(<
        <?php endif; ?>
```

Figura 33 – SP Social 4

Se ha tenido en cuenta que este archivo PHP determina el orden en el que las diferentes imágenes van a salir en el módulo por lo que a petición de los miembros de la asociación se ha puesto el icono del Teaming el primero en la *list*, por lo que será el primero en aparecer.

Por último accedemos al archivo `mod_sp_social/language/en-GB-mod_sp_social.ini` y añadimos la siguiente línea (Figura 34):

```
SP_SOCIAL_TEAMING = "Teaming"
```

```
SP_SOCIAL_VIMEO="Vimeo"  
SP_SOCIAL_DELICIOUS="Delecious"  
SP_SOCIAL_TEAMING="Haz tu donación"  
SP_SOCIAL_MAIL="Ponte en contacto con nosotros"
```

Figura 34 – SP Social 5

Esto último que hemos añadido será el *alt* de las imágenes que aparecerán en el módulo por lo que el texto que añadamos aquí es muy importante y debe ser intuitivo.

Este proceso tiene que ser repetido por cada una de las diferentes redes sociales o funcionalidades que queramos añadir, por lo que en nuestro caso también añadimos un enlace directo al formulario de contacta, por lo que le añadimos la opción mail como aparece en las dos últimas imágenes.

9.3.4. Gnosis

Este componente viene por defecto en inglés y los miembros de la asociación querían que el componente entero viniera en español, por lo que hubo que hacer una traducción completa del componente. Los ficheros a modificar son 3 ficheros, los cuales hay primero que copiar y después que traducirlos, cambiarles el nombre y añadir una línea a un cuarto fichero. Los ficheros que se deben traducir son: `com_gnosis1.0.9b/administrator/language/en-GB.com_gnosis.ini`, `com_gnosis1.0.9b/administrator/language/en-GB.com_gnosis.sys.ini` y `com_gnosis1.0.9b/site/language/en-GB.com_gnosis.ini`. Después de traducirlos, les cambiamos el nombre de archivo: los `en-GB` por `es-ES` que es el idioma predeterminado por la plantilla.

Un ejemplo:

`com_gnosis1.0.9b/administrator/language/en-GB.com_gnosis.ini` cambiaría a `com_gnosis1.0.9b/administrator/language/es-ES.com_gnosis.ini`

Después de realizar las traducciones debemos acceder al archivo `com_gnosis1.0.9b/gnosis.xml` y hemos añadido en la etiqueta *language* la siguiente línea de código:

```
<language tag="es-ES">language/es-ES.com_gnosis.ini</language>
```

Ya que el idioma que añadimos es el español.

El diccionario de la asociación se compone de más de 300 términos que los miembros de la asociación nos enviaron por email en un archivo Excel, por lo que para añadirlo al componente hubo que crear un script en MySQL para meter los diferentes términos en la base de datos del propio componente.

9.3.5. SJ Video Box

SJ Video Box es un módulo que se añadió al final del proyecto, que ya se necesitaba que aparecieran videos en los laterales más grandes, y que lo que muestra son vídeos de Youtube en posiciones de módulos, así en vez de utilizar un artículo con el *plugin* de Youtube, utilizamos este módulo y le damos al vídeo el tamaño que queramos.

Para ellos debemos acceder al archivo de PHP del módulo para acceder a los parámetros (Figura 35), *width* y *height* que son los que determinan el tamaño del módulo. Este archivo se encuentra en `mod_sj_video_box_j25-j3x-res_v1.0.0/tmpl/default.php`, dentro de ese archivo encontramos la etiqueta *iframe* donde están los dos parámetros. Para hacerlo por ejemplo en nuestro caso, más pequeño, debemos cambiar el número de píxeles del parámetro *height*.

```
<iframe id="sj_videobox_show<?php echo $module->id;?>" width="100%" height="300px" src="<?php }?>">
```

Figura 35 – Video Box

9.4. Soluciones a problemas encontrados

En este apartado vamos a explicar diferentes soluciones que hemos encontrado a problemas que no implican un desarrollo de código como tal pero que siguen siendo diferentes peticiones realizadas por parte de los miembros de la asociación cuyas soluciones no fueron sencillas de encontrar.

9.4.1. Recuadros en vídeos

Los diferentes vídeos que se enseñaban en los propios artículos como plugins quedaban estéticamente mal, hacían que el propio artículo que los contenía quedara plano y llamara nada la atención, por lo que los miembros de la asociación pidieron algún cambio estético en el artículo sin que se modificara su contenido.

Se nos ocurrió que recuadrar los vídeos y darles sombra a esos recuadros podría ser una buena idea, por lo que desarrollamos el código, al ser un *plugin* el vídeo debíamos de tener cuidado de donde lo incluíamos:


```
<h4 style="text-align: justify;"><strong>José Antonio Flores, presidente de AELEM. </strong></h4>
<div style="position: static; left: 8px; top: 20px; width: 400px; height: 300px; border-radius: 20px 20px 20px 20px; -moz-border-radius: 20px 20px 20px 20px; -webkit-border-radius: 20px 20px 20px 20px; border: 0px solid #050000; padding: 10px; margin-bottom: 10px; background-color: #ebebeb; overflow: hidden; color: #000000; box-shadow: 1px 1px 7px #000000;">
    <p style="text-align: justify;"><span style="text-align: justify; font-size: 12pt;">{youtube}ZOTKPI3rNdo{/youtube}</span>
    </p>
</div>
```

Código 27 - videos

Este código añade un título al vídeo (Figura 36) y el recuadro con el vídeo encima, por lo que el resultado es el siguiente:



Figura 36 – Vídeo con recuadro

9.4.2. Destacar noticias de Inicio

Las noticias que se configuran como destacadas en las opciones de los artículos simplemente tienen una prioridad mayor a la hora de plantear un orden de noticias, solo si así lo configuras en el menú en el que estén, por lo que en el aspecto visual no había nada especial en las noticias destacadas, es más, no hay ninguna manera de resaltar visualmente ningún tipo de noticias. Los miembros de la asociación querían que las noticias que aparecen en la página de inicio sean noticias destacadas visualmente, por lo que para ello habría que recurrir a algún recurso directamente en el código.

Después de haber realizado la idea anterior, se nos ocurrió que una buena manera de destacar las noticias de inicio sería rodearlas con un recuadro, hacer que su texto simplemente fuera introductorio, que incluyera un link a la noticia desarrollada en el apartado de noticias y que además el fondo fuera de un color que destacara del fondo de la plantilla para que visualmente tuvieran más relevancia. Para ello se incluyó un código HTML y CSS para que las noticias cumplieran esas necesidades aunque para ello hubiera que renunciar a una actualización automática de este tipo de noticias. Para poder incluir el código quiere decir que cada vez que escribes la noticia de inicio el código debe ser incluido a parte por lo que su actualización automática no es posible. El código que se creó para poder cumplir este cometido fue el siguiente (solo se va a incluir el código de una de las noticias ya que lo único que cambia con respecto a las otras dos, a parte del propio contenido de la noticia, es el color del *background*):

```
<div style="position: static; left: 8px; top: 10px; bottom: 40px; width: 605px; height: 120px; border-radius: 20px 20px 20px 20px; -moz-border-radius: 20px 20px 20px 20px; -webkit-border-radius: 20px 20px 20px 20px; border: 0px solid #050000; padding: 10px; margin-bottom: 10px; background-color: #fffff0; overflow: hidden; color: #000000; box-shadow: 1px 1px 7px #000000;">

    <h5 style="text-align: justify;"><span style="font-family: helvetica;"><strong>&nbsp;24 de mayo<span style="font-family: 'trebuchet ms', geneva;">&nbsp;de 2014, en MADRID:</span> </strong> </span>

    </h5>

    <p style="text-align: justify;"><span>Celebramos nuestro 1er taller de recién diagnosticados. Dispones de toda la información en el siguiente enlace:</span><span style="font-family: 'trebuchet ms', geneva;">&nbsp;IR a la <a href="index.php/noticias-1/noticias-aelem/101-taller-recien-diagnosticados">NOTICIA.</a></span>

    </p>


</div>

<hr />
```

Código 28 – destacar noticias

El código añade el recuadro e incluye dentro el texto que queramos (Figura 37), también se puede añadir dentro una imagen si queremos, el resultado de este código (solo uno de ellos, concretamente el segundo) es así:

Calendarios AELEM 2014



El próximo 29 de marzo tenemos un encuentro periódico en la ciudad de Valencia; nuestros socios de la zona ya están organizando distintas actividades para todos lo que asitáis a él, desde una comida en un local 100% adaptado, hasta risas aseguradas tomando un café. Han sido muchos los años que hemos realizado esta acción con gran éxito de asistencia de los socios de la zona, así como de otros venidos desde distintos puntos; si quieres poner cara a muchos de nuestros socios y amigos de AELEM no puedes faltar!!! IR a la [NOTICIA](#).

Taller: CONSTRUYENDO MI HORIZONTE:

24 de mayo de 2014, en MADRID:

Celebramos nuestro 1er taller de recién diagnosticados. Dispones de toda la información en el siguiente enlace: IR a la [NOTICIA](#).

VI Jornadas Médicas AELEM

28 de septiembre de 2013, VALLADOLID:

Con las ponencias de D. Javier Tovar, D. Ignacio Tremiño "Vivir con discapacidad", D. Ismael Armenteros "Ejercicios para la EM" y la Dra. Nieves Téllez "Tratamientos actuales para la EM". Accede al formulario de CONTACTA con nosotros para apuntarte. IR a la [NOTICIA](#).

Figura 37 – Noticias inicio

La elección de colores es un problema que desde el primer momento ha sido difícil de aplacar, ya que primero se estuvo especulando con los colores del fondo del sitio web y de la cabecera y el pie y hasta que se tuvo esos claros no se pudo empezar con los colores que había que añadir a las noticias de inicio, por lo que incluso hoy en día el color de fondo de las noticias de inicio puede cambiar, aunque los miembros de la asociación en un principio están satisfechos con este degradado de colores.

9.4.3. Pestañas con las últimas noticias

Los miembros de la asociación querían que en la sección de noticias primero apareciera un pequeño resumen de cada una de ellas y después ya se desplegaran las noticias totalmente, pero no tenían una idea hecha en la cabeza sobre lo que realmente querían.

Se nos ocurrió utilizar un módulo de pestañas, este módulo enseñaría en cada pestaña un resumen de un tipo de noticias diferentes, si querían noticias escritas por ellos sobre la propia asociación (referente a actividades) o querían noticias

sobre la propia enfermedad, o RSS. El módulo de las pestañas había que juntarlo con otro módulo que nos hiciera un resumen de las noticias de una categoría, por lo que buscamos ese módulo. Al principio conseguir que estuvieran ambos fue un trabajo difícil ya que el módulo de las pestañas lo que hace es enseñar los módulos que haya en otra posición de la plantilla pero nosotros no queríamos que se viera el módulo del resumen de las noticias en ninguna posición, que simplemente se viera en las pestañas.

Para ello utilizamos posiciones de la plantilla que están forzadas a no verse, aunque a la hora de añadir los módulos puedes utilizar todas las posiciones de la plantilla eso no quiere decir que estén activas o visibles por lo que es posible activar módulos sin que éstos sean visibles. Así puedes ponerlo en posiciones que no se vean en la plantilla (Figura 38) pero que aun así se puede ver desde otra posición (Figura 39).



Figura 38 – plantilla footer

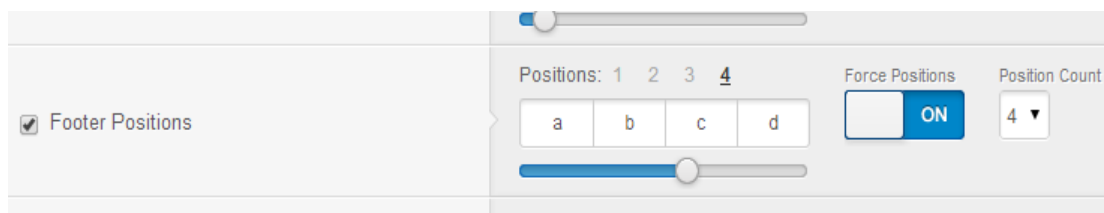


Figura 39 – plantilla posiciones

En las imágenes podemos ver como las noticias de la asociación y las noticias sobre la esclerosis múltiple están en las posiciones *footer-e* y *footer-f* que si contamos desde la 'a' son las posiciones 5 y 6, a continuación vemos la definición de la posición del *footer* dentro de la propia plantilla (Figura 40), la cual está predeterminada a 4 posiciones que además son posiciones forzadas, por lo que independientemente de si utilizamos más de 4 posiciones (como es este caso) solo las 4 primeras serán las que se vean.

The image shows a configuration interface for 'Ex Tabs'. It contains two sections, 'Module 1' and 'Module 2', each with two input fields. For Module 1, the 'Title tabs' field contains 'Noticias AELEM' and the 'Module Position' field contains 'footer-e'. For Module 2, the 'Title tabs' field contains 'Noticias EM' and the 'Module Position' field contains 'footer-f'.

Module 1	
Title tabs	Noticias AELEM
Module Position	footer-e

Module 2	
Title tabs	Noticias EM
Module Position	footer-f

Figura 40 – Ex Tabs

Podemos observar en la imagen (Figura 41) que a pesar de no verse las posiciones en las que están los módulos anteriores, éstos si pueden ser usados en las opciones de otros módulos, en este caso Latest News Enhanced.

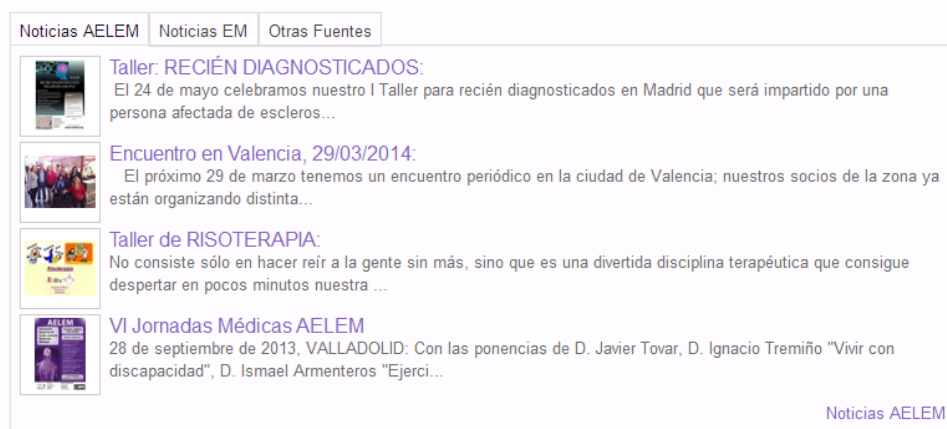


Figura 41 - noticias

9.4.4. Problemas con los plugins de Chronoforms

El elemento Chronoforms se compone de componente y *plugin* por lo que se puede utilizar en toda página o dentro de un artículo dependiendo de las necesidades de cada formulario.

Los miembros de la asociación querían que antes de cada formulario apareciera una pequeña explicación sobre el formulario o un pequeño texto introductorio. Por lo que la solución fue utilizarlos como *plugin* dentro de los artículos, además su uso es sencillo.

El problema apareció cuando los *plugins* empezaron a tener conflictos de Javascript con los artículos y por lo tanto dejaron de funcionar. Después de mucho buscar nos dimos cuenta que solo los *plugins* tenían ese problema al estar contenidos en los

artículos, por lo que si los utilizábamos como componentes ese problema desaparecería. Ahora el problema era el texto que los miembros de la asociación querían añadir, después de mucho pensar una solución se llegó a la conclusión de que si añadíamos un módulo por encima del componente que solo apareciera allí y que fuera de un HTML personalizado podría servir.

Se escribió y quedó como si estuviera dentro del propio artículo (Figura 42):



El formulario de contacto tiene un encabezado con el título "Contacta" en un color morado. El cuerpo del formulario es de color rosa claro y contiene el siguiente texto: "En AELEM queremos ayudarte.", "Para cualquier duda, sugerencia, comentario, apuntarte a cualquier evento... tan sólo debes rellenar el siguiente formulario.", "Si quieres hacerte socio, visita el siguiente [ENLACE](#).", "Y si ya eres socio y quieres modificar tus datos, entra en este otro [ENLACE](#).", y "Dispones tambien del Mail: asociacion@aelem.org".

Debajo del texto hay tres campos de entrada:

- Un campo para "Nombre Completo" con el placeholder "Introduzca su nombre completo".
- Un campo para "Correo" con el placeholder "Introduzca su correo electrónico".
- Un menú desplegable para "Asunto" con el placeholder "Seleccione la opción que quiera".

Figura 42 - Formulario

La única diferencia que se aprecia es un pequeño espacio que a la hora de verlo en la página, en su conjunto no se nota.

9.4.5. Imágenes con sombra en la junta directiva

La página de la junta directiva muestra a todos los miembros de la asociación que la conforman, una foto, su nombre y su dirección de email, y queriendo hacerla más atractiva para los usuarios se nos ocurrió la siguiente idea:

La idea fue la misma que en los vídeos, si poníamos a cada miembro en un artículo y hacíamos que en el menú aparecieran todos los artículos de la categoría que habíamos creado para ellos, saldrían todos los miembros y además podrían tener sus propias características de HTML y CSS al ser individuales.

Por lo tanto el código añadido para realizar esto es:

```
<div>
    <div style="width: 282px; height: 188px; margin-left: -11px; box-
shadow: 5px 5px 5px #888888;">
    </div>
```

Código 29 – sombra imagen

El resultado es el siguiente (Figura 43):

Presidente



Nombre: José Antonio Flores Pérez

Email: asociacion@aelem.org

Figura 43 – imagen con sombra

9.4.6. Configuración de menús

Muchos de los menús que están en el sitio web son menús que muestran los artículos de una misma categoría, lo cual hace que dependiendo del menú queramos que los artículos de esa categoría aparezcan de una manera o de otra. Si son galerías de imágenes preferimos que los artículos salgan en una única columna de tal manera que las imágenes se puedan ver de forma horizontal sin problema, en cambio si lo que queremos es que aparezcan muchos de los artículos como en el caso de las noticias, donde preferimos que la noticia destacada salga en una única columna pero el resto salga en doble columna de tal manera que el usuario ve más noticias.

Esta configuración es personalizada para cada menú, a parte también hay que tener en cuenta a la hora de actualizar el contenido de una categoría cómo hemos configurado el menú con respecto a las fechas de realización o modificación de los artículos. Podemos hacer que los artículos recién creados sean los primeros o que los artículos recién modificados sean los primeros que aparezcan en el menú, dependiendo qué queramos. También hay que tenerlo en cuenta si por ejemplo queremos que los artículos aparezcan en orden alfabético (por título) o por algún otro criterio, siempre hay que tener cuidado con este tipo de posibilidades.

10. Conclusiones y líneas futuras

Se analizan a continuación las conclusiones que se han extraído durante la realización de este TFG. Primero se hablará de la experiencia con el gestor de contenidos Joomla, a continuación se hablará de la experiencia de desarrollar código en HTML, CSS y PHP, después se hablará de la experiencia con los clientes y por último del resultado del trabajo realizado.

Joomla ha sido un gestor de contenidos del cual ha sido complicado acceder a información reciente (de las últimas actualizaciones) y cuya comunidad de resolución de problemas no funciona bien. Aun así, una vez le dedicas el tiempo necesario y una vez entiendes como funciona su manejo tanto en el *backend* como en el *frontend* es sencillo y tiene muchas posibilidades de personalización. Al ser la primera vez que trataba con un CMS al principio fue un trabajo difícil, y al no haber mucha información en la página propia de Joomla hay que buscar en los diferentes foros, al final a través de prueba y error conseguí hacerme con Joomla y manejarlo para llegar a desarrollar el nuevo sitio web.

El desarrollo del código en sí no ha sido lo más complicado si no saber exactamente dónde había que cambiarlo, la mayoría de los componentes y módulos de Joomla tienen muchas carpetas con archivos de código cuyos nombres normalmente no son significativos por lo que hay que ir buscando primero archivo por archivo a ver dónde tienes que modificar lo que haya que modificar y después hay que averiguar la variable que hay que modificar. Muchas veces la plantilla utiliza la misma variable en diferentes posiciones de tal manera que se va sobre escribiendo conforme se carga, de tal manera que hay que cambiar esa variable en varios sitios para conseguir lo que quieres. Ha sido un reto poder realizar este cometido pero he aprendido a utilizar herramientas como el 'firebug' para poder acortar el tiempo de búsqueda y me he familiarizado con las diferentes distribuciones de código dentro de los propios componentes o módulos, de tal manera que al final era más sencillo buscar donde se encontraban las variables.

La oportunidad de tratar con los clientes ha sido una gran experiencia, ya que en la carrera es algo que obviamente no se te puede enseñar. Ha sido una experiencia muy enriquecedora y parecida a la vida real, con una comunicación diaria con los clientes y reuniones mensuales vigilando el desarrollo realizado.

Los clientes quedaron muy satisfechos con el resultado del proyecto, la junta directiva y los miembros seleccionados para testear el sitio web han dado su opinión sobre el sitio web y excepto algunas mejoras y sugerencias todos están muy contentos con el sitio web. El paso al nuevo sitio web se hará en Junio por lo que

claramente están satisfechos. Personalmente estoy orgullosa del trabajo realizado y sobre todo de que el resultado sea lo que los clientes querían.

Como líneas futuras queda la administración del sitio web y pequeñas mejoras que se puedan añadir, además como es un campo que evoluciona con rapidez cualquier elemento nuevo que se desarrolle para hacer que la página sea más moderna se puede incluir como línea futura. Dependiendo de en qué te centres puedes desarrollar diferentes partes del sitio web, ya que las mejoras pueden estar enfocadas al *frontend* o al *backend* del sitio web. Enfocándonos en el *frontend* podremos mejorar tanto la parte estética como añadirle futuras funcionalidades que se requieran a lo largo del uso del sitio web y que ahora mismo todavía no se tengan en cuenta. Con respecto al *backend* una mejora que se podría empezar a desarrollar desde el primer minuto es modificar el editor de texto, creando botones que realicen determinadas funcionalidades que ahora solo se puedan hacer añadiendo el código, como insertar un vídeo a través de un formulario. También se puede modificar el administrador del *backend* haciendo que sus funciones sean las mismas pero más fáciles e intuitivas para gente que no tiene conocimientos en nuestro campo.

11. Bibliografía

- [1] cmilla, «<http://wblog.wbase.es/>,» 02 12 2013. [En línea]. Available: <http://wblog.wbase.es/joomla-vs-wordpress-cual-escogemos/#>. [Último acceso: 28 03 2014].
- [2] CARLTICS, «[ticsandroll](http://ticsandroll.wordpress.com/2014/02/06/wordpress-drupal-o-joomla-que-cms-necesito/),» 06 02 2014. [En línea]. Available: <http://ticsandroll.wordpress.com/2014/02/06/wordpress-drupal-o-joomla-que-cms-necesito/>. [Último acceso: 28 03 2014].
- [3] «CountrySide3R,» a4joomla, [En línea]. Available: <http://www.a4joomla.com/joomla-templates/countryside3r-free/>. [Último acceso: 09 01 2014].
- [4] JoomlaShine, «[JSNGruve](http://demo.joomlashine.com/joomla-templates/jsn_gruve/pro/index.php),» JoomlaShine, 2008. [En línea]. Available: http://demo.joomlashine.com/joomla-templates/jsn_gruve/pro/index.php. [Último acceso: 09 01 2014].
- [5] M. Nagy, «ThemeKat,» ThemeKat, 2014. [En línea]. Available: <http://themekat.com/>. [Último acceso: 09 01 2014].
- [6] JM-EXperts, «Joomla Business 15,» JM-EXperts, 31 08 2012. [En línea]. Available: <http://www.jm-experts.com/templates/joomla-business-15>. [Último acceso: 09 01 2014].
- [7] JM-Experts, «Joomla Business 8,» JM-Experts, 31 08 2012. [En línea]. Available: <http://www.jm-experts.com/templates/joomla-business-8>. [Último acceso: 09 01 2014].
- [8] RocketTheme, «Gantry,» RocketTheme, 2009. [En línea]. Available: <http://gantry-framework.org/>. [Último acceso: 20 01 2014].
- [9] JoomlaShine, «[JSN UniForm](http://www.joomlashine.com/joomla-extensions/jsn-uniform-joomla-contact-form-extension.html),» JoomlaShine, 13 09 2013. [En línea]. Available: <http://www.joomlashine.com/joomla-extensions/jsn-uniform-joomla-contact-form-extension.html>.
- [10] ChronoEngine, «ChronoForms,» ChronoEngine, 06 12 2006. [En línea]. Available: <http://www.chronoengine.com/>.
- [11] quicklink, «[qlform](http://www.ql.de/index.php),» quicklink, 2013. [En línea]. Available: <http://www.ql.de/index.php>.
- [12] J. Maat, «JoomlaCode,» Forge, 2013. [En línea]. Available:

<http://joomlancode.org/gf/project/googlecalendar/docman/Joomla%203.0/>.

- [13] G. Edwards, «jevents,» GWE Systems Ltd, 2012. [En línea]. Available: <http://www.jevents.net/>.
- [14] g4j.digital-peak, «g4j.digital-peak,» g4j.digital-peak, 2012. [En línea]. Available: <https://g4j.digital-peak.com/extensions/gcalendar>.
- [15] V. Vogel, «Kubik-Rubik Joomla! Extensions,» Kubik-Rubik Joomla! Extensions, 03 09 2012. [En línea]. Available: <http://joomla-extensions.kubik-rubik.de/eks-easy-keyword-sitemap>.
- [16] G. Vargas, «xmap,» jooxmap, 16 09 2007. [En línea]. Available: <http://www.jooxmap.com/>.
- [17] B. Tasker, «Sitemap Update Ping,» BenTasker, 13 08 2013. [En línea]. Available: <http://www.bentasker.co.uk/shop/joomla-extensions/plg-rpcping-detail>.
- [18] R. Demmer, «JCE,» Widget Factory Limited, 05 03 2006. [En línea]. Available: <https://www.joomlacontenteditor.net/>.
- [19] A. Ltd, «Akeeba Backup,» Akeeba Ltd, 07 06 2007. [En línea]. Available: <https://www.akeebabackup.com/>.
- [20] K. Team, «Kunena,» Open Source Matters, Inc, 09 02 2009. [En línea]. Available: <http://www.kunena.org/>.
- [21] L. Compton, «HyperModern,» HyperModern, 22 06 2013. [En línea]. Available: <http://www.hypermodern.org/index.php/joomla-extensions/gnosis-glossary>.
- [22] JoomlaBoat.com, «joomlaboat,» joomlaboat, 02 07 2010. [En línea]. Available: <http://www.joomlaboat.com/youtube-gallery>.
- [23] JoomlaShine, «JoomlaShine,» JoomlaShine, 10 05 2012. [En línea]. Available: <http://www.joomlashine.com/joomla-extensions/jsn-poweradmin-joomla-admin-extension.html>.
- [24] J. Org, «Joomla!,» Rochen. [En línea]. [Último acceso: 14 01 2014].
- [25] extjoom, «extjoom,» extjoom, 09 11 2012. [En línea]. Available: <http://www.ext-joom.com/en/>.
- [26] SmartAddons, «SmartAddons,» SmartAddons, 06 07 2013. [En línea]. Available:

<http://www.smartaddons.com/>.

- [27] NoNumber, «NoNumber,» NoNumber, 03 11 2010. [En línea]. Available: <http://www.nonumber.nl/extensions/tabs>.
- [28] JoomlaWorks, «JoomlaWorks,» JoomlaWorks, 29 01 2007. [En línea]. Available: <http://www.joomlaworks.net/>.
- [29] E. Extensions, «extly,» extly, 30 06 2012. [En línea]. Available: <http://www.extly.com/>.
- [30] JoomAvatar, «JoomAvatar,» JoomAvatar, 07 08 2011. [En línea]. Available: <http://joomavatar.com/>.
- [31] G. Komar, «buildweb.eu,» buildweb.eu, 23 03 2011. [En línea]. Available: <http://joomla.buildweb.eu/>.
- [32] J. Pavelka, «phoca building web,» phoca.cz, 08 12 2010. [En línea]. Available: <http://www.phoca.cz/phoca-facebook-comments-module>.
- [33] K. Ahmed, «khawaib,» khawaib, 16 04 2010. [En línea]. Available: http://www.khawaib.co.uk/index.php?option=com_content&Itemid=27&catid=1&id=58&lang=en&view=article.
- [34] JoomShaper, «JoomShaper,» JoomShaper, 05 05 2011. [En línea]. Available: <http://www.joomshaper.com/>.
- [35] T. Iliev, «itprism,» itprism., 28 04 2011. [En línea]. Available: <http://itprism.com/free-joomla-extensions/social-marketing-seo/facebook-activity-feed>.
- [36] J. Solutions, «Joomseller Solutions,» Joomseller Solutions, 16 11 2010. [En línea]. Available: <http://www.joomseller.com/>.
- [37] JoomLadds, «JoomLadds,» JoomLadds, 10 11 2010. [En línea]. Available: <http://joomladds.com/>.
- [38] F. Fetsch, «Uni-Deal-Open Source Production,» Uni-Deal, 05 06 2011. [En línea]. Available: <http://code.uni-deal.com/en/>.
- [39] H. W. Design, «Herdboy Web Design,» Herdboy Web Design, 20 05 2009. [En línea]. Available: <http://herdboy.com/>.
- [40] A. Soft, «ARI Soft,» ARI Soft, 17 07 2010. [En línea]. Available: <http://www.ari-soft.com/vmchk/Joomla-Components/ARI-Image-Slider/Detailed-product-flyer.html>.

- [41] C. KEIFLIN, «joomlaack,» joomlaack, 08 04 2012. [En línea]. Available: <http://www.joomlaack.fr/>.
- [42] U. CMS, «Unite CMS,» Unite CMS, 18 09 2012. [En línea]. Available: <http://unitecms.net/>.
- [43] NoNumber, «NoNumber,» NoNumber, 08 11 2010. [En línea]. Available: <http://www.nonumber.nl/extensions/sliders>.
- [44] JoomlaWorks, «JoomlaWorks,» JoomlaWorks, 23 08 2006. [En línea]. Available: <http://www.joomlaworks.net/>.
- [45] O. Buisard, «simplifyyourweb,» implifyyourweb, 05 12 2011. [En línea]. Available: <http://www.simplifyyourweb.com/>.
- [46] StarLite, «StarLite,» StarLite, 26 08 2012. [En línea]. Available: <http://www.starliteweb.com/>.
- [47] S. Totland, «Youtube Joomla Plugin,» Youtube Joomla Plugin, 07 12 2007. [En línea]. Available: <http://youtubejoomla.com/>.
- [48] M. Solazzi, «Smashing Magazine,» smashingmagazine, [En línea]. Available: <http://www.smashingmagazine.com/2010/05/03/joomla-and-wordpress-a-matter-of-mental-models/>. [Último acceso: 12 05 2014].
- [49] RocketTheme, «RocketTheme,» RocketTheme, [En línea]. Available: <http://www.rockettheme.com>. [Último acceso: 03 02 2014].
- [50] R. Theme, «Rocket Theme,» Rocket Theme, [En línea]. Available: <http://www.rockettheme.com/forum/gantry-solved-threads/210270#p1031174>. [Último acceso: 12 02 2014].
- [51] joomlaspanish, «joomlaspanish,» [En línea]. Available: http://ayuda.joomlaspanish.org/index2.php?option=com_content&do_pdf=1&id=203. [Último acceso: 04 02 2014].
- [52] wordpress, «wordpress,» wordpress, 27 05 2003. [En línea]. Available: <http://wordpress.com/>.
- [53] Drupal, «Drupal,» Dries Buytaert, 01 01 2001. [En línea]. Available: <https://drupal.org/>.
- [54] J. Group, «Joomla,» Joomla Group, 17 08 2005. [En línea]. Available: <http://www.joomla.org/>.

12. Anexo 1

Manual Creación Web con Joomla 3.1

Leire Herranz Esnaola

Contenido

1. Introducción.....	73
2. Instalación	74
2.1. Paso 1: MySql, Apache y PHP	74
2.2. Paso 2: Joomla 3.x	74
2.3. Paso 3: Plantilla	74
2.4. Paso 4: Administrador	75
2.5. Paso 5: Instalar los diferentes plugins	75
3. Primeros Pasos.....	78
3.1. Posiciones y Módulos	78
3.2. Menús.....	80
3.3. Artículos.....	82
3.4. Componentes	83
3.5. Logo	83
4. Usuarios.....	84
4.1. Usuarios del Sitio (Front-end):	84
4.2. Usuarios del Administrador (Back-end):.....	85
5. Administración de plugins y Módulos	86
5.1. Gantry Framework	86
5.2. GCalendar	89
5.3. Free Slider SP1.....	91
5.4. SP Social.....	92
5.5. YouTube Joomla plugin.....	95
5.6. ARI Image Slider	96
5.7. Gnosis	98
5.8. SJ Video Box	100
5.9. ChronoForms.....	101
5.10. UD Twitter Follow Button.....	107

5.11.	Youtube Gallery	107
5.12.	Akeeba	110
5.13.	Xmap	110
5.14.	Latest News Enhanced	110
5.15.	EX Tabs	112
5.16.	Facebook Like and Share Plugin.....	112

1. Introducción

Este manual va a enseñar cómo realizar una página web con el CMS Joomla! 3.1.5 (en el momento de realizar este manual, ahora puede ser posterior) desde cero. Se mostrarán todos los elementos necesarios para realizarla, desde su obtención (se proporcionarán links) hasta su instalación y administración. Además se complementará el aprendizaje del manejo del propio Joomla con diferentes plugins que cumplen funcionalidades básicas necesarias para una web y de las cuales también se explicará lo necesario para utilizarlas. Se añadirá una sección de errores frecuentes que nos encontramos a la hora de realizar la web. Por lo tanto el conocimiento base del usuario de este manual sobre Joomla puede ser inexistente, sí que se necesita que el usuario sepa manejar Ubuntu (tampoco a un nivel de administrador, con nivel de usuario es suficiente), ya que necesita instalar diferentes programas en Ubuntu. Si Joomla es proporcionado por un proveedor, el usuario no necesita saber manejar Ubuntu, ya que ya dispondría del Joomla instalado.

2. Instalación

A continuación se va a proceder a explicar los pasos que hay que seguir para la instalación de los diferentes componentes necesarios para la creación de la web. Si ya se dispone Joomla instalado no se necesitan los pasos 1 y 2, en cambio sí se necesita instalar Joomla pero se tienen ya instalados los programas del paso 1 se puede ir al paso 2 directamente.

2.1.Paso 1: MySql, Apache y PHP

Antes de instalar Joomla hay que tener una serie de cosas ya instaladas: la base de datos, el servidor y PHP. Para ello procederemos con la siguiente guía: <http://www.howtoforge.com/installing-apache2-with-php5-and-mysql-support-on-ubuntu-12.10-lamp>. La guía se ha de seguir hasta el paso 6 incluido, el paso 7 instala un gestor de bases de datos que no es el más recomendable, para esa función vamos a instalar otro gestor que se llama MySQL Workbench y que se puede encontrar en el centro de software de Ubuntu. Por lo tanto simplemente sería abrir el centro de software de Ubuntu, poner en el buscador que aparece MySQL Workbench e instalar el paquete que te aparece.

2.2.Paso 2: Joomla 3.x

Para la instalación del Joomla 3.x procederemos con la siguiente guía: <http://www.ajpdsoft.com/modules.php?name=News&file=article&sid=665>. En ella te explican paso a paso como instalar el programa, empezando por enlazarlo con la base de datos, bajarte el programa, meterlo en la carpeta adecuada, sacar el administrador de Joomla y configurarlo. En la parte inferior de la guía te indica cómo instalar el idioma que queremos, en este caso español. Si instalamos el Joomla en Ubuntu pueden producirse

Errores al instalar la primera extensión (el idioma por ejemplo).

2.3.Paso 3: Plantilla

Una vez instalado el Joomla y teniendo el idioma elegido, se puede proceder a abrir el Joomla e instalar la plantilla que se ha escogido (en caso de no querer trabajar con alguna de las que aporta Joomla). Se entra en el administrador de Joomla y se va a la sección extensiones, se le da a gestión de extensiones y selecciona el archivo que se quiera instalar. El archivo que hay que subir es el Zip entero de la plantilla que se ha bajado. Después se va al gestor de plantillas y en él se escoge la que se acaba de subir dándole a predeterminado y así consigues ver la plantilla que has escogido.

2.4.Paso 4: Administrador

Para hacer más fácil la creación de la página web, vamos a instalar un nuevo administrador de Joomla. El que viene por defecto (Isis) no es muy intuitivo y el nuevo administrador contiene todas las facilidades que te proporciona Isis más una vista mucho más sencilla de los módulos y las diferentes categorías que tenemos, este administrador es compatible con todas las plantillas. Para ello debemos acceder al siguiente enlace: <http://extensions.joomla.org/extensions/administration/admin-navigation/20267> . En él encontraremos el fichero Zip que necesitamos subir al igual que hacíamos con las plantillas y un fichero de documentación que nos da las primeras indicaciones para saber utilizarlo. Al subirlo el nuevo administrador se instala directamente pero si queremos volver al anterior administrados siempre se puede hacer yendo al gestor de plantillas.

2.5.Paso 5: Instalar los diferentes plugins

A continuación vamos a ver los diferentes *plugins* que se han instalado y más adelante se explicará su uso:

- **Gantry Framework:** Es la plantilla que vamos a utilizar, se obtiene en: <http://www.gantry-framework.org/>
- **Gnosis:** Es un plugin que crea un diccionario de términos (no es *responsive*), se obtiene en: <http://extensions.joomla.org/extensions/directory-a-documentation/glossary/24719>
- **SP Facebook:** Es un módulo que añade a las noticias los botones de *like*, *share*, y de comentarios (los comentarios no son *responsive*) de Facebook para que los usuarios puedan compartir las diferentes noticias en sus propios Facebook y comentarlas, se obtiene en: <http://demo.joomshaper.com/extensions/others/sp-facebook>
- **GCalendar:** Es un módulo que te permite mostrar los eventos de tu Google calendar de diferentes maneras, ya sea por un calendario o por una lista de eventos, uno de sus principales inconvenientes es que tienes que introducir el usuario y contraseña de tu cuenta de Google pero funciona muy bien, se obtiene en: <http://g4j.digital-peak.com/extensions/gcalendar>
- **ARI Image Slider:** Es un módulo que te permite mostrar diferentes imágenes desde un directorio, además de poder incluir un texto y un link general para todas, se obtiene en: <http://extensions.joomla.org/extensions/photos-a-images/slideshow/image-jquery-slideshow/13262>

- **Free Slider SP1:** Es un módulo que destaca las noticias, se pueden incluir imágenes en ellas de tal manera que vaya pasando solo las noticias destacadas, se obtiene en: <http://www.joomshaper.com/joomla-extensions/free-slider-sp1>
- **SP Social:** Es un módulo que contiene los iconos de las redes sociales (Facebook, Twitter...) y haciendo *click* en ellos se va a las respectivas páginas sociales asociadas, se obtiene en: <http://www.joomshaper.com/joomla-extensions/social>
- **YouTube Joomla plugin:** Es un plugin que permite de una manera muy sencilla incrustar los videos de YouTube en los artículos, se obtiene en: <http://youtubejoomla.com/>
- **SJ Video Box:** Es un módulo que permite poner vídeos de manera responsive, se obtiene aquí: <http://www.smartaddons.com/joomla/extensions/free-extensions/item/434-sj-video-box-free-responsive-joomla-module>
- **ChronoForms:** Es un componente que nos permite crear formularios, se obtiene aquí: <http://www.chronoengine.com/downloads/chronoforms.html>
- **UD Twitter Follow Button:** Es un módulo que nos permite poner el botón de *follow* de Twitter asociado a nuestra cuenta en dicha red social, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/social-web/social-presence/twitter-profiles/17232>
- **Youtube Gallery:** Es un componente que nos permite reproducir todos los vídeos de un canal de Youtube, se obtiene aquí: <http://www.joomlaboat.com/youtube-gallery#download>
- **Akeeba:** Es un componente que permite hacer back-ups fácilmente de nuestro sitio web, se obtiene aquí: <https://www.akeebabackup.com/download/akeeba-backup/3-6-12.html>
- **Xmap:** Es un componente que nos permite crear árboles de navegación de nuestro sitio web, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/structure-a-navigation/site-map/3066>
- **Latest News Enhanced:** Es un módulo que permite ver las noticias de una categoría específica, se obtiene aquí: <http://www.simplifyyourweb.com/index.php/downloads/category/14-latest-news-enhanced>
- **Facebook Like and Share Plugin:** Es un plugin que añade (una vez que lo habilitas) la opción de los botones de “me gusta” y “compartir” de Facebook en cada artículo, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/social-web/social-share/facebook-share/16602>

- **EX Tabs:** Es un módulo que nos permite crear tabs que recogerán los diferente módulo que halla en una posición, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/style-a-design/modules-panel/22601>
- **Starlite Pretty Photo:** Es un plugin que te permite crear pop-ups de imágenes, galerías de imágenes o vídeos, se obtiene aquí: <http://www.starliteweb.com/documentations/starlite-pretty-photo.html>
- **Date and Time:** Es un módulo que nos permite mostrar la fecha y la hora del día con un formato personalizable, se obtiene aquí: <http://ty2u.com/downloads/joomla/modules/date-and-time.html>
- **Thick RSS Browser:** Es un módulo que nos permite enseñar diferentes RSS dadas las URL, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/social-web/social-display/rss-readers/1685>
- **Kunena:** Es un módulo que nos permite la creación de un foro dentro de nuestro sitio web, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/communication/forum/7256>
- **NoNumber Slider:** Es un plugin que nos permite crear despegables en los artículos, se obtiene aquí: <http://demo.nonumber.nl/index.php/10-sliders>
- **Asynchronous Google Analytics Plugin:** Es un plugin que nos permite añadir el código de Google Analyticis, se obtiene aquí: <http://extensions.joomla.org/extensions/site-management/analytics/site-analytics-google-based/12241>

3. Primeros Pasos

A continuación se van a dar unas nociones básicas sobre cómo moverse por el Joomla, después se explicará la administración de los diferentes módulos y plugins.

3.1.Posiciones y Módulos

Entramos al administrador de nuestra página de joomla, para ver las diferentes posiciones de las que disponemos y cómo ver los módulos procedemos a darle al monitor que hay en la parte superior derecha de la pantalla (Figura 44), al lado de la barra del buscador, y damos a administración de la página.



Figura 44 - Modulo 1

En la pantalla nos saldrán 3 columnas diferentes, en la primera vemos el menú (Figura 45), en la segunda el contenido del menú seleccionado y en la última los módulos que tiene la página publicados, si vemos el símbolo de prohibido que aparece en la parte superior derecha de cada columna y le damos vemos que se pone en verde y además nos aparecen todos los contenidos que no están publicados (que no se ven en la página web pero están creados), es una buena manera de ir probando qué queda mejor en nuestra página.

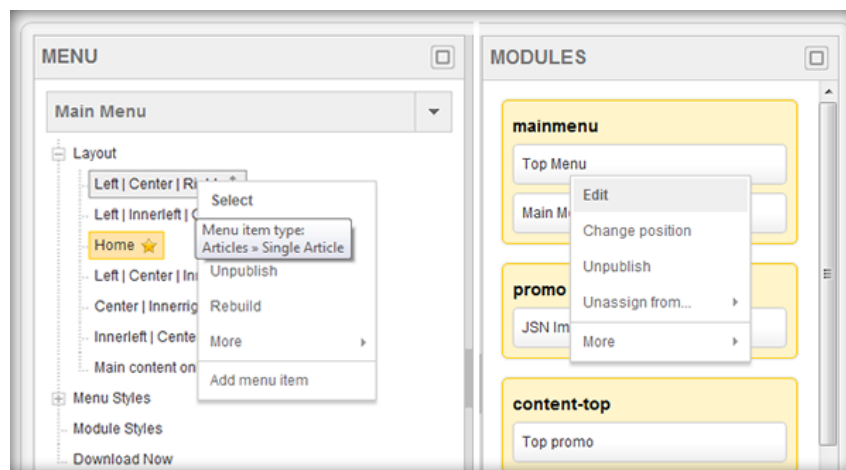


Figura 45 - Modulo 2

Si le damos a cualquiera de las posiciones que aparecen en los módulos de la derecha nos sale la opción ver posiciones (Figura 46), en esa pantalla podemos ver las diferentes posiciones en las que podemos añadir módulos.

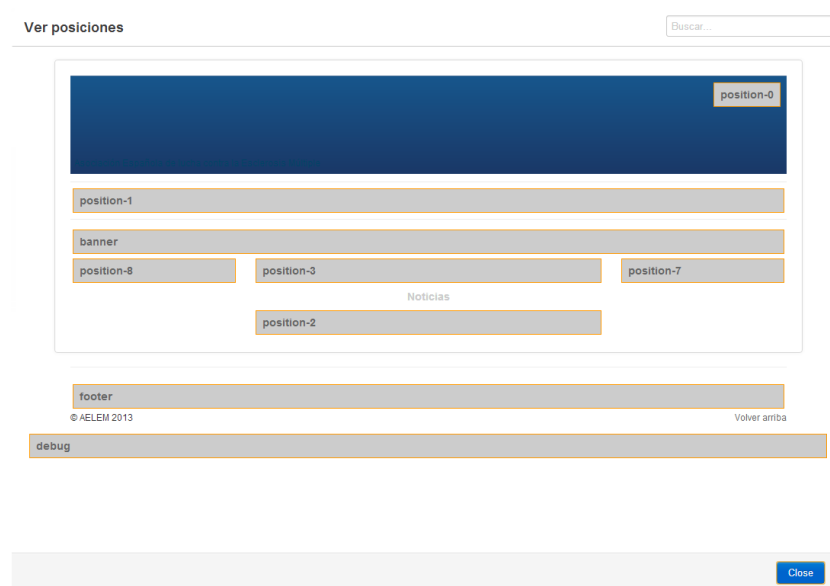


Figura 46 - Modulo 3

Para añadir un nuevo módulo simplemente se debe hacer *click* en una de las posiciones de un módulo y darle a añadir nuevo módulo, después se elige el tipo de módulo que se quiere y una vez escogido se ponen las diferentes características del módulo y su posición en la página. Cuando lo tengas refrescas (puedes volver a darle al icono de administrador para que te cargue la página de nuevo o con el teclado dándole a F5) el administrador (si no te ha salido ya) y verás en la posición que has elegido tu nuevo módulo con el nombre que le has indicado, si lo quieres editar simplemente debes darle en el nombre a editar. Si no quieres que salga en la página pero quieres guardarlo para más tarde con darle a no publicar es suficiente, dejará de aparecer pero podrás utilizarlo más tarde si lo necesitas. Para una administración más detallada de los diferentes módulos que se tienen se puede ir a extensiones->gestor de módulos, en el estado todos los que tengan una cruz roja no están publicados y por lo tanto no aparecen en la página, pero aquellos que en su posición ponga 'ninguno' tampoco estarán publicados por mucho que tengan el *tick* verde ya que no tienen sitio en la web.

3.2.Menús

En la pantalla de la administración de la página podemos ver los menús creados, como predeterminado sale el Main Menú (Figura 47), en el cual podemos trabajar sin problemas y podemos crear los diferentes submenús.



Figura 47 - Menú 1

Si le damos a Main menú podemos crear uno nuevo para que sea el que nos salga por defecto en nuestra página web. Si queremos añadir un nuevo submenú al que ya tenemos se puede hacer desde la página de administración o yendo a menús (en la parte superior de la pantalla) y dándole *click* al gestor de menús (Figura 48).

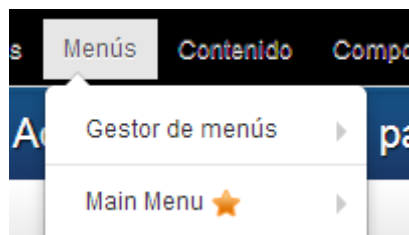
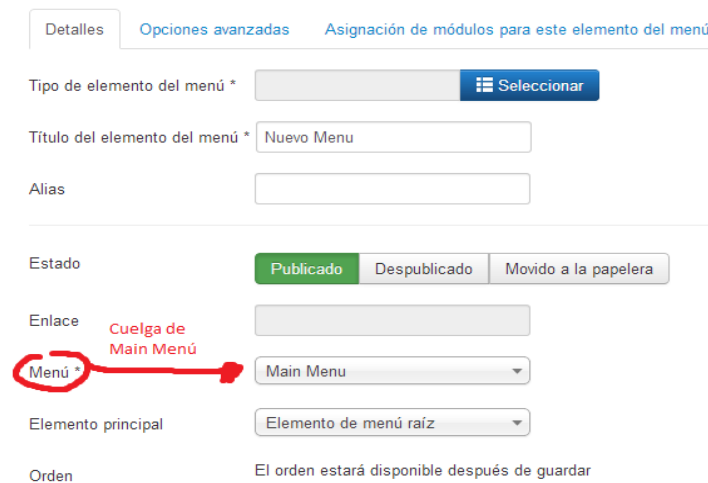


Figura 48 - Menú 2

Una vez ahí te salen los menús creados, le das al que quieres modificar. Si quieres que salga un submenú nuevo le das a nuevo, y tienes que tener en cuenta que tienes que elegir el tipo de menú que quieres, normalmente quieres que entre a un artículo (que son las diferentes publicaciones). Dependiendo de dónde quieres que cuelgue el nuevo menú tienes que elegir una opción u otra en la opción Menú* (Figura 49), si quieres que quede a la par que el resto de menús que salen simplemente tienes que poner que cuelgue de Main Menú y te saldrá en el menú principal, en cambio si quieres que aparezca como un submenú dentro de por ejemplo Home, en esa opción necesitas que cuelgue de Home en vez de Main Menú.



Detalles Opciones avanzadas Asignación de módulos para este elemento del menú

Tipo de elemento del menú * Seleccionar

Título del elemento del menú *

Alias

Estado ☒ Publicado ☐ Despublicado ☐ Movido a la papelera

Enlace **Cuelga de Main Menú**

Menú *

Elemento principal

Orden El orden estará disponible después de guardar

Figura 49 - Menú 3

Hay que tener cuidado con las plantillas, ya que dependiendo de la plantilla que utilices puedes tener diferentes niveles de profundidad y por lo tanto si estas utilizando alguna predeterminada como la Protostar solo puedes tener 2 niveles de profundidad y por lo tanto necesitas un plugin si quieres tener más. De la misma manera que puedes no publicar módulos para que no aparezcan puedes hacerlo con los menús en la pantalla de administración. Si quieres crear un menú nuevo que solo aparezca en determinadas páginas, una vez creado debes ir a la parte de módulo y en la posición que lo has puesto, hacerle *click* al nombre y a editar. Una vez allí en la tercera pestaña (Asignación de menú) puedes poner en las páginas que quieres que se vea.

3.3.Artículos

Los artículos son donde van escritos todas las noticias, un menú tiene que estar ligado a un artículo para que cuando se le dé se entre en él, por lo tanto los artículos tienen que estar creados con antelación, no tienen por qué estar perfectamente hechos pero por lo menos deben estar creados. Para crear un artículo simplemente hay que dar en la opción contenido gestor de artículos (Figura 50).

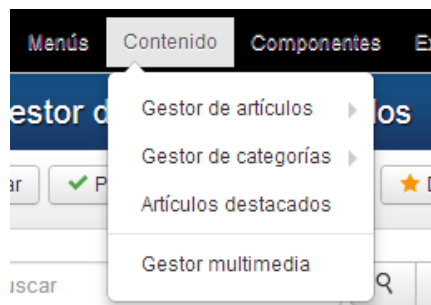


Figura 50 - Artículo 1

Antes de crear un artículo es bueno crear las categorías en las que van a estar divididos para acceder a ellos desde la página con más facilidad, lo que serían los *tags*. La creación de una categoría es muy sencillo, hacer click en la opción de contenido y ahí en gestor de categorías. Dentro de las categorías simplemente debes darle a nuevo, le pones un título y una breve descripción si quieres y ya está. Una vez creadas las categorías volvemos a los artículos, de la misma manera que antes le damos a nuevo y le ponemos un título, una categoría y lo que queramos añadir, podemos observar que el editor es como el de cualquier blog. Debajo hay diferentes opciones que se pueden añadir a los artículos, desde una imagen de introducción hasta diferentes enlaces, dependiendo de lo que se quiera añadir al artículo utilizaremos una opción u otra.

En los detalles del artículo se pueden escoger diferentes opciones, si queremos que esté publicado u oculto (como los módulos o los menús, pero estos no te salen en la página del administrador de contenidos, si no que en el gestor de artículos si te salen con una crucecita roja en que están sin publicar, para publicarlos simplemente hay que darle a la cruz para que salga un *tick* verde), y lo más destacable es si es un artículo destacado o no, ya que los artículos destacados tienen su propia sección para que sea más sencillo acceder a ellos y los diferentes plugins pueden tratarlos de una manera u otra (como por ejemplo el plugin que destaca noticias) dependiendo de esta opción, también debemos saber que en las opciones de publicación se puede poner quién es el usuario que ha realizado el artículo.

3.4.Componentes

Los componentes son partes de los menús de Joomla que actúan como un plugin. Cada vez que se crea un menú nuevo a éste se le añaden elementos del menú que se convierten en submenús o menús a su mismo nivel, pero también debemos saber que los elementos de los menús pueden venir con un componente integrado. Los componentes se instalan igual que el resto de los plugins o plantillas, yendo a extensiones->gestor de extensiones->instalar. Seleccionas el zip y lo instalas, después para administrar cada nuevo componente se va a componentes->escoges ahí el que quieras administrar. Hay extensiones que pueden comportarse como componente, como módulo o como plugins y por lo tanto se pueden utilizar dentro de los artículos. Los componentes ocupan toda la página y solo pueden ir de uno en uno (puedes poner dos artículos en una misma página pero no dos componentes), además ocupan la columna central entera, no actúan como un módulo (el cual puedes poner en cualquier posición), los componentes tienen una posición fija al igual que los artículos. El principal componente que se va a utilizar en esta guía es el Gnosis que es un diccionario de términos, más adelante se explicará su uso.

3.5.Logo

El logo por defecto es un link directo al Home y en las plantillas predeterminadas (las que te ofrece Joomla de manera gratuita) no se puede cambiar. Para cambiar el logo que viene por defecto hay que ir a Extensiones->Gestor de plantillas->tu plantilla (la que estés utilizando) y ahí en opciones puedes cambiar el logo a alguno que hayas subido al gestor multimedia.

Si lo que queremos es cambiar el logo que aparece en la pestaña de navegación de nuestra web (Figura 51). Lo primero que debemos hacer es crearnos nuestro propio logo, para ello podemos ir a la siguiente página: www.favicongenerator.com/. Después de crear tu propio logo debes sustituir el que ya existe en la plantilla o borrarlo simplemente si no quieres que aparezca ninguno. El logo que es un archivo con extensión .icon y que se llama favicon.ico, se encuentra en la ruta de nuestra plantilla: (RutaJoomla)/templates/(tu plantilla)/favicon.ico.

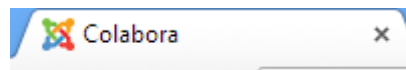


Figura 51- Logo 1

4. Usuarios

Para acceder a la gestión de usuarios hay que fijarse en la barra superior del *backend*, hacer click en Usuarios-gestor de usuarios, y aparecerá una lista de todos los usuarios creados. Para poder crear uno nuevo simplemente hay que hacer click en nuevo, rellenar los datos necesarios: nombre (que va a ser el nombre con el que se te va a ver una vez haces el login), usuario (el nombre que necesitas para poder hacer el login), la contraseña y el correo electrónico. Después hay que entrar en la pestaña de grupos asignados y asignar uno al nuevo usuario, hay diferentes grupos [51]:

4.1.Usuarios del Sitio (Front-end):

Invitado (Guest): Un invitado es sencillamente un usuario de Joomla! que ha navegado hasta encontrar su sitio web. Dependiendo de cómo ha configurado el sitio el administrador, los invitados podrán navegar libremente por todo el contenido o tener restringido el acceso a cierto tipo de contenidos, reservados para usuarios registrados.

Registrado (Registered): Un usuario registrado no puede crear, editar o publicar contenido en un sitio Joomla!. Puede enviar nuevos enlaces web para ser publicados y puede tener acceso a contenidos restringidos que no están disponibles para los invitados.

Autor (Author): Los autores pueden crear contenido, indicar ciertos aspectos de cómo se presentará el contenido y especificar la fecha en la que se publicará el material. Una vez guardado el artículo los autores no podrán acceder a él de nuevo, por lo que es mejor asegurarse primero que el contenido es el correcto. Los autores tampoco pueden editar sus propios artículos.

Editor (Editor): Un editor tiene todas las posibilidades de un autor, y además la capacidad de editar el contenido de sus propios artículos y los de cualquier otro autor. Pero no pueden publicar los artículos.

Supervisor (Publisher): Los supervisores pueden ejecutar todas las tareas de los autores y editores, y además tienen la capacidad de publicar un artículo.

El rol por defecto de los nuevos usuarios es el de 'Usuario Registrado'. Para que los usuarios del Front-end puedan recibir otro tipo de rol, es necesario que el administrador del sistema cambie su perfil mediante el Panel de Administración del Back-end. Para cambiar los privilegios de un usuario, simplemente hay que darle a ese usuario y cambiarle los privilegios en la pestaña de grupos asignados.

4.2. Usuarios del Administrador (Back-end):

Mánager (Manager): Un mánager puede ser visto como un supervisor con acceso al panel de administración del Back-end. El mánager tiene acceso, en el panel del administrador, a todos los controles asociados al contenido, pero no tiene capacidad para cambiar las plantillas, alterar el diseño de las páginas, o añadir o eliminar extensiones de Joomla!. Los mánager tampoco tienen autoridad para añadir usuarios o alterar los perfiles de usuarios existentes.

Administrador (Administrator): Los administradores tienen un rango de acceso más amplio que los mánager. Además de todas las actividades relacionadas con el contenido que puede ejecutar un mánager, los administradores pueden añadir o eliminar extensiones al sitio web, cambiar plantillas o alterar el diseño de las páginas, e incluso alterar los perfiles de usuario a un nivel igual o inferior al suyo.

Lo que no pueden hacer los Administradores es editar los perfiles de Súper-Administradores o cambiar ciertas características globales del sitio web. De hecho, ni siquiera verán los usuarios de tipo 'Super-Administrador' en el Administrador de Usuarios.

Súper-Administrador (Super Administrator): Los Súper-Administradores tienen el mismo poder que un 'root' en un sistema tradicional Linux y disponen de posibilidades ilimitadas para ejecutar todas las funciones administrativas de Joomla!. Solo los Súper-Administradores tienen la capacidad de crear nuevos usuarios con permisos de Súper-Administrador, o asignar este permiso a usuarios ya existentes.

5. Administración de plugins y Módulos

Una de las cosas más importantes a tener en cuenta cuando se instala un plugin o un módulo es que la mayoría se instalan deshabilitados y por lo tanto por mucho que intentes usarlo o ponerlo no vas a poder hacerlo, por lo tanto con todos los plugins y módulos lo primero que debemos hacer es comprobar que después de instalarse está habilitado para poder usarlo, para ello debemos ir a extensiones->gestor de plugins y ahí de la misma manera que publicamos o no publicamos, habilitamos y deshabilitamos, para habilitar un plugin simplemente hay que darle a la crucecita que aparece en rojo y cuando aparezca el *tick* en verde es que ya podemos utilizarlo. Los plugins o módulos que no están detallados su administración es que aparecen solos directamente después de habilitarlos.

5.1.Gantry Framework

En este apartado vamos a explicar diferentes cambios que se le pueden hacer a la plantilla, como por ejemplo cambiar el texto que viene por defecto en la opción para cambiar el tamaño del texto. Por defecto este texto está en ingles por lo que para cambiarlo al español debemos acceder a la carpeta: (rutaJoomla)/templates/gantry/language, en ella encontraremos una carpeta que se llama: en-GB, debemos copiar esa carpeta y renombrarla a es-ES. Dentro de la carpeta encontraremos un archivo que se llama: en-GB.tpl_gantry.ini, el cual deberemos renombrar a es-ES.tpl_gantry.ini, abrir y modificar su interior a español (Solo el texto entre """) (Figura 52).

```
1 ; Note : All ini files need to be saved as UTF-8
2
3 ;-----
4 ; Custom language strings can go here, core strings are in Gantry
5 ;-----
6
7 TEXT_SIZE="Tamaño Fuente"
8 DEC_FONT_SIZE="Decrementa el tamaño de la fuente"
9 INC_FONT_SIZE="Incrementa el tamaño de la fuente"
10
11 HEADER_STYLE="Estilo del Header"
12 HEADER_STYLE_DESC="Selecciona una opción permitida para el estilo del area
13 de la cabecera de la plantilla"
14
15 AUTHORIZED_LOGIN="Login Autorizado"
```

Figura 52 - Gantry 1

También tenemos la opción de hacer que las flechas que rodean ese texto en vez de estar juntas, estén a cada lado del texto "tamaño fuente" (Debemos tener en cuenta que siempre que actualicemos la plantilla tendremos que modificar este archivo de nuevo). Para ello debemos modificar el archivo:

(rutaJoomla)/libraries/gantry/features/fontsize.php, la función “function render(\$position)” debemos cambiarla por esta:

```
{  
  
    /** @var $gantry Gantry */  
  
    global $gantry;  
  
    ob_start();  
  
    ?>  
  
    <div class="rt-block">  
  
        <div id="rt-accessibility">  
  
            <div id="rt-buttons">  
  
                <a href="<?php echo JROUTE::_($gantry->addQueryStringParams($gantry->getCurrentUrl(array('reset-  
settings')), array('font-size'=> 'smaller'))); ?>" title="<?php echo JText::_('DEC_FONT_SIZE'); ?>" class="small"  
rel="nofollow"><span class="button"></span></a>  
  
                <?php echo JText::_('TEXT_SIZE'); ?><span class="rt-desc"></span>  
  
                <a href="<?php echo JROUTE::_($gantry->addQueryStringParams($gantry->getCurrentUrl(array('reset-  
settings')), array('font-size'=> 'larger'))); ?>" title="<?php echo JText::_('INC_FONT_SIZE'); ?>" class="large"  
rel="nofollow"><span class="button"></span></a>  
  
            </div>  
  
            <div class="clear"></div>  
  
        </div>  
  
    </div>  
  
    <?php  
  
        return ob_get_clean();  
  
    }
```

Es posible que queramos cambiar los colores o las características de las diferentes partes (para realizar estos cambios se necesita un conocimiento en el lenguaje css) que componen la plantilla, para ello no es necesario cambiar directamente el código de la plantilla si no que hay que añadir un par de archivos a la plantilla y modificar uno con los cambios que se quieran. Los archivos que hay que descargarse están en el siguiente link: http://www.rockettheme.com/forum/index.php?f=394&t=106162&hilit=showcase&rb_v=viewtopic, en el primer comentario está el archivo .zip que hay que bajarse con los dos archivos, también viene indicado donde hay que añadirlos. Una vez con

los archivos en su sitio simplemente debemos añadir al archivo .css los cambios que queramos añadir y el propio Joomla lo sobrescribirá.

Es necesario para poder saber qué debemos cambiar la herramienta Firebug que es un plugin para Firefox o para Chrome, con el podemos ver las clases donde la plantilla ha incluido los diferentes textos o formas que queremos cambiar de tal manera que simplemente cambiemos la clase necesaria en el css.

Por ejemplo si queremos cambiar el color del header o top, debemos añadir la siguiente línea a nuestro archivo css: #rt-top {background-color: red !important;}

Si queremos por ejemplo quitar los cuadraditos que salen de fondo en el showcase debemos copiar el siguiente código en el archivo css que hemos creado:

```
.rt-showcase-pattern {
    background-image: -webkit-linear-gradient(rgba(0,0,0,0.0) 0px,transparent 0px), -webkit-linear-gradient(0,rgba(0,0,0,0.0) 2px,transparent 2px), -webkit-linear-gradient(rgba(0,0,0,0.0) 0px,transparent 0px), -webkit-linear-gradient(0,rgba(0,0,0,0.0) 0px,transparent 0px);
    background-size: 0px 0px, 0px 0px, 0px 0px, 0px 0px;
}
```

También es posible que se quiera poner una configuración de tamaño de columnas en el main body que no está definida, por ejemplo queremos poner 2 columnas laterales (sidebars) a los lado del main body con una configuración: 2-7-3, pero ésta no sale. Para ello debemos bajarnos un archivo que sale en este post: http://www.rockettheme.com/forum/index.php?f=394&t=210270&rb_v=viewtopic#p1031174 en el post el autor ha modificado el archivo de tal manera que la configuración 2-6-4 también está habilitada, pero vamos a ver como añadir una más. Seguimos los pasos que nos indica en el post hasta el punto 4 ya que debemos modificar el archivo que nos hemos descargado, en concreto debemos añadirle 2 líneas, array('sa'=>2, 'mb'=>7, 'sb'=>3), aquí (Figura 53), y sa2-mb7-sb3' => array('rt-push-2','rt-pull-7',''), aquí (Figura 54). Una vez hemos añadido esas dos líneas, guardamos y seguimos con el paso 5 del post.

```
3 => array(
    array('mb'=>4, 'sa'=>4, 'sb'=>4),
    array('mb'=>6, 'sa'=>3, 'sb'=>3),
    array('mb'=>8, 'sa'=>2, 'sb'=>2),

    array('sa'=>4, 'mb'=>4, 'sb'=>4),
    array('sa'=>3, 'mb'=>6, 'sb'=>3),
    array('sa'=>2, 'mb'=>8, 'sb'=>2),
    array('sa'=>2, 'mb'=>6, 'sb'=>4),
    array('sa'=>2, 'mb'=>7, 'sb'=>3),
)
```

Figura 53 - Gantry 2


```
'sa4-mb4-sb4' => array('rt-push-4','rt-pull-4',''),
'sa3-mb6-sb3' => array('rt-push-3','rt-pull-6',''),
'sa2-mb8-sb2' => array('rt-push-2','rt-pull-8',''),
'sa2-mb6-sb4' => array('rt-push-2','rt-pull-6',''),
'sa2-mb7-sb3' => array('rt-push-2','rt-pull-7',''),
```

Figura 54 - Gantry 3

5.2.GCalendar

GCalendar es un módulo que antes de crearlo necesita configurarse, de tal manera que vamos a componentes->Gcalendar->Panel de control. Ahí se da a Importar Calendarios y se introduce el usuario y contraseña de Google, después simplemente debes elegir tu calendario y darle nombre (también puedes cambiarle el color si quieres). Debemos saber que en un mismo módulo de un calendario podemos introducir más de uno, por lo tanto ahora nos dirigimos a administrador del sitio->añadir módulo->GCalendar, vemos que contamos con más de una opción en el GCalendar y son los diferentes estilos en los que puedes mostrar los eventos de tu calendario: General (Figura 55), próximos eventos (Figura 56) o siguiente (Figura 57). Una vez escogido el que nos interesa en la pestaña de Opciones básicas podemos escoger los calendarios que queremos añadir al módulo, los eventos de éstos se distinguirán por los colores que hemos escogido anteriormente para cada calendario.

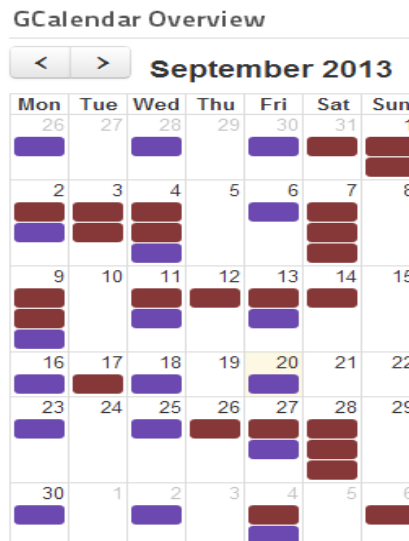


Figura 55 - GCalendar 1

GCalendar upcoming



Figura 56 - GCalendar 2

GCalendar next

Event happening now:
09.20.2013
[Daily recurring](#)
Join us at [\[map\]](#)

Figura 57 - GCalendar 3

Es posible que una vez creado el calendario de eventos los números y el nombre del mes se descuadre un poco del icono del calendario, para poder arreglar este pequeño inconveniente debemos acceder a las opciones avanzadas del módulo (editando el módulo) y ver el código de la salida del evento (Figura 58). En ese cuadro debemos buscar el siguiente código:

```
<div style="color: #FFFFFF;padding:2px;font-weight:bold;font-size:10px;text-align:center;position:relative;margin-top:-16px;margin-bottom:-4px;">{month}</div>
```

Para mover el texto debemos cambiar el margin-top que por defecto viene 10px, en este caso lo hemos cambiado a 16px para que se vea correctamente, si ese valor no es el adecuado simplemente hay que ir probando diferentes números.

Opciones avanzadas

Salida del evento

```
{#events}}
{{#header}}<p style="clear:
both;"><strong>{{header}}
</strong></p>{{/header}}
<p style="clear: both;">
<div style="float:left;margin-
right:6px;width:42px;height:42px
;background-
image:url('modules/mod_gcalend
ar_upcoming/tmpl/images/calen
dar-icon.gif')">
<div style="background-
color: #
{{calendarcolor}};width:32px;heig
ht:10px;margin-top:6px;margin-
left:5px;"></div>
<div style="color:
#FFFFFF;padding:2px;font-
weight:bold;font-size:10px;text-
align:center;position:relative;mar
```

Figura 58 - GCalendar 4

Si queremos que en vez de la hora que nos aparece en las fechas queremos que nos ponga simplemente las 24 horas, en la opción de opciones básicas: format de hora debemos cambiar poner: H:l que es el formato de 24 horas.

Debemos saber que el GCalendar también puede ser tratado como un componente y por lo tanto ocupar toda una página en nuestro menú principal. Para crearlo debemos ir a Menús, Main Menu, añadir Nuevo elemento, en tipo de elemento del menú: GCalendar-Vista de GCalendar. Si queremos cambiar alguna de las opciones que hemos cambiado antes en el calendario que nos aparece ahora (que siempre va a ser el general) debemos ir a componentes-GCalendar-opciones(Figura 59). Dentro de esas opciones encontramos calendario, allí es donde podemos cambiar todas las diferentes características del calendario general de la misma manera que antes.



Figura 59 - GCalendar 5

5.3.Free Slider SP1

Free slider SP1 es un módulo y por lo tanto se crea de la misma manera que el resto de los módulos: posición en la que queramos añadirlo en el administrador del sitio->añadir módulo->FreeSliderSP1. Una vez seleccionado le ponemos título y

verificamos su posición y pasamos a la pestaña de Opciones (Figura 60), en esta pantalla nos van a salir las diferentes opciones con las que queremos configurar nuestro slider, desde qué categorías quiero que salgan en él, número de *slides*, si queremos imagen o solo título, etc.

Editar módulo

Detalles Opciones Asignación de menú

Data Source

Category: Seleccionar algunas opciones

Count: 3

Ordering: Title

Article Field to Order By: Ascending

Authors: Anyone

Featured Articles: Mostrar

Show title: No Yes

Title linked: No Yes

Show article: No Yes

Show image: No Yes

Image Linked: No Yes

Show readmore button: No Yes

Save Close

Figura 60 - Slider 1

Una vez ya configurado eso si bajamos encontramos la opción Slideshow Options que con las que podemos configurar cómo queremos que sean las transiciones entre *slides*. Por último se le da a guardar y ya tenemos nuestro módulo, para configurarlo a nuestro gusto siempre podemos probar con diferentes opciones.

5.4.SP Social

SP Social es un módulo por lo tanto su creación es igual que el resto: administración del sitio->añadir módulo->SPSocial. Una vez creado le ponemos el nombre y su posición y nos vamos a la pestaña de Opciones (Figura 61), allí nos encontramos los diferentes iconos que pueden crearse y por lo tanto con poner la url es suficiente.

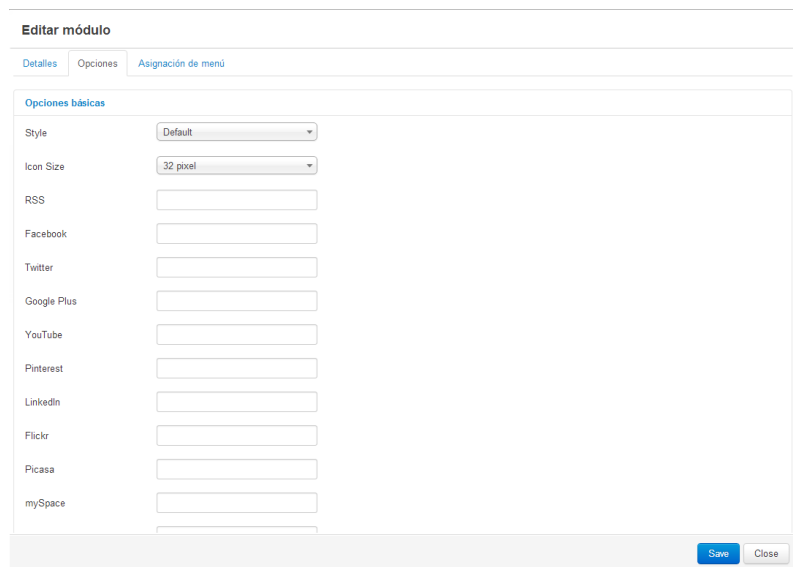


Figura 61 - SP Social 1

Los iconos que tengan url serán los que salgan automáticamente, el resto de iconos no se mostrará. Debemos tener en cuenta que el módulo te pone por defecto la url de la página por lo tanto lo que hay que añadir sería únicamente el id (Figura 62) de la página que queremos mostrar.

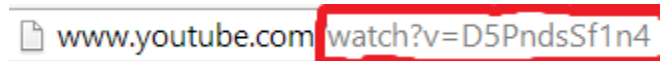


Figura 62 - SP Social 2

Es posible que los iconos que nos da el plugin por defecto no sean suficientes para cubrir las necesidades que tenemos, siempre podemos añadir un nuevo icono con su respectiva url en el módulo, a continuación se va a explicar cómo realizarlo poniendo como ejemplo añadir un icono de la red social Tuenti, aunque este icono puede ser de cualquier red social o página que queramos añadir.

Para ello debemos acceder a 5 archivos del plugin, además de añadir la imagen del icono que queremos. La imagen la debemos añadir en 2 carpetas (Figura 63), es recomendable poner el nombre de la red social en el nombre de la imagen para identificarla rápidamente, debemos hacer una de 32 pixeles y otra de 16 pixeles y se añaden en `mod_sp_social/assets/images/default/(32` la imagen de 32 pixeles y en `16` la imagen de 16 pixeles). Una vez añadida la imagen nos vamos a `mod_sp_social/assets/css/default/sp_social.css` en ese archivo debemos crear una línea nueva en cada tamaño de icono: `div.sp_social.icon_size_32` ul li `a.sp_social_tuenti` {background-image:url(../images/default/(32 o 16)/tuenti.png)} (imagen que hemos pegado en el apartado anterior).

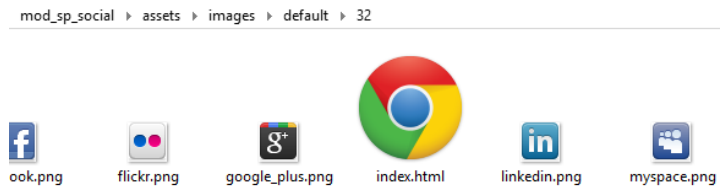


Figura 63- sp social 3

Después abrimos el archivo `mod_sp_social/mod_sp_social.xml` (Figura 64), en ese archivo en la zona de params debemos añadir otra línea:

```
<field name="tuenti" type="text" default="" label="Tuenti"
description="tuenti username" />
```

```
<field name="digg" type="text" default="" label="Digg" description="Digg" />
<field name="skype" type="text" default="" label="Skype" description="Skype id" />
<field name="vimeo" type="text" default="" label="Vimeo" description="Vimeo page" />
<field name="delicious" type="text" default="" label="Delicious" description="
Delicious" />
```

Figura 64 - sp social 4

El siguiente paso es abrir el archivo `mod_sp_social/mod_sp_social.php` (Figura 65), en este archivo debemos añadir la siguiente línea:

`$tuenti = $params->get('tuenti');` de la misma manera que está el resto puesto.

```
21 $picasa = $params->get('picasa');
22 $myspace = $params->get('myspace');
23 $digg = $params->get('digg');
24 $skype = $params->get('skype');
25 $vimeo = $params->get('vimeo');
26 $delicious = $params->get('delicious');
```

Figura 65 - sp social 5

En este paso accedemos al archivo `mod_sp_social/tmpl/default.php` (Figura 66) y añadimos la siguiente línea:

```
<?php if ($tuenti) : //tuenti ?>

<li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_tuenti" title="<?php echo
JText::_('SP_SOCIAL_TUENTI') ?>" href="https://tuenti.com/<?php echo $tuenti
?>"><span><?php echo JText::_('SP_SOCIAL_TUENTI') ?></span><?php echo
$custom_text ?></a></li>

<?php endif; ?>
```

```
27 <?php if ($twitter) : //twitter ?>
28     <li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_twitter" title="<?php echo JText::_('SP_SO
29 <?php endif; ?>
30
31 <?php if ($googleplus) : //google plus ?>
32     <li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_googleplus" title="<?php echo JText::_('SP
33 <?php endif; ?>
34
35 <?php if ($youtube) : //youtube ?>
36     <li><a <?php echo $target ?> class="sp_social_youtube" title="<?php echo JText::_('SP_SO
37 <?php endif; ?>
```

Figura 66 - sp social 6

Debemos tener en cuenta que este archivo también se determina el orden de los iconos que aparecerán en nuestra pantalla, por lo tanto podemos copiar y pegar las líneas de tal manera que el orden de los iconos quede como nosotros queramos.

Por último accedemos al archivo mod_sp_social/language/en-GB-mod_sp_social.ini (Figura 67) y añadir la siguiente línea: SP_SOCIAL_TUENTI="Tuenti", este texto es que el plugin va a mostrar cuando el usuario pasé el ratón por encima del icono por lo que puede ser el que el administrador quiera.

```
15 SP_SOCIAL_MYSPEACE="mySpace"
16 SP_SOCIAL_DIGG="Digg"
17 SP_SOCIAL_SKYPE="Skype"
18 SP_SOCIAL_VIMEO="Vimeo"
19 SP_SOCIAL_DELICIOUS="Delecious"
```

Figura 67 - sp social 7

Después de realizar estos pasos hay que volver a instalar el plugin en el Joomla y cuando accedemos a las opciones del módulo una vez creado podremos ver cómo la línea en nuestro caso de tuenti se ha añadido a las opciones.

5.5.YouTube Joomla plugin

Es un plugin, por lo tanto simplemente hay que habilitarlo. Para utilizarlo simplemente en la creación del artículo hay que escribir {youtube}IDvideoYoutube{/youtube}(Figura 68).

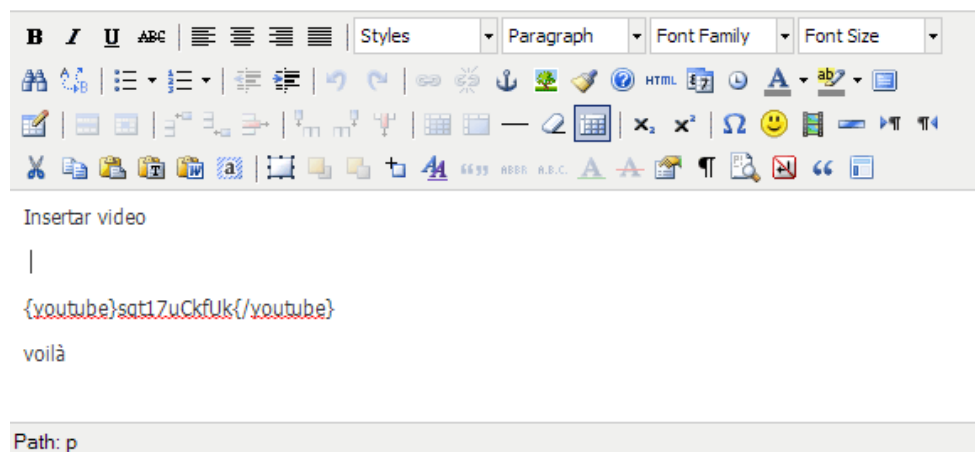


Figura 68 - Youtube 1

5.6.ARI Image Slider

ARI es un módulo contenedor de imágenes, las cuales va pasando poco a poco según los efectos que se le añadan y las transiciones que pongas, por ello primero debes tener subidas las imágenes a Joomla!, lo más óptimo es que te crees una carpeta nueva en el repositorio multimedia de Joomla! y subas ahí las imágenes que deban ir en el slider, así es más sencillo de poner y quitar las que no queramos. El resto de imágenes que se utilicen para noticias o el propio logo se pueden poner en otra carpeta contenedora diferente, para saber cómo crear las carpetas ir a: Asynchronous Google [Analytics Plugin](#)

Es un plugin que nos permite insertar el código de Google Analytics de una manera sencilla, una vez bajado e instalado debemos de habilitarlo como hacemos con cualquier otro plugin y después accedemos a él. Para acceder a él debemos hacer click en Extensiones->Gestor de plugins y buscar el que acabamos de instalar (System-Google Analytics Free). Después de damos a opciones y rellenamos (Figura 104). El Code Type lo dejamos tal cual ya que no debemos tocarlo, después ponernos el ID que nos haya dado la cuenta que tenemos que tener previamente hecha en Google Analytics y en domain ponemos el dominio de nuestro sitio web.

Gestor de plugins: System - Google Analytics Free

[Guardar](#) [Guardar y cerrar](#) [Cerrar](#)

[Plugin](#) [Opciones](#) [Avanzado](#)

Code type ☒ Universal ☐ Asynchronous

Google Analytics Web Property ID.

Domain

Figura 104 - Analytics

7. Gestor Multimedia

. Para crear el módulo se debe ir a administrador del sitio-> añadir módulo->ARImageSlider, le añadimos un título y nos vamos a la opción 'Slides parameters' (Figura 69), que es la única en la que hay que cambiar algo. En la opción 'Default description' se le puede añadir un pequeño texto para que aparezca en las imágenes, en la opción 'Default link' se le puede añadir un link al que pueden ir los usuarios al hacer *click* en las imágenes y en la opción 'Image path' se debe añadir la ruta de las imágenes.

Editar módulo

Endless auto scrolling: Yes

Slides parameters

Support multi-language description: No

Description file: arimageslider.ini

Default description: Si quieres informarte de nuestras ac

Default link:

Number of images: 0

Sort by: None

Sort direction: Ascending

Subfolders depth level: 0

Scan subfolders: No

Image path: images/imagenes

Save Close

Figura 69 - ARI 1

7.1.Gnosis

Gnosis es un componente por lo que para crearlo habrá que crear un nuevo elemento de menú, pero antes de eso se necesita tener creado el diccionario de términos, por lo que lo primero que hay que hacer es: componentes->Gnosis (Figura 70).

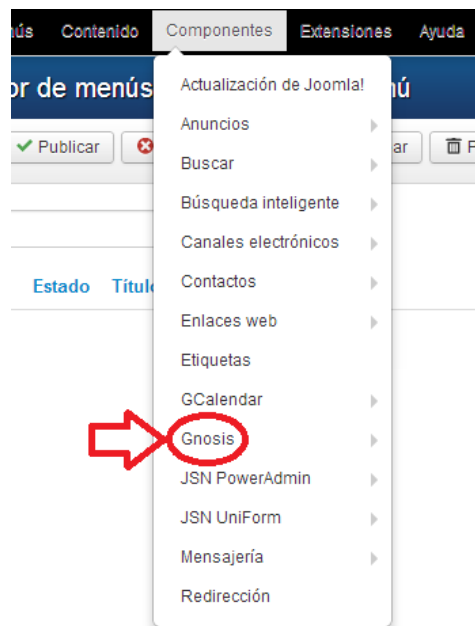


Figura 70 - Gnosis 1

Desde ahí se accede al menú en el que puedes crear palabras, si vas a la izquierda encuentras que también puedes crear categorías las cuales son necesarias para la creación de palabras ya que deben llevar asignada una categoría. Una vez creado el diccionario vamos a la opción menú (en la parte superior de la pantalla) y seleccionamos el menú en el que queremos crear el diccionario. Ahí le damos a añadir nuevo elemento y cuando seleccionamos el tipo de elemento de menú tenemos la opción Gnosis. Si lo abrimos (Figura 71) vemos que podemos enseñar simplemente una lista de las categorías (si se entra en una categoría se ve la lista de palabras asignadas a esa categoría), una única palabra, un formulario para añadir una palabra nueva o una lista con todas las palabras.

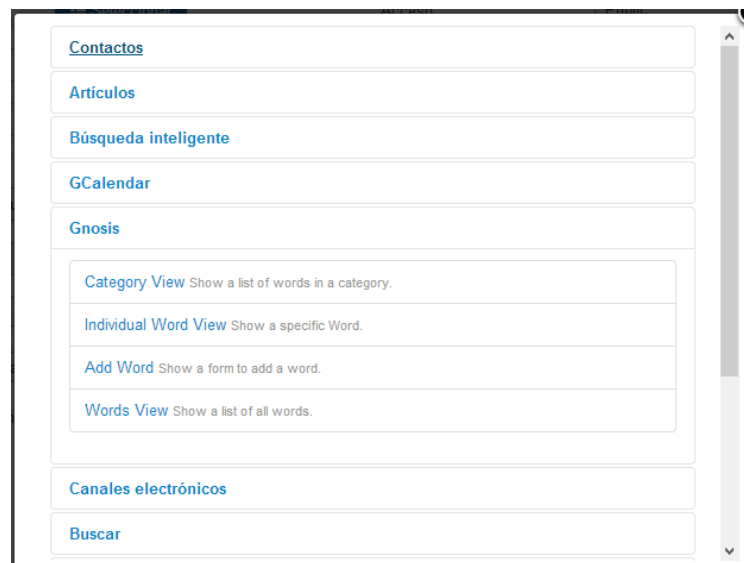


Figura 71 - Gnosis 2

Es posible que queramos que el idioma de las diferentes columnas y buscadores aparezcan en el idioma que nosotros queramos, para ello debemos crear nosotros el idioma que precisamos. Debemos acceder a 3 ficheros, copiarlos, traducirlos, cambiarles el nombre, añadir una línea en un cuarto fichero y volver a instalar el plugin. Los ficheros que debemos traducir son los siguientes: `com_gnosis1.0.9b/administrator/language/en-GB.com_gnosis.ini`, `com_gnosis1.0.9b/administrator/language/en-GB.com_gnosis.sys.ini` y `com_gnosis1.0.9b/site/language/en-GB.com_gnosis.ini`. Los copiamos, los traducimos y les cambiamos el título, por ejemplo si fuera a español le pondríamos el nombre: `es-ES.com_gnosis.ini`.

Después debemos acceder al archivo `com_gnosis1.0.9b/gnosis.xml` y añadir una línea en la etiqueta de `languages`: `<language tag="es-ES">language/es-ES.com_gnosis.ini</language>`, en el caso de que añadas el idioma español, dependiendo del idioma que añadas y del nombre que le hayas dado al resto de documentos creados, este nombre debe ser igual.

7.2.SJ Video Box

SJ Video Box es un módulo que permite poner vídeos de manera responsive en nuestra página, para crearlo como es un módulo debemos ir a Administración del sitio->Añadir módulo->Sj Video Box (recordamos que si nos lleva a la página de plugin es porque no hemos habilitado el plugin para usarlo). Le ponemos el título y la posición donde queremos ponerlo y nos vamos a opciones básicas (Figura 72), ahí ponemos la Url del vídeo que queremos y título (si queremos porque como veremos más abajo podemos elegir que opciones queremos que aparezcan y cuales no), si

bajamos un poco vemos las diferentes opciones que hay, que se reproduzca solo, que enseñe el título o la descripción, dependiendo de lo que queremos enseñar y de cómo quede en nuestra página web pondremos unas cosas u otras.

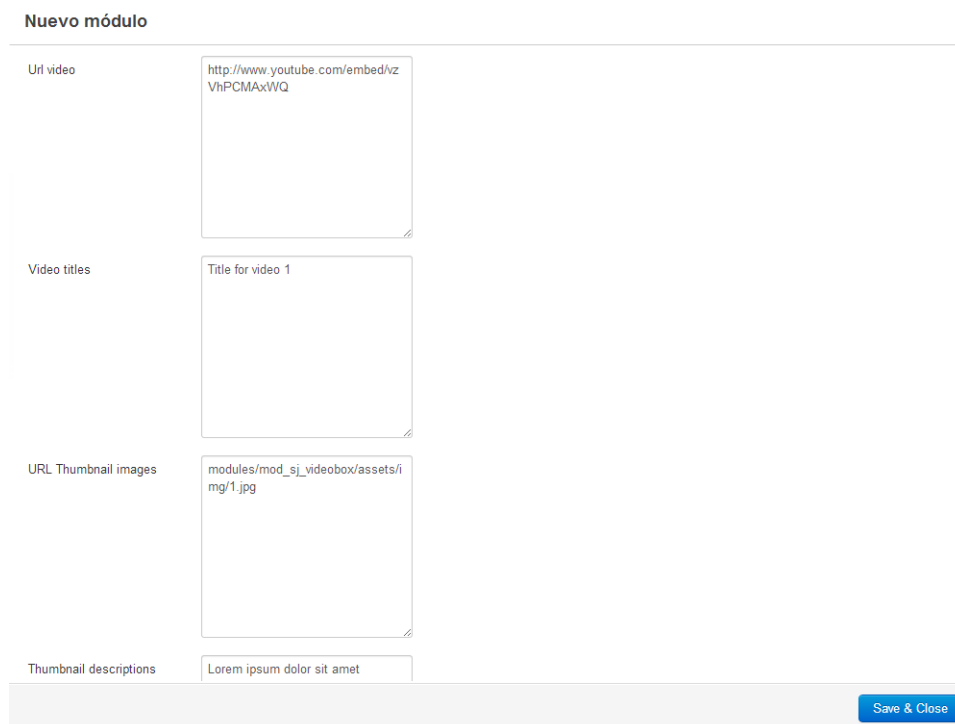


Figura 72 - Sj Video Box 1

Es posible que a la hora de ver el módulo en la página, éste quede deformado y no se vea del todo bien por lo que hay que meterse en el archivo php del módulo para poder cambiar los valores de width y height que determinan el tamaño del módulo. Este archivo se encuentra en mod_sj_video_box_j25-j3x-res_v1.0.0/tmpl/default.php, dentro del archivo hay que encontrar la etiqueta iframe (Figura 73) donde se encuentran los dos parámetros. Para hacerlo más pequeño debemos cambiar los números de pixeles del parámetro height.

```
<iframe id="sj_videobox_show<?php echo $module->id;?>" width="100%" height="300px" src="<?php }?>"
```

Figura 73 - Sj Video Box 2

7.3.ChronoForms

ChronosForms es un componente que además requiere que los formularios que se vayan a utilizar están ya creados desde su herramienta en Joomla, por lo que lo primero que hay que hacer es ir a componentes->chronoforms. Hay que tener en cuenta que aunque el proceso de creación de un formulario es sencillo hay que ir paso a paso ya que saltarse un paso puede provocar que no se guarden los datos

escritos en el formulario en la base de datos y haya que empezar de nuevo. Después hay que darle a *Form Wizard* (Figura 74), donde debemos llevar elementos a la zona de *preview* (arrastrándolos), dichos elementos van a ser las diferentes formas que aparecerán en nuestro formulario (los *text box* son los más comunes).

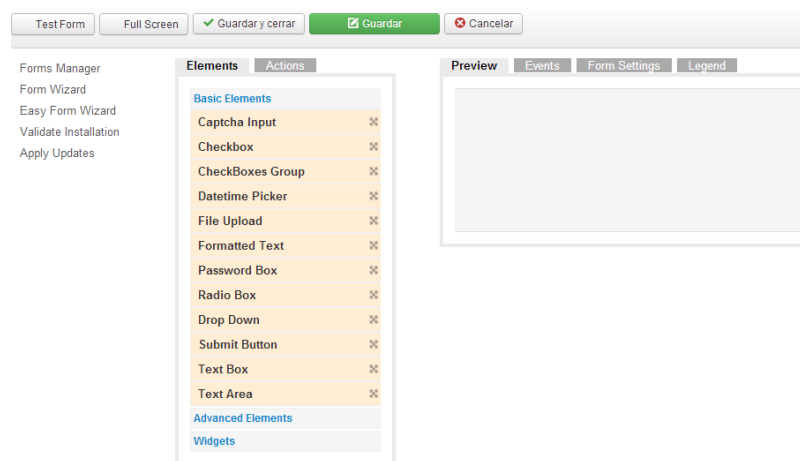


Figura 74- Form 1

Una vez con los diferentes elementos incluidos en nuestro formulario, por ejemplo 3 *text box* y siempre el *submit button* (que es el botón enviar), sin él no se enviaría nada (Figura 75).

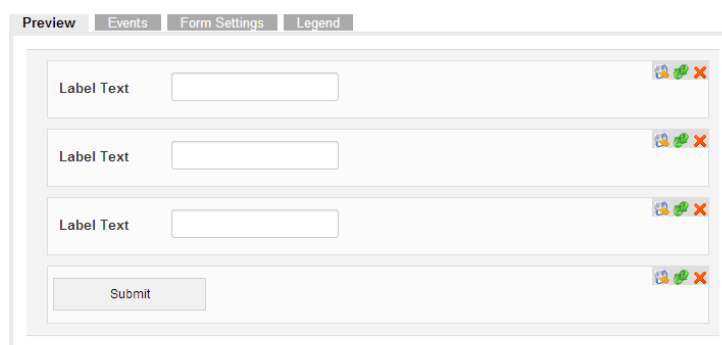


Figura 75 - Form 2

Para configurar cada *Label text* debemos de ir al botón configure que es el primero que aparece a la derecha de cada elemento. Una vez dado vemos la configuración del elemento, la opción *Label text* hace referencia al texto que verá el usuario, el campo *Field name* corresponde al nombre que tendrá la fila en la base de datos, para poder acceder más fácilmente a estos datos conviene poner un nombre representativo de lo que vamos a incluir en ese campo (Figura 76).

General Other Validation

Label Text

Field Name

No spaces or any special characters, but underscores _ and square brackets [] are allowed.

Apply

Figura 76 - Form 3

En la pestaña de *Other* podemos añadir opciones estéticas al campo, la opción *Label over* significa que el nombre del campo esté encima, la opción *Instructions for others* significa que debajo del campo aparezca una pequeña instrucción para facilitar al usuario que sepa lo que tiene que escribir ahí exactamente, el campo *tooltip* añade a la derecha del campo una interrogación donde pone las instrucciones (aunque lo añade muy a la derecha y no siempre queda bien), la opción *Start a multi field row* sirve para poner los campos uno al lado de otro en vez de uno debajo de otro, esta opción empieza la fila de campos y la última opción *add to a multi field row* añade el campo al lado del último campo que tenga la opción anterior marcada, es decir, el primero de la fila tiene que tener la primera opción y el resto la segunda, si quieres empezar una fila nueva simplemente tienes que poner la primera opción al que quieras que empiece la segunda fila (Figura 77).

General Other Validation

Label Over ☐

Hide Label ☐

Instructions for users

Tooltip

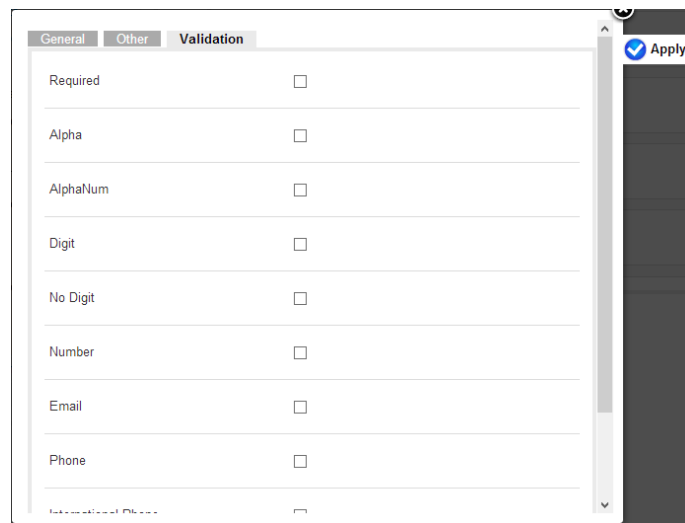
Start a Multi field row ☐

Add to a Multi field row ☐

Apply

Figura 77 - Form 4

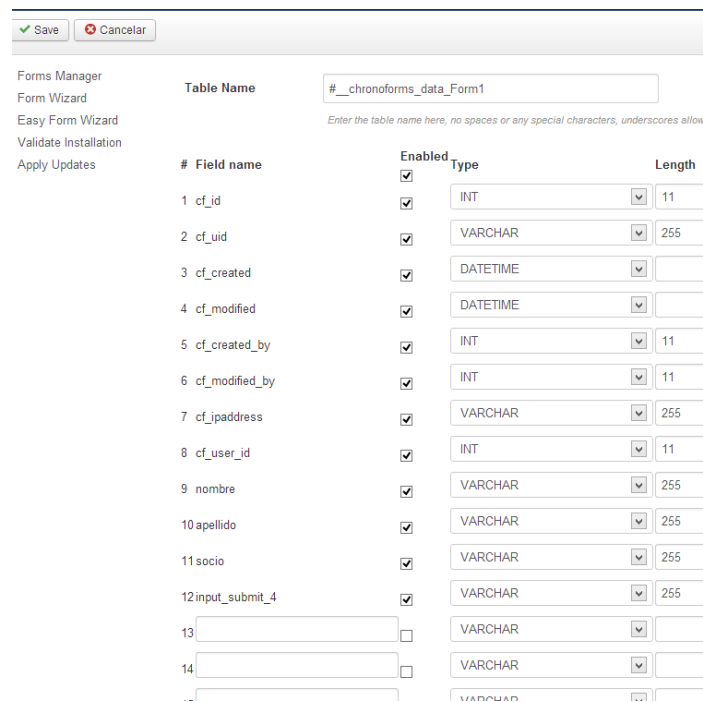
La última pestaña, *validation*, sirve para que los datos con los que rellenen los usuarios cada campo del formulario cumplan unas características específicas, por ejemplo que sea obligatorio (primera opción) o que sea un número (opción *number*) (Figura 78).



Validation Rule	Enabled
Required	<input type="checkbox"/>
Alpha	<input type="checkbox"/>
AlphaNum	<input type="checkbox"/>
Digit	<input type="checkbox"/>
No Digit	<input type="checkbox"/>
Number	<input type="checkbox"/>
Email	<input type="checkbox"/>
Phone	<input type="checkbox"/>
International Phone	<input type="checkbox"/>

Figura 78 - Form 5

Hay que recordar que siempre debemos darle al botón *apply* que aparece a la derecha de las opciones de configuración para que se nos guarden todos nuestros cambios, una vez que hemos configurado cada campo de nuestro formulario nos vamos a la pestaña de *Form Settings* (al lado de la opción *Preview*) ya que tenemos que darle nombre a nuestro nuevo formulario y además darle al botón guardar una vez que has salido de la ventana de configuración. Después de crear el formulario debemos darle una tabla en nuestra base de datos por lo que vamos al *Forms Manager* donde aparecerá nuestro nuevo formulario con el nombre que le acabamos de poner, el siguiente paso es crearle una tabla para ello hay que dar a la opción *Create Table* (primero debemos seleccionar el formulario al que añadirle la tabla) y darle a guardar (Figura 79).



Forms Manager
Form Wizard
Easy Form Wizard
Validate Installation
Apply Updates

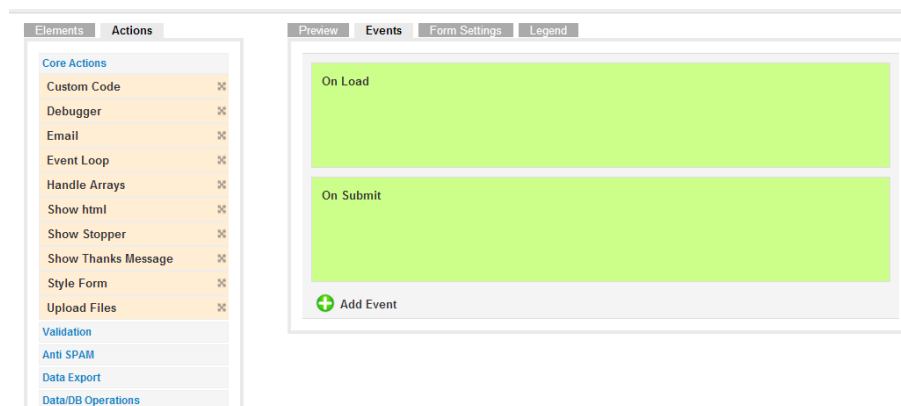
Table Name:

Enter the table name here, no spaces or any special characters, underscores allow

#	Field name	Enabled	Type	Length
1	cf_id	<input checked="" type="checkbox"/>	INT	11
2	cf_uid	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
3	cf_created	<input checked="" type="checkbox"/>	DATETIME	
4	cf_modified	<input checked="" type="checkbox"/>	DATETIME	
5	cf_created_by	<input checked="" type="checkbox"/>	INT	11
6	cf_modified_by	<input checked="" type="checkbox"/>	INT	11
7	cf_ipaddress	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
8	cf_user_id	<input checked="" type="checkbox"/>	INT	11
9	nombre	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
10	apellido	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
11	socio	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
12	input_submit_4	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
13	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	VARCHAR	
14	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	VARCHAR	
..	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	VARCHAR	

Figura 79 - Form 6

Una vez creada la tabla debemos darle a nuestro formulario el último retoque que son las diferentes acciones que debe hacer, por lo tanto volvemos a la opción *Form Wizard* solo que esta vez en vez de la pestaña elementos vamos a la pestaña de *actions* (Figura 80).



Elements Actions

- Core Actions
 - Custom Code
 - Debugger
 - Email
 - Event Loop
 - Handle Arrays
 - Show html
 - Show Stopper
 - Show Thanks Message
 - Style Form
 - Upload Files
- Validation
 - Anti SPAM
 - Data Export
 - Data/DB Operations

Preview Events Form Settings Legend

On Load

On Submit

+ Add Event

Figura 80 - Form 7

En la opción de *On Load* debemos arrastrar el elemento *Show html* para que nos enseñe el formulario cuando cargue, en la opción *On Submit* podemos poner diferentes clases de elementos, como que nos enseñe un mensaje después de darle a Enviar, pero el más importante es el *DB Save* que se encuentra en la opción *Data/DB Operations* para que guarde los datos en la base de datos. Esta opción debe ser configurada añadiéndole la tabla que acabamos de crear en la opción *table*

y el usuario y contraseña del usuario de la base de datos de joomla (Figura 81). Una vez terminado este paso podemos pasar a probarlo en la opción *Test Form*.

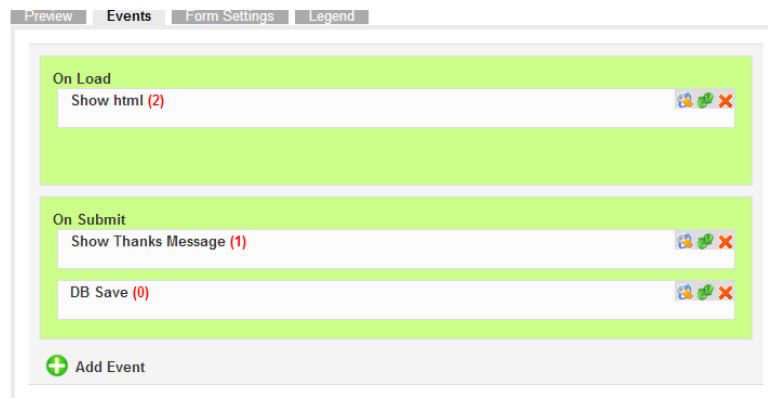


Figura 81 - Form 8

Para añadirle más seguridad el componente tiene unas opciones anti-spam como un código captcha o preguntas de seguridad (Figura 82), si queremos por ejemplo añadirle una pregunta de seguridad debemos añadirle en el *on load* la opción load security question para que nos la cargue (también es donde definiremos las diferentes preguntas y sus respuestas). En *On Submit* debemos poner la opción *check security question* en la cual debemos añadir las diferentes opciones que debe hacer si la pregunta se responde correctamente (cargar en la base de datos, enviar un email...) y debemos añadir un *Event Loop* en el caso de que falle para que vuelva a mostrarnos el formulario de nuevo. Y después añadimos por ejemplo el mensaje de gracias como a continuación:

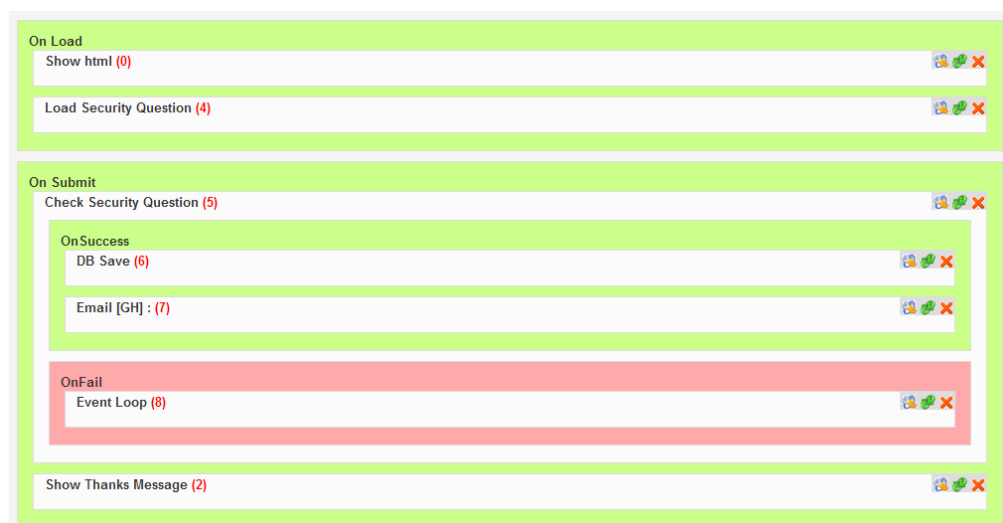


Figura 82 - Form 9

Al ser un componente simplemente debemos añadirlo con un menú, cuando al crearlo decidimos el tipo de elemento queremos que contenga el menú y elegimos el nombre del formulario que queremos añadir. Si hemos instalado la opción de plugin también, en nuestro artículo podemos añadir el formulario con el siguiente código: {chronoforms}nombreformulario{/chronoforms}.

7.4.UD Twitter Follow Button

UD Twitter Follow Button es un módulo que nos permite añadir el botón de follow a nuestra cuenta de Twitter en la página web. Para crearlo debemos acceder a administración de la página->añadir módulo->UD Twitter Follow Button. Le ponemos nombre y posición y pasamos a opciones básicas (Figura 83), en el campo *Twitter User Name* ponemos el nombre de la cuenta de Twitter y le cambiamos el idioma en el campo *default language* para que sea en español. Tenemos otras opciones como que se vea o no el nombre del usuario, que se vea el número de *followers*, que son campos que debemos probar para ver cuál es más de nuestro gusto. Por último le asignamos páginas y le damos a guardar.

Nuevo módulo

Detalles Opciones básicas Opciones avanzadas Asignación de menú

Embedded Mode Asynchronous

Twitter User Name

Display Twitter User Name ☒ Si ☐ No

Display Followers ☒ Si ☐ No

Language Auto-Detect ☒ Si ☐ No

Default Language English

Theme Display on light background

Text color FFFFFFFF

Link color 00AEFF

Button type Blue

Figura 83 - Twitter 1

7.5.Youtube Gallery

Es un componente que nos permite reproducir un vídeo de un canal y tener acceso desde el mismo componente al resto de vídeos de ese canal. Estos vídeos pueden estar ordenados por los diferentes parámetros de youtube (más visto, más reciente...). Como es un componente lo primero que hay que hacer es crear la galería que vamos a utilizar, para ellos después de instalarlo vamos a componentes-

>youtube gallery->themes, para poder crear una gallería primero debemos obtener los temas ('themes') que es el formato en el que vamos a encontrar estructurados los vídeos, los temas no se pueden crear en la versión gratuita pero hay 4 que están ya hechos y que se proporcionan sin tener que pagar. Estos temas no pueden ser modificados sin la versión de pago, se obtienen aquí: <http://www.joomlaboat.com/youtube-gallery/youtube-gallery-themes?view=catalog&layout=custom>. Para instalarlos en la pestaña de themes le damos a importar (Figura 84) y subimos los 4 temas que nos hemos descargado.

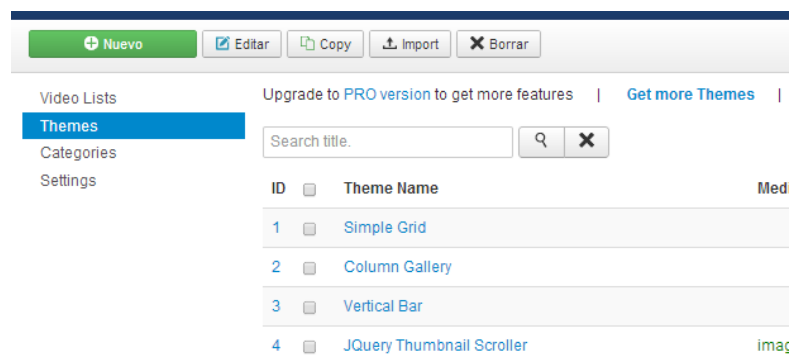


Figura 84 - Youtube Gallery 1

Una vez con los temas instalados vamos a la pestaña de 'categories' y creamos una categoría nueva, simplemente hay que darle un nombre a la categoría. Después vamos a la pestaña de video lists y creamos uno nuevo (Figura 85), le ponemos una categoría y un nombre y después ponemos la lista de vídeos que queremos incluir. A la derecha del recuadro tenemos las diferentes opciones que podemos utilizar para incluir la lista de vídeos según queramos, una vez elegido lo guardamos.

Upgrade to PRO version to get more features

YouTube Gallery (PRO Version)

Category

- Select Category

List Name *

Video List

Video Link Examples:

- Youtube Video**
<http://www.youtube.com/watch?v=VSGMgOmjGQ0>
http://www.youtube.com/watch?v=bA-XJC_gWUjY&feature=related
- Youtube Video Playlist, Channel, Standard Feeds, and Search Results**
http://www.youtube.com/playlist?list=PL5298FCDAD7029BFC&feature=rnh_10tz
<http://www.youtube.com/user/enkanikonleavesofles>
<http://www.youtube.com/user/deisigmpcompasiscorp>
http://www.youtube.com/results?search_query=wins+compilation+2012
[More about Standard Video Feeds](#)
- Vimeo Video**
<http://vimeo.com/8761657>
- Vimeo User Videos**
<http://vimeo.com/user12346578>
- Vimeo Channel**
<http://vimeo.com/channels/123456>
- Break.com**
<http://www.break.com/pranks/blaker-falls-off-dock-wall-2392751>
- Daily Motion**
<http://www.dailymotion.com/video/e0rcy5b>
- Daily Motion Playlist**
http://www.dailymotion.com/playlist?list=j2cwc_f69221398_realityr1
- College Humor Video**
<http://www.collegehumor.com/video/6446891/what-pi-sounds-like>
- Own3D.tv Video (live and uploaded)**
<http://own3d.tv/tw/153518>
<http://own3d.tv/tw/1816530>
- Present.me**
<http://www.present.me/view/82240-video-cv-bylog-tutorials>
- Ustream.tv**
<http://www.ustream.tv/recorded/35745825>
- Local.FLV files**
[images/videos/test.flv](#)
- Video Lists**
videolist3 will insert all videos from Video List ID 3 to current video list.

Figura 85 - Youtube Gallery 2

Para crearlo vamos a Menús y creamos un nuevo menú, en el tipo de elemento le damos a youtube gallery, le damos un título y le ponemos de qué menú queremos que cuelgue. Después nos vamos a opciones avanzadas (Figura 86), y tenemos las diferentes opciones para crear la lista de vídeos, ponemos el nombre de la galería que hemos creado antes, el tema y guardamos.

Opciones básicas

Video List Name

videos

Theme Name

Simple Grid

Align

-inherited

Allow Content Plugins

No

Opciones del tipo de enlace

Opciones de visionado en la página

Opciones de los metadatos

Dropdown Menu Options

Splitmenu Menu Options

Figura 86 - Youtube Gallery 3

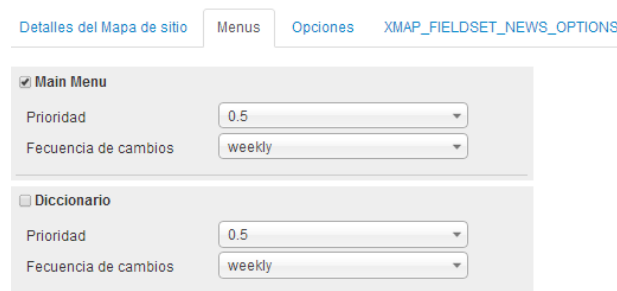
Algunos temas te dejan cambiar cosas mínimas en ellos, ya que como hemos comentado antes, estos temas al ser gratuitos no se pueden modificar, por lo que tenemos dependiendo del tema que hayamos escogido diferentes opciones avanzadas que podemos modificar.

7.6.Akeeba

Es un componente que te permite realizar *backups* de tu web y restaurarlo de una manera rápida. En el siguiente enlace hay vídeos sobre cómo hacerlo paso a paso, hay que tener en cuenta que el Joomla para el que se necesita hacer el *backup* es el 3.1.x, así que hay que fijarse únicamente en esos vídeos. En la explicación del post vienen 3 vídeos, el primero te explica como instalar el componente, el segundo como hacer el *backup* y el tercero como restaurarlo, todos están en español: <http://www.webempresa.com/blog/item/1109-copias-de-seguridad-en-joomla-25-y-3x-con-akeeba-backup.html>.

7.7.Xmap

Es un componente que permite la creación de un mapa web para incluirlo en nuestro sitio web, obviamente el mapa web que crea es el de nuestro sitio web. Después de instalarlo hay que ir a componente->Xmap y en la opción mapas del sitio le damos a nuevo. Le ponemos un título y si queremos un texto introductorio y nos vamos a la opción Menus (Figura 87), y ahí nos salen los menús que podemos incluir y la frecuencia con la que queremos que nos revise los cambios. Después vamos a Opciones y vemos las diferentes características que podemos incluirle al mapa web, por último guardamos. Luego como cualquier otro componente para crearlo debemos ir a la opción de Menús y crear uno nuevo como Xmap.



Section	Priority	Change frequency
Main Menu	0.5	weekly
Diccionario	0.5	weekly

Figura 87 - Xmap 1

7.8.Latest News Enhanced

Es un módulo y por lo tanto se crea desde el panel de administración del sitio->añadir módulo->latest news enhanced. Una vez creado el módulo le ponemos título y la posición y pasamos a las opciones básicas (Figura 88), en ellas nos encontramos las categorías que podemos añadir a las noticias, y si queremos añadir las subcategorías. A lo largo de las opciones básicas, las opciones de cabecera (Figura 89), las opciones del cuerpo (Figura 90) y las opciones avanzadas nos encontramos una serie de características con las que podemos personalizar nuestro

módulo, merece la pena ver cómo van quedando una a una para ver cuál es la que queda mejor.

A screenshot of a web form for filtering articles. The form includes several sections: 'Categoría(s)' with a dropdown menu showing '- Todas las categorías - x'; 'K2 Categoría(s)' with a similar dropdown; a blue informational box stating 'Cuando se utiliza categorías K2, seleccione el diseño "K2" de la'; 'Sub-Categorías' with a dropdown set to 'No'; 'Artículos a Mostrar' with an empty text input; 'Comienza por' with a text input containing '1'; 'Orden' with a dropdown set to 'Recién Publicados Primeros'; 'Artículos Destacados' with a dropdown set to 'Mostrar'; 'Fecha' with a dropdown set to 'Publicado'; and 'Si No Fecha' with three buttons: 'No muestran' (highlighted in red), 'Mostrar antes', and 'Mostrar después'.

Figura 88 - Latest 1

A screenshot of a web form for configuring article header parameters. The form includes: 'Parámetros relacionados con la cabecera del artículo' section with 'Tipo de cabecera' (dropdown: 'Ninguno'), 'Alineación de la cabecera' (dropdown: 'Izquierda'), 'Ancho de la imagen/calendario' (text input: '64'), and 'Alto de la imagen' (text input: '64'); 'Imagen por defecto del calendario' with a file selection button and a close button; 'Mantener el espacio' with 'Si' and 'No' radio buttons; an 'OPCIONES DE IMAGEN' section with four status messages: 'PHP "allow_url_fopen" debe estar habilitado para acceder remotamen' (yellow), 'El ajuste PHP allow_url_fopen está permitido' (green), 'La extensión PHP GD es necesaria para crear las miniaturas de las i' (yellow), and 'La extensión PHP GD no está cargado' (red).

Figura 89 - Latest 2

Figura 90 - Latest 3

7.9.EX Tabs

Es un módulo que permite enseñar con un formato de tabs los módulos que tenemos en determinada posición, su configuración es muy simple, lo creamos Añadir Módulos-> EX Tabs le ponemos el título y la posición y en la ventana de opciones (Figura 91) le decimos que posición queremos que nos muestre y el título que queremos que tenga nuestra tab, tenemos hasta 10 tabs disponibles.

Figura 91 - Ext tabs

7.10. Facebook Like and Share Plugin

Es un plugin que al instalar aparece automáticamente cuando lo habilitas, hay que tener cuando con este plugin ya que utiliza variables del módulo SP Facebook y por lo tanto es importante configurarlo. Una vez instalado y habilitado se va a Extensiones->Gestor de Plugins-> Content – Facebook Like and Share, y lo

configuramos como creamos necesario para nuestra página, pero en la opción de “Opciones Avanzadas” (Figura 92) hay un campo que se llama ‘Select a language code’ que por defecto está en inglés pero que debemos cambiar a ‘Spanish’ si queremos que nos muestre todo en castellano, tanto el plugin como el módulo SP Facebook.

Figura 92 - Facebook 1

7.11. Starlite Pretty Photo

Es un plugin que permite realizar pop-ups de vídeos, imágenes o galería de imágenes, al ser un plugin después de instalarlo tenemos que habilitarlo para que funcione. Su uso es muy sencillo ya que dependiendo de lo que queramos añadir simplemente tenemos que añadir un código que nos indica la propia web aquí: <http://www.starliteweb.com/documentations/starlite-pretty-photo.html>. Por lo tanto si queremos por ejemplo añadir un vídeo de Youtube, vamos a añadir módulo->HTML Personalizado y en la opción de salida personalizada tendremos que añadir el código del punto 4, que sería:

```
<a href='YOUTUBE_VIDEOURL' title='DESCRIPTION_IN_LIGHTBOX' rel='prettyPhoto'>
<img src='THUMBNAIL_PATH' alt='TITLE_OF_LIGHTBOX' /></a>
```

Es posible que una vez guardado el código el editor automáticamente nos lo rodee con la siguiente etiqueta <p> </p>, la cual se refiere a un párrafo y que si queremos cambiarle el estilo es más complicado por lo que lo que hay que hacer es simplemente cambiar esa etiqueta por <div> </div>, de tal manera que si queremos

cambiar su tamaño o posición simplemente debemos añadir el style adecuado y no nos lo volverá a rodear con esa etiqueta.

Con respecto al código añadido en href tendríamos que poner la id del vídeo, en 'title' la descripción que queremos que vaya cuando se abra el vídeo (debajo de éste), rel tenemos que dejarlo como está ya que es lo que nos permite que funciones, en src tenemos que poner la url de la imagen que queremos que aparezca en la pantalla y en alt el título que irá encima del vídeo cuando haga el pop-up.

Para la imagen del vídeo es una buena opción poner la que aparecería si pusiéramos un enlace directo al vídeo, lo que se llama el thumbnail del vídeo, para ellos simplemente en src debemos poner el siguiente link: <http://img.youtube.com/vi/<insert-youtube-video-id-here>/sddefault.jpg> donde en <insert-youtube-video-id-here> debemos poner la id del vídeo que queremos.

7.12. Date and Time

Date and Time es un módulo y por lo tanto para crearlo hay que ir a 'administración de la página' y añadir un nuevo módulo: date2. Se pone el título y la posición del módulo y pasamos a la opción de 'Date Options' (Figura 93), si queremos añadir un texto antes o después de la fecha simplemente debemos añadir el texto en las opciones correspondientes. Podemos elegir en esa opción si queremos que salga la fecha o no y en el orden (primero el día o el mes o el año) que queremos que salga, después le damos a 'Time Options' (Figura 94) donde tenemos todas las opciones relativas a la hora y su formato. En la opción 'Separators' (Figura 95) tenemos las opciones que podemos utilizar para poner entre la información de la fecha (día, mes, año), podemos utilizar separadores predeterminados o crear los que queramos en la opción 'Custom'. Pasamos a la siguiente opción (Figura 96) donde podemos poner el idioma que queramos para los días de la semana (traduciéndolo del inglés que viene defecto), en la siguiente pestaña tenemos opción pero con los meses del año. En la siguiente opción tenemos la forma en que se van a ver los diferentes números del día del mes, simplemente cambiarlo a números normales para verlo en español.

Nuevo módulo

[Detalles](#) [Joomla Options](#) [System Output](#) [Generation Method](#) [Pre-text](#) [Post-text](#) [Display Options](#) [Date Options](#)

[Month Output](#) [Day of Month Output](#) [Year Output](#) [Opciones avanzadas](#) [Asignación de menú](#)

Display Date?

Yes

Date prefix

Date suffix

Display order of date

w,d,m,y

Use ISO 8601 date format

No

Figura 93 - date 1

[Detalles](#) [Joomla Options](#) [System Output](#) [Generation Method](#) [Pre-text](#) [Post-text](#) [Display Options](#) [Date Options](#) [Time Options](#)

[Month Output](#) [Day of Month Output](#) [Year Output](#) [Opciones avanzadas](#) [Asignación de menú](#)

Display Time?

Yes

Time prefix

Time suffix

Use profile time zones?

No

Use local time zones?

No

Javascript time zone offset

Abidjan

PHP time zone offset

0

Automatic switching of DST / Summer Time

Off

DST / Summer Time Adjustment Amount

60

Figura 94 - date 2

[Detalles](#) [Joomla Options](#) [System Output](#) [Generation Method](#) [Pre-text](#) [Post-text](#) [Display Options](#) [Date Options](#) [Time Options](#) [Separators](#)

[Month Output](#) [Day of Month Output](#) [Year Output](#) [Opciones avanzadas](#) [Asignación de menú](#)

Separator to display BEFORE the DAY OF THE WEEK

None

Custom

Separator to display AFTER the DAY OF THE WEEK

, (comma)

Custom

Separator to display BEFORE the DAY OF THE MONTH

(space)

Custom

Separator to display AFTER the DAY OF THE MONTH

(space)

Custom

Separator to display BEFORE the MONTH OF THE YEAR

None

Custom

Figura 95 - date 3

Nuevo módulo

Detalles Joomla Options System Output Generation Method Pre-text Post-text Display Options Date Options Time Options Separators Day Of Week Output

Month Output Day of Month Output Year Output Opciones avanzadas Asignación de menú

Text to use for Sunday Sunday

Text to use for Monday Monday

Text to use for Tuesday Tuesday

Text to use for Wednesday Wednesday

Text to use for Thursday Thursday

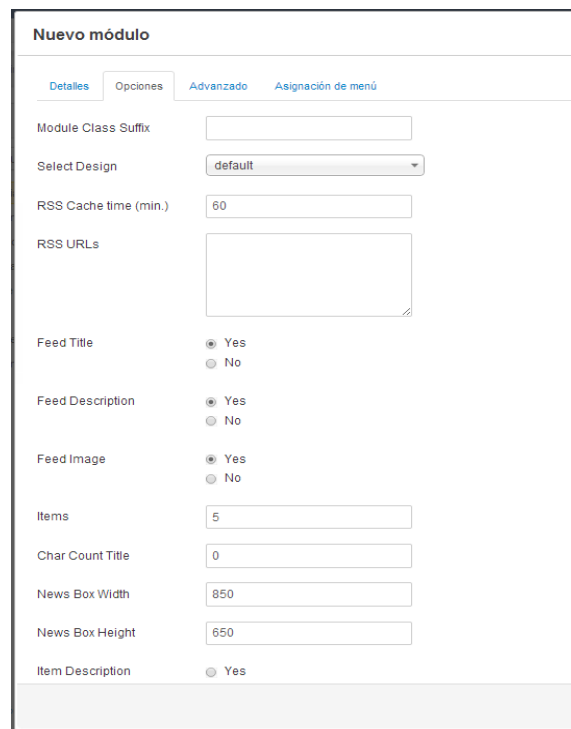
Text to use for Friday Friday

Text to use for Saturday Saturday

Figura 96 - date 4

7.13. Thick RSS Browser

Es un módulo que nos permite ver noticias RSS a través de las diferentes URL's de las páginas, este módulo tiene como peculiaridad que nos permite poner más un link de RSS y además las páginas que abrimos lo hacemos con el formato modal, por lo tanto queda mucho mejor. Como es un módulo para crearlo simplemente debemos meternos en la administración del sitio-> añadir nuevo módulo-> RSS Browser 3.4.1 (última versión que ha salido a día 16/12/13, pudiendo ser una más avanzada a la hora de realizar la página web). Le ponemos un título y una posición y nos vamos a las opciones (Figura 97), ahí en RSS URLs podemos añadir todas las URL que queramos y después debemos completar las diferentes opciones, si queremos que salga el título de los *feeds*, si queremos que salga la descripción o las diferentes imágenes que pueden llegar a tener. Por último asignamos donde queremos que se vea y ya está.



The image shows the 'Nuevo módulo' (New Module) configuration interface in Joomla!. It features four tabs: 'Detalles' (selected), 'Opciones', 'Avanzado', and 'Asignación de menú'. Under the 'Detalles' tab, the following settings are visible:

- Module Class Suffix: Text input field.
- Select Design: Dropdown menu set to 'default'.
- RSS Cache time (min.): Text input field set to '60'.
- RSS URLs: Text area for entering RSS feed URLs.
- Feed Title: Radio buttons for 'Yes' (selected) and 'No'.
- Feed Description: Radio buttons for 'Yes' (selected) and 'No'.
- Feed Image: Radio buttons for 'Yes' (selected) and 'No'.
- Items: Text input field set to '5'.
- Char Count Title: Text input field set to '0'.
- News Box Width: Text input field set to '850'.
- News Box Height: Text input field set to '650'.
- Item Description: Radio buttons for 'Yes' (selected) and 'No'.

Figura 97 - RSS 1

7.14. Kunena

Es un componente que nos permite crear un foro dentro de nuestra propia página web, por lo tanto la administración entera del foro queda a manos de los administradores de la página web. Esto tiene tanto ventajas como inconvenientes, si quieres cambiar cualquier cosa en tu foro no dependes de nadie y puedes hacerlo cuando quieras, puedes llevar un mayor control de todos los foros y usuarios, pero esto también puede ser un inconveniente ya que como administrador del foro debes controlar el foro entero, desde sus categorías hasta usuarios o archivos que éstos suben y puede llegar a ser una tarea ardua.

Una vez instalado el componente debemos instalar el idioma español, ya que el componente está por defecto en inglés, para ello debemos bajarnos el paquete de idiomas de este link: <http://www.kunena.org/download> (Figura 98), ese archivo debemos descomprimirlo y encontrar el archivo de idioma en español (es-ES) que será el que tenemos que instalar como si fuera un plugin normal, él solo hará el resto.

Download Kunena 3.x Extensions

The following are [official Kunena extensions](#) and compatible with Kunena 3:
[Extension Directory](#).

EXTENSION	VERSION
Kunena Language Package	3.0.3
Kunena Search Plug-in	3.0.1
Kunena Discuss Plug-in	3.0.1
Kunena Statistics Module	3.0.1
Kunena Login Module	3.0.1
Kunena Latest Module	3.0.1
Kunena Search Module	3.0.1

Figura 98 - Kunena 1

Una vez instalado el idioma nos dirigimos al menú componentes para configurarlo, ahí debemos hacer click en Foro Kunena (Figura 99) y nos encontraremos el escritorio del foro que se ha creado por defecto. Lo primero que debemos hacer es la creación de categorías, que básicamente son los diferentes apartados que existirán en nuestro foro, le damos a nueva categoría (Figura 100) y en las diferentes opciones configuramos el foro: principal indica donde queremos crear la categoría, si es en nivel superior otras categorías podrán estar dentro de esta, pero ésta misma no, será la principal, después debemos indicar el nombre, el alias y si está publicado o no; no es obligatorio poner una descripción sobre todo si es para un nivel superior (el resto necesitarán).

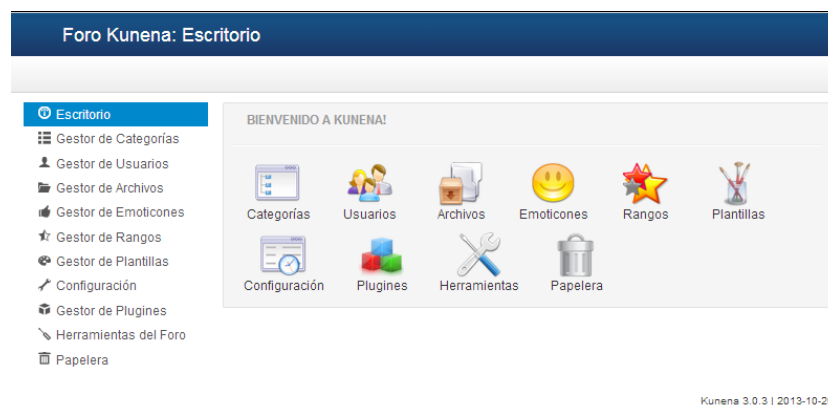
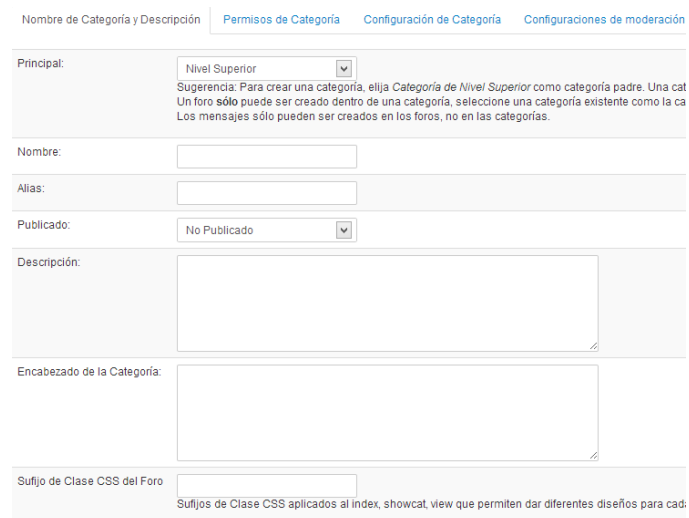


Figura 99 - Kunena 2



Nombre de Categoría y Descripción | **Permisos de Categoría** | Configuración de Categoría | Configuraciones de moderación

Principal: Nivel Superior
Sugerencia: Para crear una categoría, elija Categoría de Nivel Superior como categoría padre. Una categoría sólo puede ser creada dentro de una categoría, seleccione una categoría existente como la categoría padre. Los mensajes sólo pueden ser creados en los foros, no en las categorías.

Nombre:

Alias:

Publicado: No Publicado

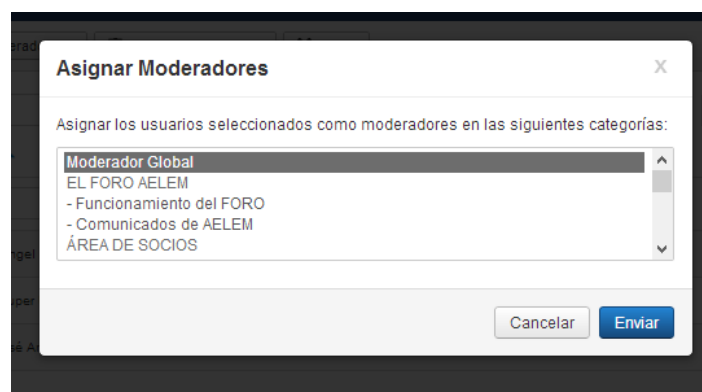
Descripción:

Encabezado de la Categoría:

Sufijo de Clase CSS del Foro
Sufijos de Clase CSS aplicados al index, showcat, view que permiten dar diferentes diseños para cada categoría.

Figura 100 - Kunena 3

En la siguiente opción debemos tener en cuenta a los usuarios, los que se vayan registrando aparecerán en la lista poco a poco, pero debemos tener en cuenta que es necesario poner moderadores de cada foro que creemos. Nuestra propia cuenta aparecerá (súper usuario de Joomla) aparecerá directamente como administrador del foro, eso quiere decir que tendremos acceso a todo el foro y a la administración de todos los usuarios, archivos o publicaciones en nuestro foro. Un moderador es creado por un administrador, puede ser global o de un foro en concreto, si es moderador global, ese usuario tendrá los mismos privilegios que un administrador solo que no podrá ni eliminar administradores ni las acciones que esto hayan hecho (para ello seleccionas un usuario registrado y le das a asignar moderadores) (Figura 101) ; también está la opción de que el moderador sea exclusivamente de una de las categorías del foro, por lo que ese moderador solo podría administrar cosas referidas a ese foro.



Asignar Moderadores

Asignar los usuarios seleccionados como moderadores en las siguientes categorías:

Moderador Global
EL FORO AELEM
- Funcionamiento del FORO
- Comunicados de AELEM
ÁREA DE SOCIOS

Figura 101 - Kunena 4

En la opción “configuración” (Figura 102) tenemos muchas opciones sobre usuarios, seguridad, avatares que podemos cambiar, estas opciones vienen ya puestas por defecto y en un principio debemos dejarlas así, a no ser que nos encontremos a lo largo del tiempo algún valor que esté haciendo que no funciones bien nuestro foro. No debemos olvidarnos que hay que ponerle un título propio al foro en “Título del Foro”.

Configuraciones Básicas


Título	Opción	Descripción
Título del Foro	<input type="text" value="Amigos de la esclerosis"/>	Nombre del Foro
Dirección E-mail del Foro	<input type="text"/>	Esta es la dirección de predeterminada de Joomla suscripciones y notifica
Enviar Correo a Usuarios	<input type="text" value="Si"/>	Elige si quieres enviar c que usted esté probanc
Foro Cerrado	<input type="text" value="No"/>	Establézcalo a Sí, si de operativo para los Súpe
Mensaje del Foro Cerrado	<div><h2>The Forum is currently offline for maintenance.</h2><div>Check back soon!</div></div>	
Tiempo de Vida de Sesión	<input type="text" value="1800"/>	Predeterminadamente i sesión (timeout) en seg El tiempo de vida de las accesos, mostrar quien que expire el período de indicador de NUEVOS r
Habilitar Canales RSS	<input type="text" value="Si"/>	 Los canales RSS pe a una aplicación de lect característica.
Activar Modo de Depuración	<input type="text" value="No"/>	Establecer a Sí para ha
Usar Inglés en las Cadenas Perdidas	<input type="text" value="Si"/>	Use el idioma Inglés si depuración se ha encer serán mostradas en su
Habilitar Verificador de Versión	<input type="text" value="Si"/>	Establézcalo a Sí, si de disponibles del compor

Figura 102 - Kunena 5

7.15. NoNumber Slider

Es un plugin que nos permite crear despleables en los artículos, se instala desde el instalador y luego hay que tener en cuenta que este habilitado. Su uso es bastante sencillo, simplemente hay que seguir esta estructura (Figura 103):

```
{slider First Slider}
    [TEXT]
{slider Second Slider}
    [TEXT]
{slider Third Slider}
    [TEXT]
{/sliders}
```


Donde 'First Slider', 'Second Slider' y 'Third Slider' son los nombres de los desplegables y [TEXT] es el texto que aparecerá una vez le des al desplegable. El código se pega dentro del artículo sin ningún problema.



Figura 103 - NoNumber1

7.16. Asynchronous Google Analytics Plugin

Es un plugin que nos permite insertar el código de Google Analytics de una manera sencilla, una vez bajado e instalado debemos de habilitarlo como hacemos con cualquier otro plugin y después accedemos a él. Para acceder a él debemos hacer click en Extensiones->Gestor de plugins y buscar el que acabamos de instalar (System-Google Analytics Free). Después de damos a opciones y rellenamos (Figura 104). El Code Type lo dejamos tal cual ya que no debemos tocarlo, después ponernos el ID que nos haya dado la cuenta que tenemos que tener previamente hecha en Google Analytics y en domain ponemos el dominio de nuestro sitio web.



Figura 104 - Analytics

8. Gestor Multimedia

El gestor multimedia nos ayuda a administrar las diferentes imágenes o vídeos que tenemos que subir a nuestra página web. Para acceder al gestor multimedia simplemente hay que darle a contenido->gestor multimedia (Figura 105).



Figura 105 - Multimedia 1

Dentro del gestor nos encontramos todas las carpetas e imágenes que nos ha creado por defecto el Joomla!, si queremos tener un acceso rápido a las imágenes podemos utilizar este gestor que nos ofrece, aunque también se puede utilizar un gestor de imágenes externo. Si utilizamos un gestor de imágenes externo simplemente habría que subir las imágenes a través de la URL que el gestor nos proporcionaría de cada imagen, las cuales quedarían subidas en Joomla! de todas maneras.

En un principio las imágenes que vamos a subir al gestor van a ser las que tengamos en local, aunque también se pueden subir con una cuenta FTP. Para tener bien distribuidas las imágenes vamos a crear en principio 2 carpetas, en una tendremos las imágenes que queremos meter en nuestro slider y en la otra subiremos las imágenes que vamos a añadir en los artículos o módulos. Para crear una carpeta simplemente hay que darle a la opción de crear una carpeta nueva y simplemente hay que darle un nombre, cuando la creamos aparecerá en el contenedor de carpetas que tenemos (Figura 106).

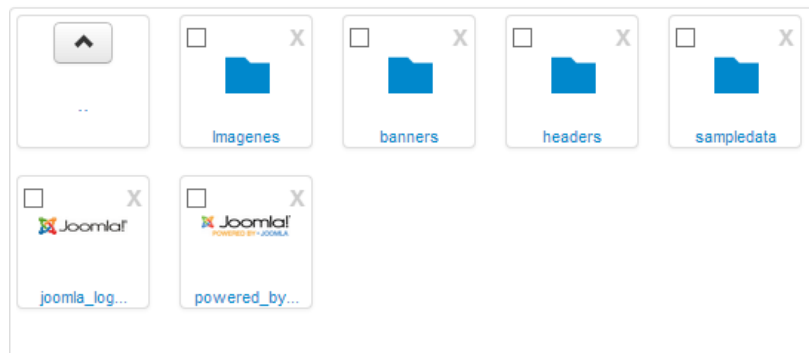


Figura 106 - Multimedia 2

Las imágenes se pueden subir directamente desde esta pantalla dándole al botón de subir, cuando se hayan subido aparecerán en el contenedor y si queremos meterla en cualquier carpeta simplemente debemos arrastrarla.

Para acceder a estas carpetas desde una ruta para los diferentes plugins debemos tener en cuenta que Joomla! las mete en su propia carpeta de imágenes por lo que la ruta sería: images/(nombre carpeta si tiene)/(nombre imagen), o directamente el nombre de la imagen si no está metida en una carpeta, si queremos acceder a una carpeta entera, simplemente omitimos el nombre de la imagen.

9. Mantenimiento

Joomla nos ofrece una serie de métodos para realizar un pequeño mantenimiento a nuestro sitio web que nos fáciles de usar y muy útiles, sobre todo, si tienes varios publicadores que pueden sin darse cuenta bloquear los diferentes artículos que están editando y publicando. Para acceder a estas opciones hay que acceder desde el *backend* a sitio->mantenimiento (Figura 107).

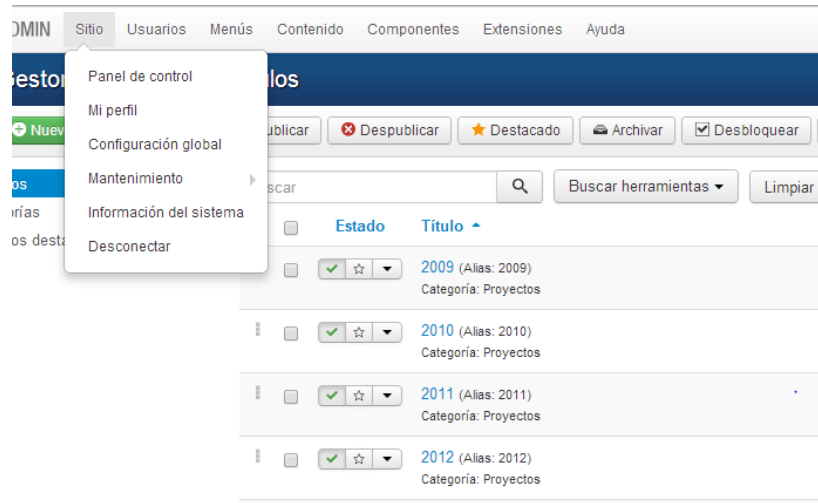


Figura 107 - mantenimiento1

Una vez que hemos hecho click en mantenimiento nos encontramos las 3 posibilidades que existen de mantenimiento, la primera es el desbloqueo global, cuando alguien se pone a editar un artículo este artículo se bloquea, de tal manera que otro editor no pueda acceder al artículo hasta que haya terminado el primero. El problema viene cuando un editor no sale de ese artículo dándole al botón de “cerrar” o al botón de “guardar y cerrar” que hay en la parte superior de los artículos y cierra únicamente la ventana o pasa a otra, entonces el artículo se queda bloqueado para el resto de editores excepto para él mismo. Los administradores pueden desbloquear los artículos accediendo a ellos y haciendo click en el pequeño candado que aparece a su lado (Figura 108) pero si tienes muchos artículos y muchos editores despistados el número de artículos a desbloquear por un administrador pueden ser realmente muchos.

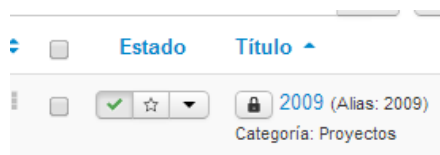


Figura 108 - mantenimiento 2

Por lo que Joomla te ofrece la posibilidad de desbloquearlos todos a la vez con el desbloqueo global donde simplemente hay que marcar todo y darle a desbloquear. Es muy importante que un administrador haga esto cuando no hay nadie editando ya que desbloqueará también los artículos que pueden estar siendo editados en ese momento y cualquiera podría acceder a ellos creando un problema.

La segunda opción que aparece es la opción de limpiar caché, puede ocurrir que se hagan cambios y estos no aparezcan en nuestro sitio web y el problema puede ser la caché, para ello simplemente hay que acceder a la opción (Figura 109) hacer click en todo y darle al botón de “borrar”, esto simplemente provocará que la primera vez que carguemos de nuevo las cosas tarden un poco más en cargarse pero no tiene ningún otro efecto negativo.

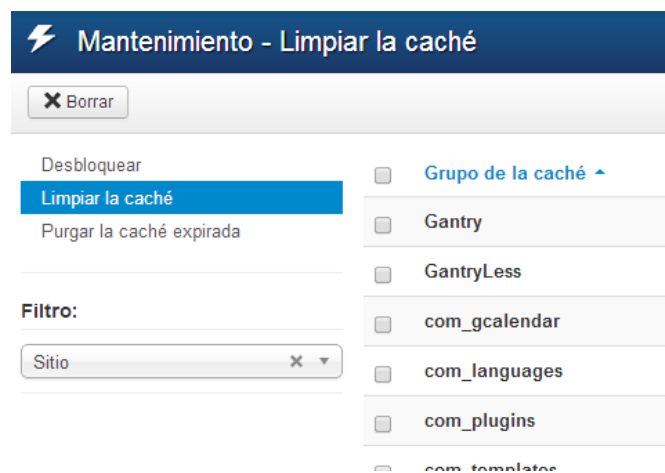


Figura 109 - mantenimiento 3

Cuando limpiar las caché se crean de nuevo los archivos que se cargan pero no se borran, para ello está la opción de purgar caché expirada que lo que hace es borrar los archivos de caché que ya no se utilizan y liberar espacio por lo que es recomendable hacerlo una vez que se ha hecho una limpieza de caché (Figura 110). Para ello simplemente hay que hacer click en la opción y darle al botón “purgar expirados”.

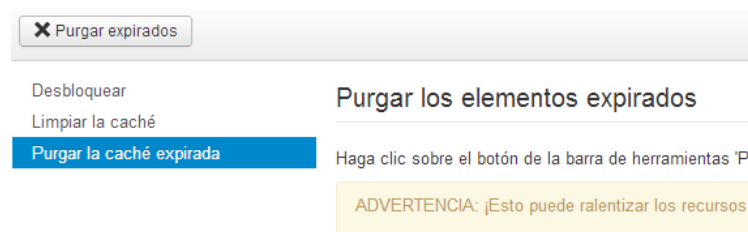


Figura 110 - mantenimiento 4

10. Errores

10.1. Instalación Extensiones Joomla

Después de haber instalado el Joomla tienes que empezar a instalar las diferentes extensiones, es posible que al haber instalado el Joomla en Ubuntu te salga el siguiente error:

```
Warning
Warning: Failed to move file!

JFolder: :files: Path is not a folder. Path: /home/bradm/public_html/github2/tmp/install_503f7ef32c55c
JFolder: :folder: Path is not a folder. Path: /home/bradm/public_html/github2/tmp/install_503f7ef32c55c
JFolder: :files: Path is not a folder. Path: /home/bradm/public_html/github2/tmp/install_503f7ef32c55c
JInstaller: :Install: Cannot find Joomla XML setup file

Error
Archive does not exist
```

Figura 111 - Error 1

Este error se puede deber a 2 tipos de errores diferentes, el primero y más común es que tu usuario no tenga los permisos necesarios para tocar el Joomla, por lo que es lo primero que se debe comprobar. El segundo y menos común es que la carpeta tmp de Joomla esté mal referenciada, por lo que únicamente habría que acceder a la configuración global y ahí cambiar la ruta.

10.2. No se ven las posiciones de los módulos

Puede ser que cuando le des a ver posiciones, éstas no se vean. El problema es que PHP necesita una librería que se llama curl y que no la descarga por defecto el administrador, aun así la solución es muy sencilla ya que simplemente hay que instalarlo y recargar la página de nuevo. Para instalarlo se necesitan simplemente 3 pasos: <http://askubuntu.com/questions/9293/how-do-i-install-curl-in-php5>.

10.3. No se ven los iconos de monitor ni gestión de usuarios

Si no está bien configurado puede que el fondo del menú salga en negro (Figura 112), como ambos iconos son de color negro no se ven.

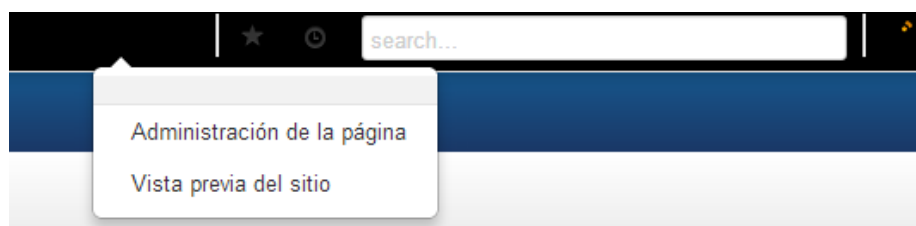


Figura 112 - Error 3

Para cambiar esto lo que hay que hacer es irse a al css de la plantilla Isis que utilizamos como administrador (aunque también utilicemos el PowerAdmin la plantilla isis es la que hay de fondo), al css se accede desde la siguiente ruta: (rutaJoomla)/administrador/templates/isis/css/template.ccs. En ese archivo hay que buscar .navbar-inner y dentro de las llaves hay que añadir la siguiente línea: background:#FFF!important; Quedaría así (con el resto opciones que ya contiene):

```
.navbar-inner
{
background:#FFF!important;
}
```

10.4. El administrador de Chronoforms aparece en blanco

Es posible que después de actualizar tu versión de Joomla el administrador del *backend* del componente deje de aparecer y salga una pantalla en blanco, eso ocurre cuando no está lo suficientemente actualizado el componente por lo que lo único que hay que hacer es actualizar el componente a la última versión que haya en la página. Bajándose la última versión e instalándolo es suficiente, no perderás ninguno de los formularios realizados y el administrador volverá a aparecer.

11. Anexo 2

Manual FrontEnd Joomla 3.x

Leire Herranz Esnaola

Contenido

1. Resumen de términos.....	130
2. Acceder al sistema.....	131
3. Roles.....	131
3.1. Autor	131
3.2. Editor	133
3.3. Publicador.....	134
4. El editor	136
5. Galería de imágenes.....	140
Artículos	141
6. Artículos.....	141
6.1. Artículos inicio.....	141
6.2. Artículos Junta Directiva.....	141
6.3. Artículo Premio nEMo	143
6.4. Artículo Voluntario del año.....	144
6.5. Artículo Jornadas Médicas	145
6.6. Artículo Jornada Médica	146
6.7. Artículo Acciones.....	147
6.8. Artículos Proyectos presentados.....	148
6.9. Artículo Tratamiento	149
6.10. Artículos medicamentos.....	150
6.11. Artículos noticias	151
6.12. Artículos por año	152

1. Resumen de términos

- Galería: Colección de imágenes que comparten artículo.
- Pop-Up: Ventana emergente que permite que las imágenes se vean más grandes.

2. Acceder al sistema

Para poder escribir cualquier artículo o modificarlo hay que acceder usando el formulario de login que está en la parte derecha de la sección asociación->Junta directiva, poniendo el usuario y la contraseña y darle al botón identificarse. Hay un recuadro que se llama clave secreta pero no hay que preocuparse por él, ya que es simplemente para los usuarios que se hayan registrado de una manera especial, que no es el caso de ninguno de los usuarios que nosotros utilizamos.

Una vez identificado se podrá acceder a las diferentes opciones dependiendo del usuario con el que hayas entrado al sistema, si eres un autor podrás crear artículos y si eres publicador podrás crear artículos, editar los del resto de autores y además publicarlos (ya que los autores no pueden publicar artículos, solo escribirlos).

3. Roles

3.1.Autor

Una vez que se ha accedido al sistema aparecerán las diferentes opciones con las que podemos crear y modificar artículos, para crear un artículo tenemos que fijarnos en el menú principal ya que ahí nos habrán salido 2 nuevas opciones: 'create an article' y 'edit profile' (Figura 113).

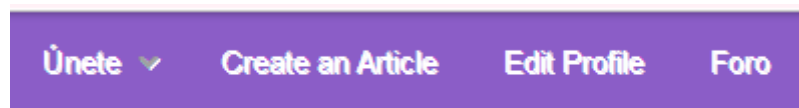


Figura 113 - articulo1

Le damos a 'create an article' y nos aparecerá la siguiente pantalla (Figura 114):

Editor

Titulo *

Alias

Generación automática desde el título

Guardar Cancelar

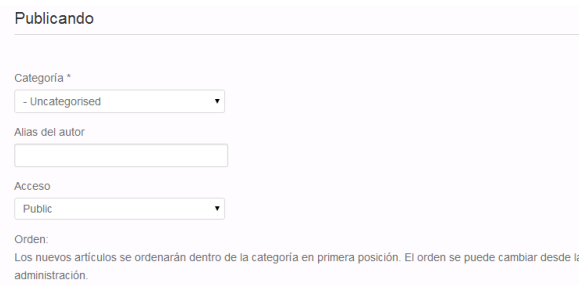
[Toggle Editor]

Font family Font size Paragraph Styles

Path: p Words: 0

Figura 114 - articulo2

Primero le ponemos título al artículo y dejamos que el alias se genere solo, el alias se genera a partir del título y es el nombre identificativo que se añadirá a la url para acceder al artículo, aunque si queremos cambiarlo y poner un alias que queramos es posible pero es recomendable dejar que se genere solo. Después simplemente hay que añadir el texto que queramos y elegir una categoría. Las categorías las crean los administradores, ahora mismo las que hay son: news (noticias), asociación, esclerosis múltiple, colabora, únete, foro, inicio (artículos de la página de inicio), tratamiento (los diferentes medicamentos), tratamientos en estudio, donar, noticias AELEM, noticias Esclerosis múltiple, copyright, histórico, junta directiva, proyectos y jornadas médicas, es muy importante elegir la correcta, la elección de la categoría se elige justo debajo del editor (Figura 115), ya que determina el lugar donde se va a publicar el artículo, por último le damos a guardar.



The screenshot shows a form titled 'Publicando' with the following fields: 'Categoría *' with a dropdown menu showing '- Uncategorised'; 'Alias del autor' with a text input field; 'Acceso' with a dropdown menu showing 'Public'; and 'Orden:' with a note stating 'Los nuevos artículos se ordenarán dentro de la categoría en primera posición. El orden se puede cambiar desde la administración.'

Figura 115 - artículo 3

Los publicadores y administradores estarán a cargo de publicar los artículos escritos por los autores.

Los autores no pueden modificar sus propios artículos, solo crearlos una vez, por lo tanto siempre es importante que un publicador lo revise antes de publicarlos.

3.2.Editor

Para modificar un artículo ya escrito simplemente hay que hacer click en el botón de editar que hay al lado de cada artículo (Figura 116).

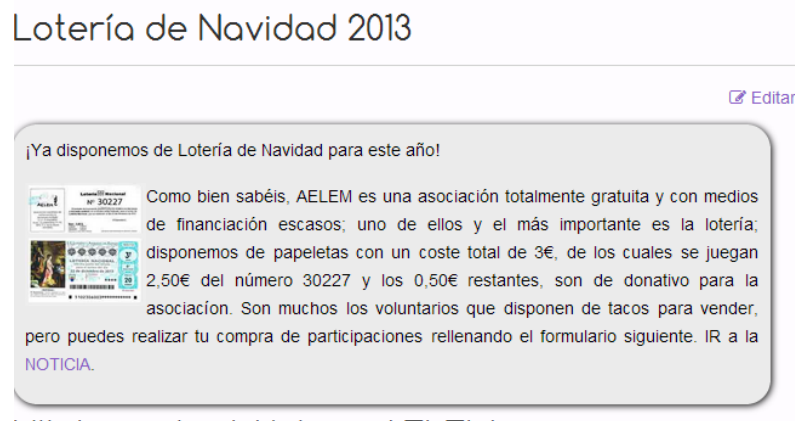


Figura 116 - editor1

A la hora de realizar cualquier artículo debemos tener en cuenta el tamaño de letra y el tipo de letra que queremos usar por lo tanto el editor nos da las opciones de 'Font Family' y 'Font Size' que son los indicadores del tipo de letra y del tamaño respectivamente. El tipo de letra puede ser el que nosotros queramos, si dejamos la opción 'Font Family' será válida como cualquier otra, el problema viene cuando cambiamos el tamaño de la letra. En la página de inicio tenemos una opción que nos indica si queremos aumentar el tamaño de la letra o no pero es una opción que solo funciona si el tamaño de la letra en el artículo es 'Font Size', por lo tanto si queremos que funcione debemos dejar el tamaño por defecto. Para evitar que todas las letras sean del mismo tamaño tenemos que utilizar los diferentes estilos

‘Styles’, para el texto habitual en un artículo el estilo que debemos utilizar es ‘paragraph’ y aunque parezca muy pequeño a la hora de escribir en el editor cuando publicamos la noticia vemos que tiene un tamaño destacable. Para los títulos en negrita que destacan un poco en un artículo y que utilizamos para hacer ‘secciones’ dentro del mismo artículo utilizamos el estilo: heading 4. Si queremos títulos las más simplemente debemos poner un estilo de heading más pequeño y si queremos los títulos más pequeños utilizamos un heading más grande. Los principales estilos que se utilizarán serán esos dos, pero eso no quiere decir que no podamos utilizar el resto, se pueden utilizar y si se quiere se deben utilizar, simplemente hay que probar que tipo de cambios sufren las letras en cada estilo.

El editor tiene las limitaciones de que solo puede modificar los artículos (tanto suyos como de otros autores), no los puede publicar.

3.3.Publicador

La funcionalidad que se le añade al publicador de un artículo es la capacidad de publicarlo, para ello hay que acceder a los artículos de la misma manera que accederíamos si fuéramos a editarlo, o sea, desde el botón editar. En la pantalla de edición nos aparece una nueva funcionalidad (Figura 117).



Publicando

Categoría *

- Inicio ▼

Alias del autor

Estado

Publicado ▼

Destacar

No ▼

Inicio de la publicación

2013-10-22 11:19:17 

Final de la publicación

0000-00-00 00:00:00 

Acceso

Public ▼


Figura 117 - publicador1

Vemos como se ha añadido el estado del artículo (donde podemos indicar si lo publicamos o no), así como la hora final si queremos que el artículo desaparezca pasado un tiempo, aun así, si queremos que no aparezca un artículo simplemente

podemos despublicarlo. La opción destacar hace que determinados artículos tengan prioridad sobre otros y por lo tanto aparezcan más arriba independientemente de cuando fueron publicados, pero en nuestras secciones depende más la fecha de publicación que el hecho de que un artículo este destacado ya que no tendrá ningún efecto. Para borrar un artículo debemos cambiar su estado a 'movido a la papelera' y guardar.

4. El editor

A continuación se van a explicar las funcionalidades especiales de las que dispone el editor utilizado para la creación de artículos (Figura 118):

- Insertar imágenes : cuando hagamos click en la opción nos saldrá la siguiente ventana (),

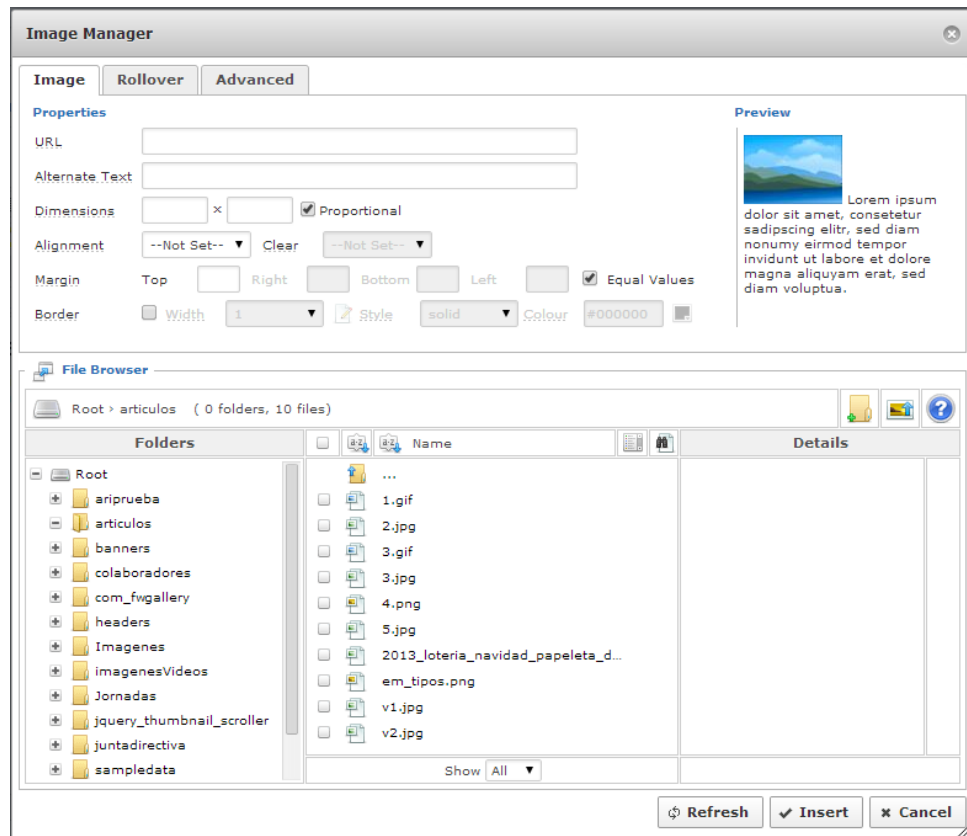




Figura 118 - el editor1

En la parte inferior podemos observar el directorio de imágenes que tenemos en Joomla!, lo que hace más fácil elegir la imagen que queremos, no tenemos que aprendernos la URL de la imagen ya que con seleccionar cualquiera de las que tenemos en la carpeta nos saldrá una pequeña previsualización de la imagen a la derecha. La opción 'Alternate Text' es para el texto que se ve al pasar el ratón por encima de la imagen, la opción 'alignment' es para definir si quieres que el texto esté a la derecha, a la izquierda, encima o debajo de la imagen, en todo momento en el panel que pone preview se podrá ver cómo va a quedar la estructura entera.

Hay dos pequeños botones a la derecha por la mitad de la ventana,  hace que podamos crear carpetas dentro de nuestro directorio de imágenes para tenerlas

bien ubicadas, el de al lado  , nos permite subir imágenes de nuestro propio ordenador a las diferentes carpetas.

A la hora de aplicar márgenes (espacios) entre la imagen y el texto debemos fijarnos en la opción 'margin' (Figura 119) la cual tiene a su derecha los diferentes lados de la imagen donde se les puede añadir dicho espacio, de tal manera que el texto no quede pegado a la imagen, la medida es en pixeles por lo tanto si se quiere dejar un espacio pequeño pero correcto se pondrá simplemente 10 pixeles, a partir de ahí se puede ir añadiendo todo lo que queramos.

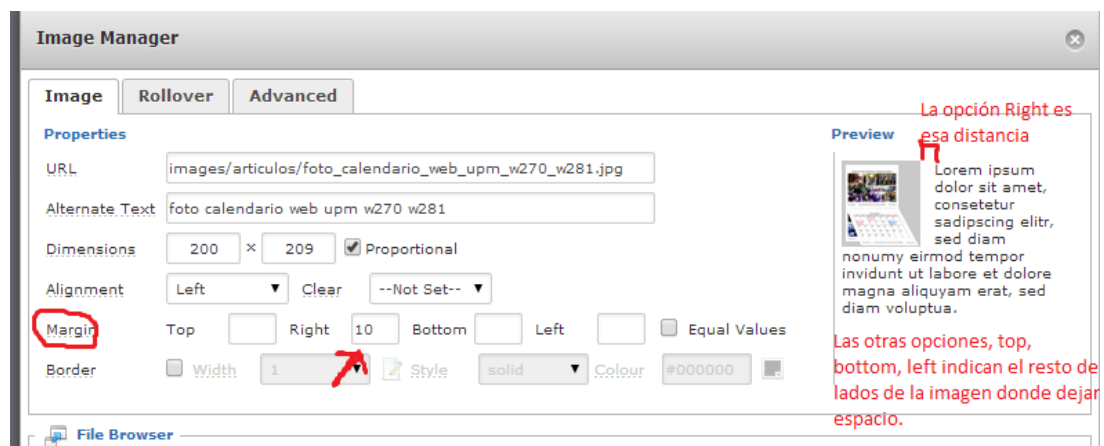



Figura 119 - el editor 2

- Insertar links : cuando hagamos click en la opción nos saldrá la siguiente ventana (Figura 120)

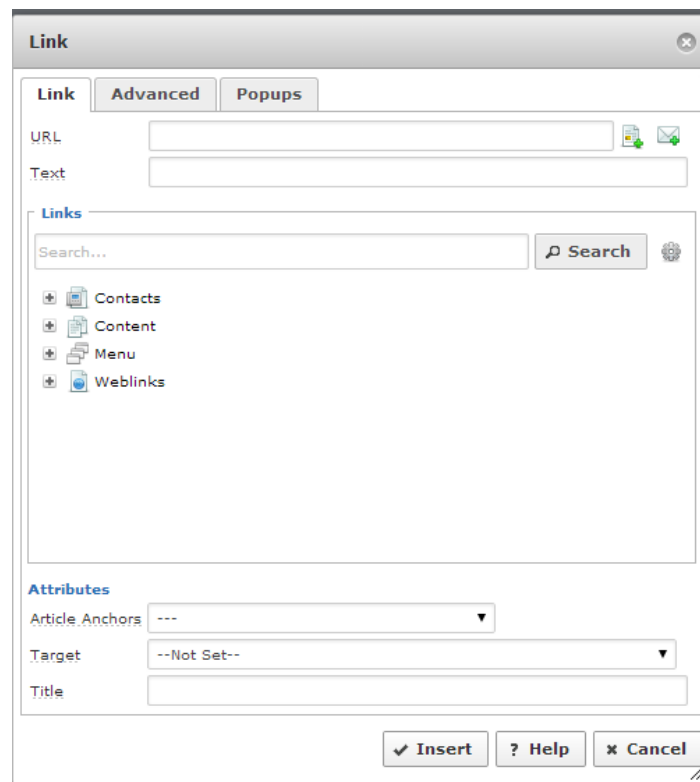




Figura 120- el editor 3

En la opción URL es donde debemos poner el link que queremos indicar y 'text' es el texto que se verá cada vez que se pase por encima del link (alt).

- Preview  : Haciendo click en la opción de preview se nos presentará una vista completa de cómo quedará el artículo que hemos realizado.
- Tablas  : cuando hagamos click en la opción nos saldrá la siguiente ventana (Figura 121)

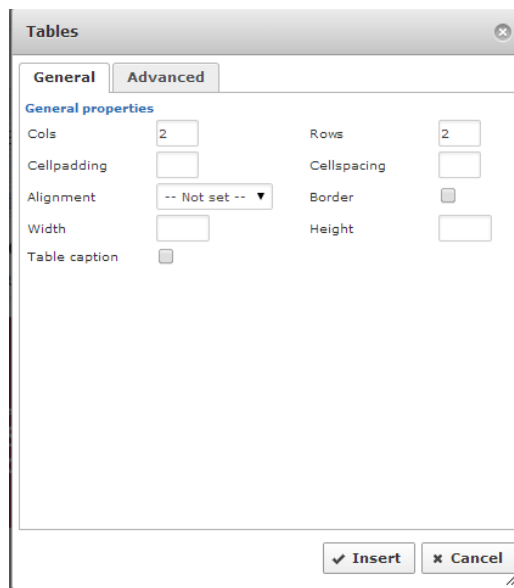





Figura 121 - el editor 4

La opción 'cols' nos dice el número de columnas y la opción 'rows' el número de filas, 'cellspading' es una opción que nos permite hacer que las celdas estén más o menos separadas, 'allignment' nos indica la posición en la que poner la tabla, 'border' nos indica si ponerle o no un borde a las celdas y 'width' y 'height' nos indican el posible tamaño de las celdas aunque es mejor dejarlo con el tamaño por defecto.

- Sliders  **Insert Sliders**: haciendo click en esta opción se nos insertan automáticamente un código que crea los despleables, simplemente habría que cambiarle los títulos a los despleables y añadirles el texto que queremos que aparezca donde indica.
- Leer más  **Leer más**: haciendo click en esta opción conseguimos en el artículos se nos divida en dos partes (indicada por donde pongamos el leer más) para poder hacer una mejor preview del artículo en los menús de blog.
- Código HTML : haciendo click en esta opción hacemos que nos aparezca el código html del artículo.

5. Galería de imágenes

Crear galería de imágenes con pop-up es bastante sencillo pero también tedioso ya que ir una por una añadiéndolas a la galería. Lo primero que se debe hacer es subir las imágenes al gestor multimedia de Joomla, después si se quiere que las imágenes aparezcan en un tamaño más pequeño tenemos que crear esas imágenes y luego subirlas también al gestor multimedia de Joomla, la mejor opción es guardar las imágenes grandes juntas en una carpeta y las pequeñas juntas en otra (recomiendo meter la carpeta de imágenes pequeñas dentro de la grande, así tenemos un mayor control de todas las imágenes). Para crear las imágenes recomiendo utilizar el Photoshop, abrir una imagen darle a guardar para web, ahí redimensionarla (poner de ancho 200px) y el largo se redimensiona solo y guardar.

Una vez las imágenes están subidas a nuestro gestor multimedia creamos un nuevo artículo y lo ponemos en la vista de código HTML, y pegamos el siguiente código:

```
<a title="Titulo imagen" href="url imagen" rel="prettyPhoto[nombre
galería]"></a>
```

La opción 'title' es el título que le queremos poner a la imagen, 'href' es la url de la imagen en grande, [nombre galería] es el nombre que queremos darle a la galería (debemos tener en cuenta que hay que ponerle el mismo nombre de galería a todas las imágenes que queramos en ella), 'alt' es el texto que queremos que aparezca debajo de la imagen y 'src' es la url de la imagen en pequeño (también se puede poner la url de la imagen en grande pero entonces quedará una galería muy grande).

Ejemplo:

```
<a title="Comida Madrid8"
href="images/Historico/2014/comida_madrid_marzo/1978816_10203036707739308_56
5731000_n.jpg" rel="prettyPhoto[gallery]"></a>
```

Es posible que en vez de una galería queramos que simplemente una imagen de nuestro artículo tenga la función de pop-up de tal manera que podamos poner una imagen más pequeña en el artículo y que se haga más grande al hacerla click y que se puede leer todo lo que pone en ella o que simplemente se vea mejor. Para ello el código que utilizamos es casi igual al anterior, solo que con un ligero cambio, debemos quitar simplemente el nombre de la galería:

```
<a title="Titulo imagen" href="url imagen" rel="prettyPhoto"></a>
```

Artículos

6. Artículos

6.1. Artículos inicio

Los artículos de inicio tienen una estructura ya definida por el recuadro gris que los contiene, el primero de todos es más grande que los otros dos, por lo tanto la noticia que queremos destacar más debe ser la que contiene el recuadro más grande. Debemos tener en cuenta que lo que en estos artículos solamente podemos añadir un texto introductorio al artículo principal que ha tenido que ser ya previamente creado, de tal manera que después del texto haya un enlace a la noticia principal 'IR a la NOTICIA' (Figura 122). Estos artículos tienen categoría inicio.

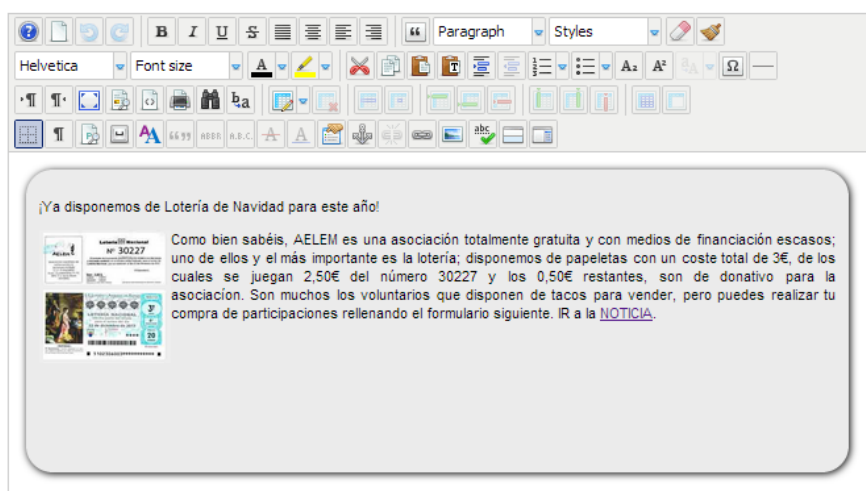


Figura 122 - art1

6.2. Artículos Junta Directiva

Presidente

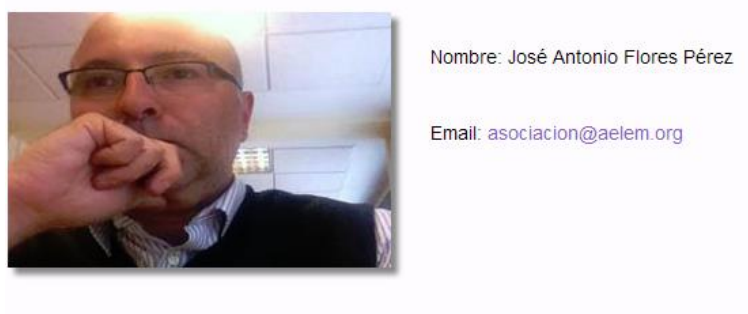


Figura 123 - art2

Los miembros de la junta directiva (Figura 123) están divididos cada uno en un artículo de tal manera que si necesitamos cambiar cualquier información en ellos sea más sencillo. Los artículos están ordenados por fecha de creación donde los creados antes van primero, por lo tanto el artículo del presidente fue el primero que se creó (por eso está arriba del todo) y el del vocal 5º fue el último en ser creado, por lo que está abajo del todo. Ya que su posición depende de la fecha de creación por mucho que se modifiquen los artículos, éstos no cambiarán de posición. El código de estos artículos es muy específico ya que se necesita un determinado código html para crear las sombras detrás de las imágenes, a la hora de crear uno nuevo hay que hacerlo directamente desde el editor de html (más abajo se especifica cómo acceder a ella) y se debe borrar todo el código que haya y escribir el siguiente (Figura 124):

```
<div>

<div style="width: 282px; height: 188px; margin-left: -11px; box-shadow: 5px 5px 5px #888888;"></div>

    <div style="position: relative; left: 300px; top: -168px;"><span style="font-size: 14px; color: #000000;">Nombre: José Antonio Flores Pérez</span></div>

    <div style="position: relative; left: 300px; top: -138px;"><span style="font-size: 14px; color: #000000;">Email: asociacion@aelem.org</span></div>

</div>
```

Debemos realizar los siguientes cambios: cambiar 'Presidente' por el miembro de la asociación que estemos incluyendo (que habremos puesto en el título del artículo) y debemos cambiar la url de la imagen, con el editor de imágenes (Figura 124) podemos subir imágenes al Joomla, por lo que simplemente debemos subir una y copiar la url de ella y pegarla entre las 2 "".

Después nos fijamos en el texto que queremos añadir donde pone 'Nombre: José Antonio Flores' ponemos el texto que queramos que aparezca y también cambiamos el mail al miembro de la asociación que hayamos añadido.

Debemos tener otro aspecto en cuenta a la hora de publicarlos la fecha en que fue creado el artículo, ya que como he comentado antes la posición depende de la fecha de creación, por lo tanto debemos cambiarla a una fecha entre las fechas de los artículos que queremos que este, si simplemente queremos añadirla al final, con dejar la fecha actual vale.

Estos artículos tienen categoría junta directiva.

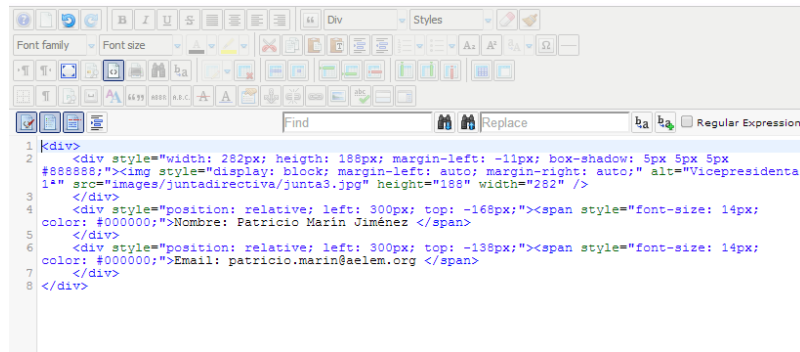


Figura 124 - art3

6.3. Artículo Premio nEMo

Premio nEMo


El PREMIO nEMo es un galardón que cada año otorga la Junta Directiva de AELEM a [Editar](#) personas o instituciones que se signifiquen en el apoyo a los afectados de esclerosis múltiple, ya sea en el campo de la investigación médica, en el apoyo social, divulgativo, o en cualquiera otra manifestación relevante. Premiamos el esfuerzo, dedicación, compromiso y apoyo a los afectados en cualquiera de sus manifestaciones.

IV nEMo: Fundación Pelayo

La Fundación Pelayo ha demostrado desde hace tiempo su compromiso en la lucha contra la esclerosis múltiple. Su apoyo en todos los sentidos, fue decisivo para el nacimiento de AELEM y su posterior crecimiento como asociación. Ha apoyado económicamente a AELEM con dos proyectos consecutivos con los que hemos desarrollado varias Jornadas médicas. Antes, había apoyado un proyecto de la asociación AEDEM, para el apoyo a la construcción de una sala de neuropsicología. El premio de esta Edición fue recogido por el Presidente de Pelayo D. José Boada y por la Gerente de la Fundación Pelayo, Dña. Cristina del Campo.

Figura 125 - art4

El artículo del premio nEMo (Figura 125) es un único artículo que no tiene mucha dificultad, simplemente para añadirle un premio nuevo, entre el texto de introducción y el último premio debemos añadir el nuevo. Después simplemente se añade el vídeo de Youtube, para ello debemos poner el ID del vídeo de youtube entre las etiquetas: {youtube}IDdelvídeo{/youtube} (Figura 126).

Por último se añade la línea que separa a los diferentes premios con la siguiente opción del editor que lo hace automáticamente . Este artículo tiene categoría asociación.

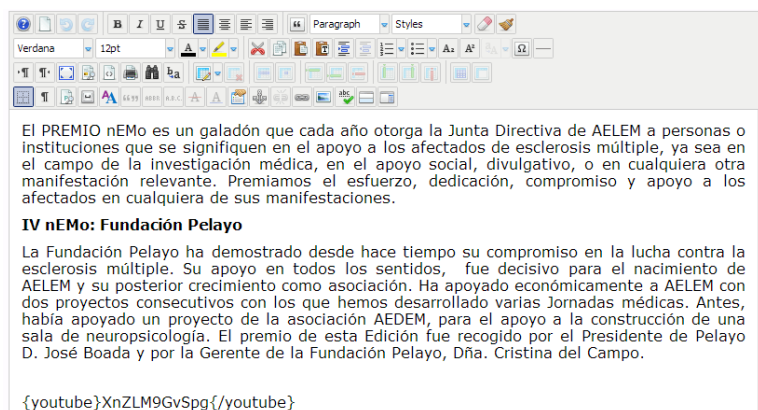


Figura 126 - art5

6.4. Artículo Voluntario del año

Voluntario del año

En el año 2013, la Asociación decide crear el premio "VOLUNTARIO DEL AÑO AELEM". En estos momentos, en los que conseguir recursos es tan difícil, creemos que el voluntariado es un sostén vital para el sector. Es una fuerza de crecimiento exponencial, que se nutre de la filosofía: "ayudas a cam de saber que estás ayudando a los demás". AELEM apuesta decididamente por el Voluntariado y todos los socios los que construyamos la Asociación.

Es una distinción que otorga la Junta Directiva, y que es entregada a final de cada año.

¡Tú puedes ser el próximo ganador!, hazte voluntario y haznos tu propuesta.

Ganadores

Edición	Año	Ganador	Voluntariado
1ª	2013	Carmen Nogués	"Teaming AELEM"
2ª	2014

Figura 127 - art6

El artículo de Voluntario del año (Figura 127) es también único y sencillo, simplemente si se quiere añadir un nuevo premio hay que añadirlo a la tabla y ya está.

El artículo del propio premio es como cualquier otro artículo (noticias...), con título, fotos y links y simplemente habría que tener cuidado con la categoría, la cual es voluntario.

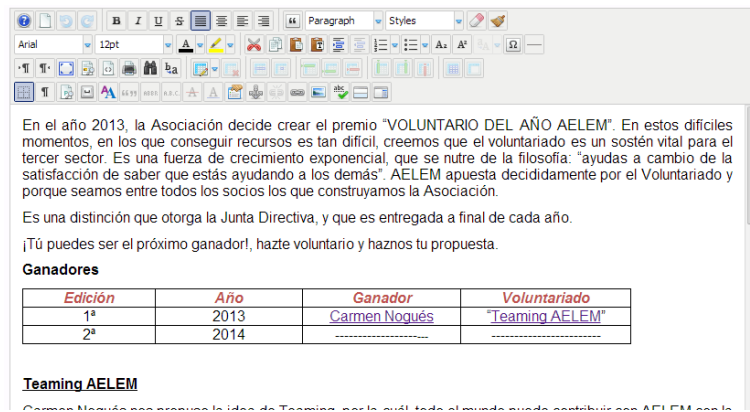


Figura 128 - art7

6.5. Artículo Jornadas Médicas

Jornadas médicas

Haz click en la jornada médica que quieras para ver todos los vídeos e imágenes.



Figura 129 - art8

El artículo de jornadas médicas (Figura 129) únicamente las imágenes de las diferentes jornadas médicas con un tamaño específico 280x200 px, cada imagen es un enlace a la jornada (Figura 130). Este artículo tiene categoría histórico.

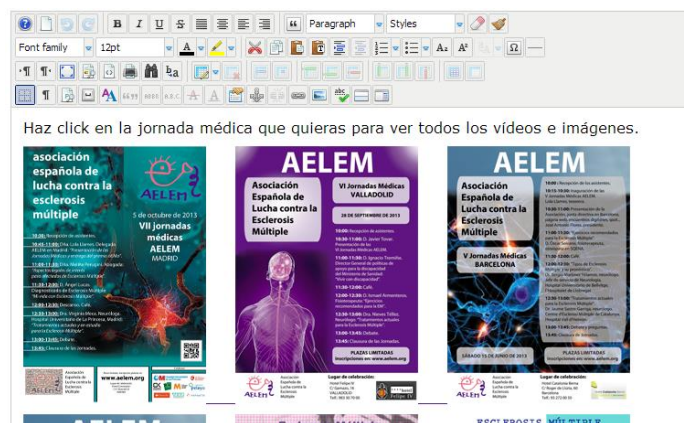


Figura 130 - art9

6.6. Artículo Jornada Médica

VII Jornadas Médicas

MADRID

Con la asistencia de cerca de 200 personas, hemos celebrado en Madrid nuestras VII Jornadas médicas, Hotel Convención

Las Jornadas fueron presentadas por Lola Llares, Delegada en Madrid de AELEM, que comenzó dando la bienvenida a todos los asistentes, de muchos puntos de España, procediendo seguidamente a presentar a los tres ponentes que participarán de forma totalmente desinteresada.



Hotel Convención (Madrid)

Figura 131 - art10

El artículo de una jornada médica (Figura 131) específica también es único por cada jornada, simplemente debemos añadir el texto y las imágenes o vídeos como se ha indicado anteriormente. Si queremos añadir algún enlace también la podemos hacer como está indicado en el editor (Figura 133). Para poder acceder al artículo una vez creado y así poder copiar el link para añadirlo a la sección de jornadas médicas debemos seguir el siguiente proceso: Histórico-jornadas médicas (página donde aparecen todos los carteles)-click en las VII jornadas (el primer cartel desde la izquierda que aparece)-artículo de VII jornadas médicas- barra de navegación y pinchas el último jornadas médicas (Figura 132). Este artículo tiene categoría jornadas médicas.



Figura 132 - art10.5

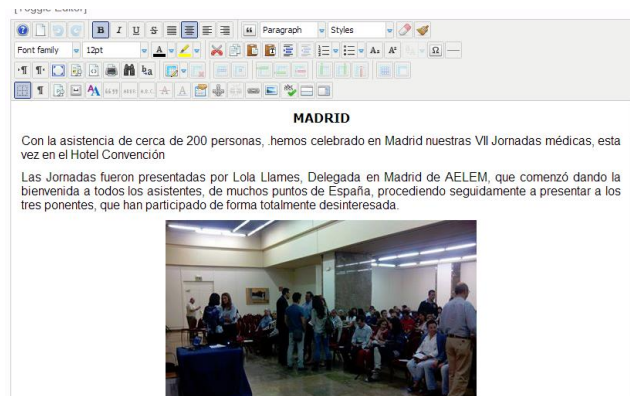


Figura 133 - art11

6.7.Artículo Acciones

Acciones 2014

Te presentamos los eventos previstos para este año; es un calendario provisional y desde AELEM estamos abiertos a cualquier iniciativa o propuesta, al igual que sabemos que nos quedan ciudades que visitar y estar cerca de todos nuestros socios. F cualquier sugerencia o duda, tienes nuestro formulario de [Contacta](#).

Celebramos la Asamblea General Ordinaria 2014; será en Madrid. Recuerda que solo podrán asistir los socios previa pr del DNI, pedimos por favor, apuntarse antes, para control del número de asistentes, aforo y preparación del salón. Apúnt

FECHA	LUGAR	EVENTO
11 Ene	Madrid	Comida Mensual
08 Feb	Madrid	Comida mensual

Figura 134 - art12

El artículo acciones (Figura 134) simplemente es una tabla con los sliders por lo tanto debe ser cambiada cada año, tanto la columna fecha como la columna lugar son fáciles de cambiar, la columna evento que contiene los sliders tiene un código especial. Para añadir este código no hay que acceder al código html del artículo y simplemente en vez de escribir por ejemplo comida mensual como actividad añadimos lo siguiente:

```
{slider Comida Mensual |closed} Celebramos una comida en Madrid. Precio ajustado, buena compañía, risas...
```

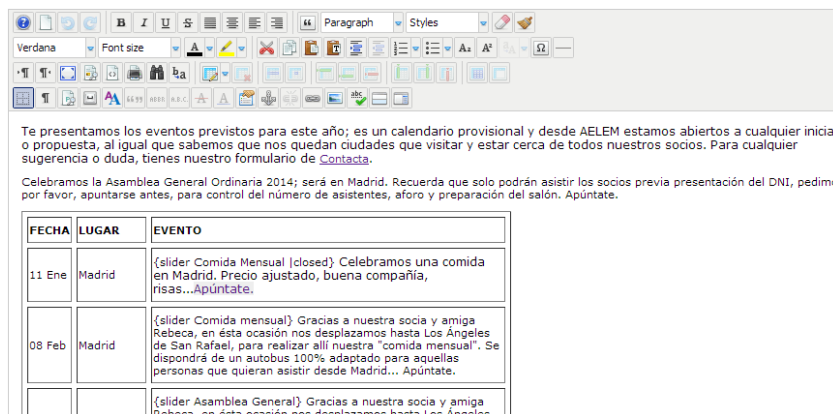
Los que hay entre llaves es el código especial que debemos poner 'comida mensual' es el título del slider y el texto que hay detrás de la llave cerrada es lo que se verá una vez la abramos. Este código es el que hay que añadir en el primer slider ya que queremos que empiece cerrado, para el resto de sliders habría que añadir:

```
{slider Encuentro} Encuentro en Barcelona para conocer nuevos afectados y darles todo nuestro apoyo. Ven a conocernos!
```

Y para el último slider debemos añadir un pequeño código al final para indicarle que se han acabado los sliders (Figura 135):

```
{slider Cena de Navidad en Barcelona} Todo un clásico de nuestra asociación; un año más y para celebrar las fiestas se celebra en Barcelona este acto. Apúntate.{/sliders}
```

Este artículo tiene la categoría de histórico.



FECHA	LUGAR	EVENTO
11 Ene	Madrid	{slider Comida Mensual [closed]} Celebramos una comida en Madrid. Precio ajustado, buena compañía, risas...Apúntate.
08 Feb	Madrid	{slider Comida mensual} Gracias a nuestra socia y amiga Rebeca, en ésta ocasión nos desplazamos hasta Los Angeles de San Rafael, para realizar allí nuestra "comida mensual". Se dispondrá de un autobus 100% adaptado para aquellas personas que quieran asistir desde Madrid... Apúntate.
		{slider Asamblea General} Gracias a nuestra socia y amiga Rebeca, en ésta ocasión nos desplazamos hasta Los Angeles

Figura 135 - art13

6.8.Artículos Proyectos presentados

2013

Ayuntamiento de San Sebastián de los Reyes. **Proyecto Premiado.**

Solicitada subvención para la organización de las VIII Jornadas médicas a celebrar en Madrid.



Figura 136 - art15

Los artículos de los proyectos (Figura 136) también son individuales y fáciles de escribir, simplemente es crear un artículo nuevo con el año del proyecto y añadir el texto y las imágenes (Figura 137). Estos artículos también se ordenan por fecha, pero está preparado para que no necesite modificarse nada, lo más importante es la categoría que debemos ponerle que es proyectos presentados.

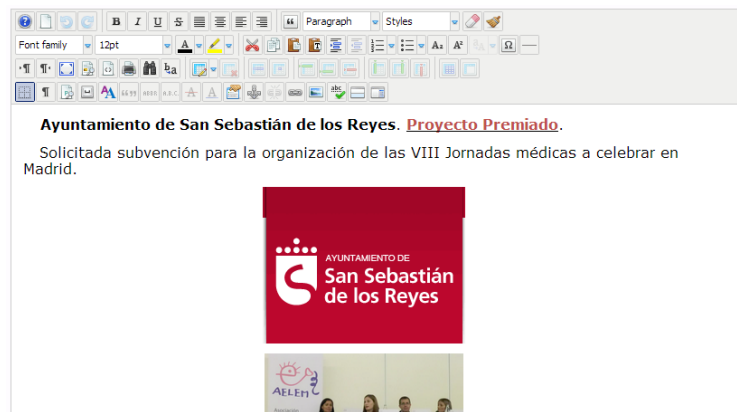


Figura 137 - art16

6.9. Artículo Tratamiento

Tratamiento

Hoy por hoy no existe ningún tratamiento curativo para la esclerosis múltiple y los tratamientos dis están dirigidos a modificar la evolución de la enfermedad, paliar sus síntomas y rehabilitar al pacie brotes o recaídas se tratan con corticoides, que por sus propiedades antiinflamatorias pueden i gravedad.

Entre ellos destacan los interferones, cuyo uso siempre debe estar revisado por un neurólogo que co efectos adversos. El tratamiento concreto de cada síntoma es trascendental para poder ofrecer una al paciente, mientras que la rehabilitación está dirigida a conservar la funcionalidad en su vida diar discapacidades... Además, a menudo, son necesarios cuidados de fisioterapia y atención psicológic

Actualmente están en marcha muchas líneas de investigación dirigidas a obtener nuevos tratamie bien a evaluar combinaciones de terapias que actúen de forma conjunta.

Desde esta página web te recordamos que en ningún momento se pueden sustituir las indicac opiniones aquí mostradas. Te recordamos que este sitio web está realizado a través de las exp afectados de Esclerosis Múltiple.

Figura 138 - art17

El artículo tratamiento (Figura 138) contiene un texto y un pequeño slider de los diferentes medicamentos, esta vez como el slider es azul el código tiene un pequeño cambio, a la hora de añadir el slider hay que incluir el siguiente código (Figura 139):

```
{slider Avonex|closed|blue}[TEXT] {slider Betaferon, Extavia|blue} [TEXT]
{slider Copaxone|blue} [TEXT] {slider Rebif|blue} [TEXT] {slider
Gilenya|blue} [TEXT] {slider Mitoxantrona|blue} [TEXT] {slider Terapias
Orales|blue} [TEXT] {slider Tysabri|blue} [TEXT] {/sliders}
```

Añadiendo la opción |blue vemos que se cambia el color, en este caso todavía no está añadido el texto de cada slider por lo tanto si abrimos una simplemente aparece [TEXT].

Este artículo está en la categoría tratamiento.

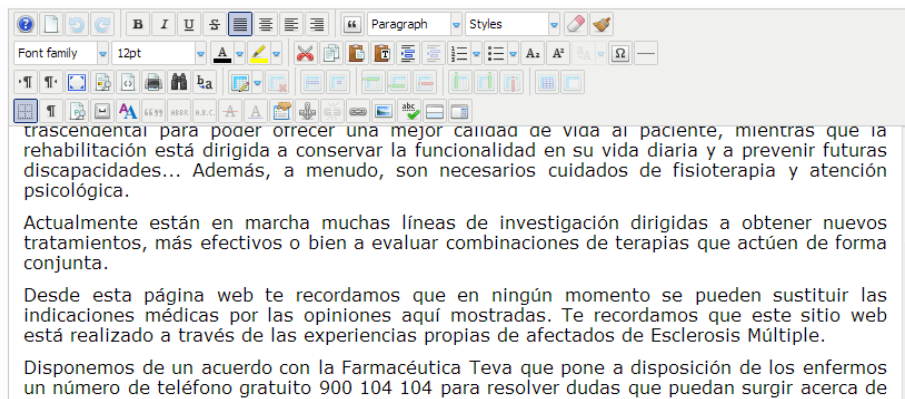


Figura 139 - art18

6.10. Artículos medicamentos

AVONEX

Avonex, fabricado por Biogen, es una forma de interferón beta (IFN- b) para modificar el curso de la esclerosis múltiple. Avonex ha demostrado en ensayos clínicos que reduce la media de las recaídas en personas con esclerosis múltiple remitente-recidivante. Eso no significa que se reduce la tasa de recaídas en los voluntarios del ensayo.

Avonex es una forma de interferón beta-conocido como el interferón beta-1a. Es idéntico a la forma naturalmente presente en el cuerpo humano. Avonex es la misma sustancia que Rebif , pero administrada de 225 mcg, por vía intramuscular, una vez a la semana; frente a 225 mcg o 440 mcg, sub-cutánea, 3 veces por semana. Avonex se suministra generalmente en los grandes músculos del muslo, parte superior del brazo o la

www.avonex.com

www.vademecum.es

Figura 140 - art19

Los artículos de medicamentos (Figura 140) son individuales, cada medicamento tiene su propio artículo y también son sencillos ya que solo requieren el texto del medicamento. A estos artículos hay que añadirles una opción del editor 'leer más'

▼ Leer más

, que creará un espacio entre el texto introductorio del artículo y el resto de la explicación, hay que tener en cuenta que nosotros determinamos donde se pone el leer por lo tanto conviene que sea después del primer párrafo, donde se da la pequeña introducción. La opción introduce por defecto un espacio de más en el artículo, simplemente quitarlo cuando aparezca, al principio puede ser que no exista pero cuando se lea el artículo se notará (Figura 141). Muy importante también poner que la categoría de estos artículos es tratamiento.

El orden de estos artículos también viene dado por la fecha de creación ya que se quiere que estén por orden alfabético pero el primer artículo que se quiere empieza por T por lo que se necesita tener cuidado, si queremos ponerlo entre 2 artículos

debemos fijarnos en la fecha de creación de éstos para poner una que esté entre medias.

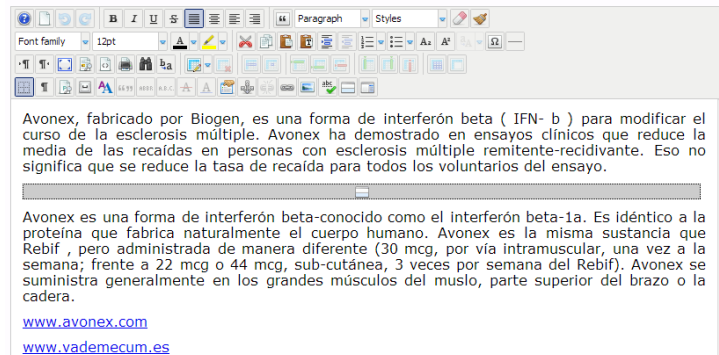


Figura 141 - art20

6.11. Artículos noticias

VII Jornadas Médicas AELEM

5 de octubre de 2013, MADRID:

Con las ponencias de Dña. Melina Perugini, abogada, D. Ángel Lucas y la Dra. Virginia universitario de La Princesa. Puedes confirmar tu asistencia en el formulario de Úne están las ya realizadas.



Figura 142 - art23

Los artículos de las noticias (Figura 142) son los más sencillos ya que no requieren ningún código especial, simplemente creas un artículo con el texto y le puedes añadir imágenes y vídeos como se ha indicado anteriormente (Figura 143), lo único que hay que tener en cuenta es la categoría en las que los incluimos, por lo que las noticias sobre la asociación deberán incluirse en la categoría noticias AELEM y las referidas a la enfermedad en la categoría noticias esclerosis múltiple.

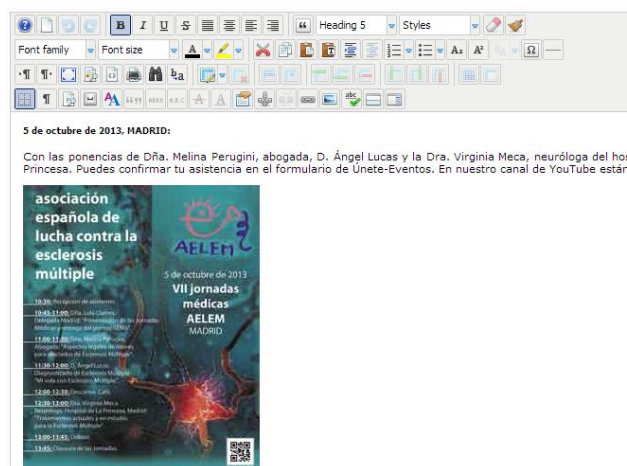


Figura 143 - art24

6.12. Artículos por año

Los artículos por año serán aquellos que estarán hechos de las galerías de imágenes explicadas anteriormente, simplemente debemos tener en cuenta que la categoría de estos artículos es galería, en vez de histórico.

Este documento esta firmado por



Firmante	CN=tfgm.fi.upm.es, OU=CCFI, O=Facultad de Informatica - UPM, C=ES
Fecha/Hora	Thu Jun 05 12:31:58 CEST 2014
Emisor del Certificado	EMAILADDRESS=camanager@fi.upm.es, CN=CA Facultad de Informatica, O=Facultad de Informatica - UPM, C=ES
Numero de Serie	630
Metodo	urn:adobe.com:Adobe.PPKLite:adbe.pkcs7.sha1 (Adobe Signature)